

# 汉宫大乱斗 V4.5 作者 ama

## 胜利方式

- 百官（村民）和儒生（外来者）为善良阵营，游戏目的是天下大治，即杀死天子（恶魔）。
- 逆贼（爪牙）和天子（恶魔）为邪恶阵营，游戏目的是天下大乱，即保护天子（恶魔）的同时，屠杀百官（村民）和儒生（外来者），直至在场还剩下两个存活玩家，其中一个是天子（恶魔），另一个是百官（村民）或儒生（外来者）。
- 张楚王和新朝天子是独赢阵营，胜利方式详见各自的角色描述。

## 裂变

- 所有游戏在开始时，都默认逆贼（爪牙）为0。
- 游戏进行中，裂变会决定具体的逆贼（爪牙）数量。
- 每一个天子（恶魔）都有自己的裂变方式，详见各自的角色描述。
- 所有裂变的玩家，只能由对应的（白）裂变到对应的（黑）。例如，萧何（白）就只会裂变为相对应的萧何（黑）。
- 所有裂变的玩家，都同时拥有两个角色，但只有一条命。例如，萧何（白）裂变为萧何（黑），玩家1同时拥有这两个角色。
- 只要裂变，玩家的阵营就由（黑）角色的阵营决定。例如，萧何（白）裂变为萧何（黑），玩家1的阵营是萧何（黑）所属的逆贼（爪牙）。

## 转职

- 转职是玩家失去原来的角色，直接换一个角色，阵营也随之而改变。

## 归天和英灵

- 玩家死亡后，该玩家归天，从而成为一个拥有新能力的英灵，阵营也随之而改变。
- 英灵是一种特殊角色，不能说书人选出，只能通过死亡获得，被视为死亡玩家。
- 附体的持续时间为一个白天加一个夜晚。

## 颜色

- 蓝色是善良阵营。
  - 红色是邪恶阵营。
  - 绿色是独赢阵营。
  - 橘色是英灵。
-

# 百官（村民）（12个选出）（7个归天）（1个转职）

## 萧何（白）（可选出）

- 能力：每个夜晚，得知一个在场的百官或儒生角色。
- 裂变**逆贼**：萧何（黑）

## 张良（白）（可选出）

- 能力：每个夜晚，选择两个玩家，得知其中是否有老百姓。
- 裂变**逆贼**：张良（黑）

## 韩信（可选出）

- 能力：每个夜晚（除首夜），选择两个玩家，如果其中有儒生，则该儒生死亡，且说书人再选择一个**逆贼**死亡。
- 转职：首夜，韩信选择一个天子角色，如果该天子角色在场，则韩信转职为国士无双，且该天子转职为泗水亭长。
- 归天**英灵**：淮阴侯

## 淮阴侯（只能归天产生）

- 能力：游戏限一次，夜晚（除首夜），选择一个玩家，杀死他。如果天子被杀死，则唯有处决淮阴侯，才能天下大治。

## 周勃（可选出）

- 能力1：周勃不会裂变为吕后党羽
- 能力2：每个夜晚（除首夜），**逆贼**无法裂变吕后党羽。
- 能力2：周勃只能白天死亡。

## 李少君（白）（可选出）

- 能力：每个白天的公聊阶段，可以公开宣称“服丹药”，选择一名玩家服下丹药。如果该玩家可以裂变、转职或归天，则该玩家立刻裂变、转职或归天。如果该玩家不能裂变、转职或归天，则该玩家死亡。被丹药归天的玩家，会成为存活的归天玩家，该存活的归天玩家不能再次归天。不能连续两天喂同一个玩家丹药。裂变优先于转职优先于归天。
- 裂变**逆贼**：李少君（黑）

## 霍光（白）（可选出）

- 能力：每个夜晚（除首夜），选择两名玩家，说书人飞鸽传书，分别告诉这两个玩家对方的角色是什么。
- 裂变**逆贼**：霍光（黑）
- 归天**英灵**：博望侯

#### 博望侯（只能归天产生）

- 能力：游戏限一次，夜晚（除首夜），说书人可能选择天子转职为傀儡皇帝。

#### 霍去病（可选出）

- 能力：每个夜晚，得知发生了几次裂变。
- 归天英灵：冠军侯

#### 冠军侯（只能归天产生）

- 能力：游戏限一次，白天可以公开选择两个玩家附体，如果其中无天子，则保护这两个玩家不会死亡。

#### 李广（可选出）

- 能力：每个白天，可以公开宣称两个玩家是逆贼，如果其中有逆贼，则进入提名阶段，两个玩家自由发言后投票，进行处决。
- 归天英灵：飞将军

#### 飞将军（只能归天产生）

- 能力：每个夜晚（除首夜），选择一个玩家附体，如果该玩家发起提名，则被提名的玩家由说书人指定。

#### 司马迁（可选出）

- 能力：每个夜晚，藏一个信息给说书人，如果下一个白天该信息应验，说书人公开宣称“司马迁被阉”，天子立刻得知司马迁玩家是谁。如果信息已应验3次（不要求连续），且直到下一个白天司马迁没有死亡，则天下大治。
- 归天英灵：太史公

#### 太史公（只能归天产生）

- 能力：每个夜晚（除首夜），告知说书人一个玩家的角色（标明裂变、转职和归天）。如果写对3个（不要求连续），则天下大治。

#### 刘贺（白）（可选出）

- 能力：每个夜晚（除首夜），选择两个玩家，一个中毒，一个附体无效。
- 裂变逆贼：刘贺（黑）
- 归天英灵：海昏侯

#### 海昏侯（只能归天产生）

- 能力：游戏限一次，夜晚（除首夜），说书人可能选择一个逆贼死亡。

### 桑弘羊（可选出）

- 能力1：除首夜，儒生中毒。
- 能力2：游戏限一次，白天的公聊阶段，公开宣称“盐铁会议”，如果儒生全部死亡，则天下大治。同一个白天，“巫蛊之祸”和“盐铁会议”的效果抵消。
- 归天英灵：酷吏

### 酷吏（只能归天产生）

- 能力：每个夜晚（除首夜），说书人选择并杀死一个存活的老百姓。

### 老百姓（可重复存在）（可选出）

- 能力1：你会抽取到一个不在场的任意角色，但实际上你不是这个角色，你的能力可能有效（包括裂变、归天和转职）。你抽取到不在场的天子，你可能导致玩家裂变逆贼，你也可能导致玩家死亡。老百姓裂变逆贼，该逆贼仍是善良阵营；如果老百姓死亡，该逆贼失去裂变，且该逆贼变回自己原本的角色。除张良（白）和酷吏，无论任何验证角色的能力，都会验到你抽取的角色，而不是老百姓。
- 能力2：如果你存活，则你的票无效。如果你死亡，则你获得投票权，且数量无限。你不会因为被吕后党羽杀死，而失去死人票。
- 能力3：如果你死亡，则你得知自己就是老百姓。

### 泗水亭长（只能转职产生）

- 能力：每个夜晚（除首夜），萧何张良（白）萧何张良（黑）的能力，你任选其一使用。
  - 转职：不能说书人选出，只能转职产生。
-

# 儒生（外来者）（6个选出）（3个归天）

## 酈食其（可选出）

- 能力1：每个夜晚，酈食其选择一个角色名。如果玩家叫到该角色名，则酈食其必须回答“我在，我就是xxx”。
- 能力2：白天的公聊阶段，酈食其不能公聊。如果公聊，则下一个夜晚，酈食其死亡。可以私聊。
- 能力2：白天的提名阶段，如果酈食其提名玩家，则该玩家直接处决，且白天继续。
- 归天英灵：人肉汤

## 人肉汤（只能归天产生）

- 能力1：除首夜，百官中毒。
- 能力2：桑弘羊不会让人肉汤中毒。

## 贾谊（可选出）

- 能力1：处决玩家需要的最低票数为：当前存活玩家数减去当前白天数。死人票可以替代活人票。
- 能力2：使得酈食其的能力2无效。
- 能力3：使得许皇后的附体提名效果无效。
- 归天英灵：过秦论

## 过秦论（只能归天产生）

- 能力：处决玩家需要的最低票数为：当前存活玩家数

## 董仲舒（可选出）

- 能力：每天夜晚，说书人投六面骰，1-3无事故发生，4-6发生灾异。说书人选择一个玩家，触发裂变、转职或归天。如果该玩家不能裂变、转职或归天，则该玩家死亡。被灾异归天的玩家，会成为存活的归天玩家，该存活的归天玩家不能再次归天。裂变优先转职优先归天。
- 归天英灵：天人感应

## 天人感应（只能归天产生）

- 灾异：每天夜晚（除首夜），说书人选择一个玩家，触发裂变、转职或归天。如果该玩家不能裂变、转职或归天，则该玩家死亡。被灾异归天的玩家，会成为存活的归天玩家，该存活的归天玩家不能再次归天。裂变优先转职优先归天。

## 刘向（可选出）

- 能力：所有玩家看不到投票结果，只得知处决结果。
- 归天英灵：伪儒

## 伪儒（只能归天产生）

- 能力：游戏限一次，夜晚（除首夜），天子选择一个玩家，把他裂变为相对应的逆贼。如果该玩家没有相对应的裂变逆贼，则该玩家死亡。

## 王莽（可选出）

- 能力：每天夜晚，说书人投六面骰，1-5无事故发生，6王莽转职为新朝天子。
- 转职：新朝天子。

#### 陈胜（可选出）

- **能力：**首夜，产生的第一个裂变**逆贼**，其裂变**逆贼**的角色转移为**陈胜**。例如，首夜第一个裂变，**萧何（白）** 裂变为 **萧何（黑）**，因为**陈胜**在场，裂变转移，**陈胜**裂变为**萧何（黑）**，**萧何（白）**没有裂变。
- **转职：**首夜，如果**陈胜**没有裂变，则**陈胜**转职为**张楚王**。

# 逆贼（爪牙）（6个裂变）（1个归天）

## 萧何（黑）（只能裂变产生）

- 能力：每个夜晚，获得一张额外的死人票，可累计。萧何（黑）死亡，所有累计的死人票清零。

## 张良（黑）（只能裂变产生）

- 能力：每个夜晚，制造一个张良计，视为以下英灵使用：冠军侯、飞将军、酷吏、人肉汤、过秦论、天人感应。英灵的效果持续一个夜晚加一个白天。不可重复选。

## 霍光（黑）（只能裂变产生）

- 能力1：每个夜晚，选择和天子位置互换。

## 李少君（黑）（只能裂变产生）

- 能力：每个白天的公聊阶段，可以公开宣称“服丹药”，选择一名玩家服下丹药。如果该玩家可以裂变、转职或归天，则该玩家立刻裂变、转职或归天。如果该玩家不能裂变、转职或归天，则该玩家死亡。被丹药归天的玩家，会成为存活的归天玩家，该存活的归天玩家不能再次归天。不能连续两天喂同一个玩家丹药。裂变优先于转职优先于归天。

## 刘贺（黑）（只能裂变产生）

- 能力：游戏限一次，白天的公聊阶段，公开宣称“称帝登基”。如果该白天，天子存活，则无事发生。如果该白天，天子死亡，则天下大乱。
- 归天英灵：汉废帝

## 汉废帝（只能归天产生）

- 能力：唯有处决汉废帝，才能天下大治。

## 吕后党羽（可重复存在）（只能裂变产生）

- 能力1：每个夜晚（除首夜），选择一个玩家，杀死他。如果玩家被杀死，则失去死人票。
  - 能力2：8人及以下，吕后党羽的数量上限是1（包括死去的）。12人及以下，吕后党羽的数量上限是2（包括死去的）。13人及以上，吕后党羽的数量上限是3（包括死去的）。
-

# 天子（恶魔）（4个选出）（2个转职）

## 刘邦（可选出）

- 能力1：每个夜晚，选择一个和自己或逆贼邻座的玩家，无视裂变的相对应规则，把他裂变为任意逆贼。
- 能力2：每个夜晚（除首夜），可以调整一个逆贼的角色。
- 能力3：5-8人，你裂变的逆贼的数量上限是1（包括死去的）。9-12人，你裂变的逆贼的数量上限是2（包括死去的）。13人及以上，你裂变的逆贼的数量上限是3（包括死去的）。

## 吕后（可选出）

- 能力1：吕后在场，周勃一定在场，吕后知道周勃是谁。
- 能力2：每个夜晚，吕后选择一个玩家，无视裂变的相对应规则，把他裂变为吕后党羽。

## 刘彻（可选出）

- 能力1：首夜，选择1-3个隔座玩家，把他们全部裂变为相对应的逆贼。如果该玩家没有相对应的裂变逆贼，则该玩家死亡。
- 能力2：游戏限一次，白天公开宣称“巫蛊之祸”，如果儒生全部死亡，则天下大乱。同一个白天，“巫蛊之祸”和“盐铁会议”的效果抵消。
- 能力3：每个偶数夜晚，选择一个玩家，杀死他。

## 刘询（可选出）

- 能力1：无法裂变逆贼。
- 能力2：每个夜晚（除首夜），选择三个玩家被许皇后附体。白天的提名阶段，如果被附体玩家提名，则被提名玩家直接处决，且白天继续。此效果不影响刘询。
- 能力3：如果霍光（白）霍光（黑）在场且存活，许皇后附体增加中毒效果。

## 国士无双（只能转职产生）

- 能力1：无法裂变逆贼。
- 能力2：所有裂变、转职和归天都会失败，原本的裂变、转职和归天角色成为国士无双的兵符。
- 兵符：不需要国士无双公开宣称，改由说书人公开宣称，国士无双可以使用兵符的能力。

## 傀儡皇帝（只能转职产生）

- 能力1：无法裂变逆贼。
  - 能力2：唯有处决博望侯，才能天下大治。
-



# 陈涉世家（独赢）（1个转职）

## 张楚王（只能转职产生）

- 胜利方式：不属于任何阵营。在善良阵营胜利前，每个夜晚（除首夜），告知说书人天子和逆贼是谁，如果答对，则张楚王独赢。

# 王莽篡汉（独赢）（1个转职）

## 新朝天子（只能转职产生）

- **能力：**每个夜晚，任命一个大司徒，一个大司马，一个大司命。下一个夜晚，如果被任命的玩家没有能正确说出自己的职位，则死亡。
  - **胜利方式：**不属于任何阵营。除新朝天子以外，所有玩家死亡。
-