



АЗБУКА АРМАТУРЩИКА

Язык Ы



Консорциум хоббитов России  
HackSpace «Чебураторный завод»  
Dmitry Ponyatov <dponyatov@gmail.com>

# Оглавление

1	Задачи разработки	2
2	Архитектура	3
2.1	Входной поток (исходник) и пасер/интерпретатор	3
2.2	Стек Stack	3
2.2.1	. (точка)	3
2.2.2	?	4
2.3	Образ World	4
3	Синтаксис	5
3.1	Комментарии	5
3.2	Управление системой и образом	5
3.2.1	end	5
3.2.2	dump	5
4	Реализация	6

# Глава 1

## Задачи разработки

- чтобы никто не догадался
- по мотивам SmallTalk: динамический язык сверх-высокого уровня
- эксперименты с программированием трансляторов, компиляторов и DSL

# Глава 2

## Архитектура

### 2.1 Входной поток (исходник) и пасер/интерпретатор

Интерпретатор входного потока читает стандартный ввод (stdin) или текстовые файлы через include. Чтение выполняется посимвольно до символа-разделителя — пробела или конца строки. Выделенный блок символов до разделителя: *слово* ищется в *словаре* World и выполняется как функция.

### 2.2 Стек Stack

Для хранения промежуточных данных используется рабочий стек.

#### 2.2.1 . (точка)

Точка сбрасывает рабочий стек. Ее нужно применять в конце каждого предложения или определения.

### 2.2.2 ?

Вывод сдержимого стека.

## 2.3 Образ World

# Глава 3

## Синтаксис

### 3.1 Комментарии

Любой текст после символа `#` до конца строки игнорируется. Выбор символа определен необходимостью его использования в начале файла скриптов под UNIX в виде `#!/usr/bin/Y`.

### 3.2 Управление системой и образом

#### 3.2.1 `end`

#### 3.2.2 `dump`

# Глава 4

## Реализация

- Makefile
- Y.py
- system.Y