# 汉宫小乱斗 角色表 V1.0 作者 ama 推荐人数 8-14

### 胜利方式

- 百官(村民)和儒生(外来者)为善良阵营,游戏目的是天下大治,即杀死天子(恶魔)。
- 逆贼(爪牙)和天子(恶魔)为邪恶阵营,游戏目的是天下大乱,即保护天子(恶魔)的同时,屠杀百官(村民)和儒生(外来者),直至在场还剩下两个存活玩家,其中一个是天子(恶魔),另一个是百官(村民)或儒生(外来者)。

### 裂变

- 所有游戏在开始时,都默认逆贼(爪牙)为0。
- 游戏进行中,裂变会决定具体的逆贼(爪牙)数量。
- 每一个天子(恶魔)都有自己的裂变方式,详见各自的角色描述。
- 只要裂变,玩家的阵营就由<mark>裂变</mark>角色的阵营决定。例如,萧何裂变为<mark>吕后党羽</mark>,玩家1的阵营是<mark>吕后党羽</mark>所属的<mark>逆贼(爪牙)。</mark>

### 归天和英灵

- 玩家死亡后,该玩家归天,从而成为一个拥有新能力的英灵。
- 英灵是一种特殊角色,不能说书人选出,只能通过死亡获得,被视为死亡玩家。
- 英灵不改变阵营, 玩家还是原本阵营。

### 颜色

- 蓝色是善良阵营。
- 红色是邪恶阵营。
- 橘色是英灵。

## 百官(村民)(9个选出)(4个归天)

#### 萧何(可选出)

• 能力:每个夜晚,得知一个在场的百官或儒生角色。

#### 张良(可选出)

• 能力:每个夜晚,选择两个玩家,得知其中是否有老百姓。

#### 周勃 (可选出)

• 能力1: 周勃无法裂变为吕后党羽

• 能力2:每个夜晚(除首夜),逆贼无法裂变吕后党羽。

• 能力2: 周勃只能白天死亡。

#### 李少君(可选出)

• **能力**:每个白天的公聊阶段,可以公开选择一个玩家服丹药。说书人选择一个玩家,触发裂变或归天。如果该玩家不能裂变或归天,则该玩家死亡。不能连续喂同一个玩家。裂变优先于归天。

#### 霍光 (可选出)

• **能力**:每个夜晚(除首夜),选择两名玩家,说书人飞鸽传书,分别告诉这两个玩家对方的角色是什么。

#### 霍去病 (可选出)

• 能力:每个夜晚,得知发生了几次裂变。

• 归天英灵: 冠军侯

#### 冠军侯(只能归天产生)

• **能力**:游戏限一次,白天可以公开选择两个玩家附体,如果其中无<mark>天子</mark>,则保护这两个玩家不会死亡。保护效果持续一天一夜。

#### 李广 (可选出)

• **能力**:每个白天,可以公开宣称两个玩家是<mark>逆贼</mark>,如果其中有<mark>逆贼</mark>,则进入提名阶段,两个玩家自由发言后投票,进行处决。

• 归天英灵: 飞将军

#### 飞将军(只能归天产生)

• **能力**:每个夜晚(除首夜),选择一个玩家附体,如果该玩家发起提名,则被提名的玩家由说书人指定。

#### 司马迁 (可选出)

• **能力**:每个夜晚,藏一个信息给说书人,如果下一个白天该信息应验,说书人公开宣称"司马迁被阉",天子立刻得知司马迁玩家是谁。如果信息已应验3次(不要求连续),且直到下一个白天司马迁没有死亡,则天下大治。

• 归天英灵: 太史公

#### 太史公(只能归天产生)

• 能力:每个夜晚(除首夜),告知说书人一个玩家的角色(标明裂变、转职和归天)。如果写对3个(不要求连续),则天下大治。

#### 刘贺 (可选出)

• 能力:每个夜晚(除首夜),选择两个玩家,一个中毒,一个附体无效。

• 归天英灵: 海昏侯

#### 海昏侯 (只能归天产生)

• 能力:游戏限一次,夜晚(除首夜),说书人可能选择一个<mark>逆贼</mark>死亡。

#### 老百姓(可重复存在)(可选出)

- **能力1**: 你会抽取到一个不在场的任意角色,但实际上你不是这个角色,你的能力可能有效(包括裂变、归天)。你抽取到不在场的天子,你可能导致玩家裂变<mark>逆贼</mark>,你也可能导致玩家死亡。老百姓裂变<mark>逆贼</mark>,该<mark>逆贼</mark>仍是善良阵营;如果老百姓死亡,该<mark>逆贼</mark>失去裂变,且该<mark>逆贼</mark>变回自己原本的角色。除张良,无论任何验证角色的能力,都会验到你抽取的角色,而不是老百姓。
- **能力2**:如果你存活,则你的票无效。如果你死亡,则你获得投票权,且数量无限。你不会因为被<mark>吕后</mark> 党<mark>羽</mark>杀死,而失去死人票。
- 能力3: 如果你死亡,则你得知自己就是老百姓。

## 儒生(外来者)(4个选出)(4个归天)

#### 郦食其(可选出)

• **能力1**: 每个夜晚,**郦食**其选择一个角色名。如果玩家叫到该角色名,则**郦食**其必须回答"我在,我就是xxx"。

• 能力2: 白天的公聊阶段,郦食其不能公聊。如果公聊,则下一个夜晚,郦食其死亡。可以私聊。

• 能力3: 白天的提名阶段,如果郦食其提名玩家,则白天继续,且白天结束时,该被提名玩家被处决。

• 归天英灵: 人肉汤

#### 人肉汤 (只能归天产生)

• 能力1: 除首夜,百官中毒。

• 能力2:桑弘羊不会让人肉汤中毒。

#### 贾谊(可选出)

• **能力**: 处决玩家必须投票,且需要的最低票数为: 当前存活玩家数减去当前白天数。死人票可以替代活人票。

• 归天英灵: 过秦论

#### 过秦论(只能归天产生)

• 能力: 处决玩家需要的最低票数为: 当前存活玩家数

#### 董仲舒(可选出)

• 能力:每天夜晚,说书人投六面骰,1-3无事发生,4-6发生灾异。说书人选择一个玩家,触发裂变或归天。如果该玩家不能裂变或归天,则该玩家死亡。裂变优先于归天。

• 归天英灵: 天人感应

#### 天人感应 (只能归天产生)

• **灾异**:每天夜晚(除首夜),说书人选择一个玩家,触发裂变或归天。如果该玩家不能裂变或归天,则该玩家死亡。裂变优先于归天。

#### 刘向(可选出)

• 能力: 所有玩家看不到投票结果, 白天结束, 得知处决结果。

• 归天英灵: 伪儒

#### 伪儒(只能归天产生)

• **能力**:游戏限一次,夜晚(除首夜),<mark>天子</mark>选择一个玩家,把他裂变为相对应的<mark>逆贼</mark>。如果该玩家没有相对应的裂变<mark>逆贼</mark>,则该玩家死亡。

## 逆贼(爪牙)(1个裂变)

#### 吕后党羽(可重复存在)(只能裂变产生)

• 能力:每个夜晚(除首夜),选择一个玩家,杀死他。如果玩家被杀死,则失去死人票。

## 天子(恶魔)(2个选出)

#### 吕后(可选出)

- 能力1: 如果周勃在场, 吕后知道周勃是谁。
- 能力2:每个夜晚,吕后选择一个玩家,把他强制裂变为吕后党羽。
- **能力3**: 所有<mark>逆贼</mark>死亡后,每个夜晚(除首夜),选择一个玩家,杀死他。如果玩家被杀死,则失去死人票。
- **能力4**:8人,你裂变的<mark>逆贼</mark>的数量上限是1(包括死去的)。9-12人,你裂变的<mark>逆贼</mark>的数量上限是2 (包括死去的)。13人及以上,你裂变的<mark>逆贼</mark>的数量上限是3(包括死去的)。

#### 刘询(可选出)

- **能力1**: 无法裂变**逆贼**。
- **能力2**:每个夜晚(除首夜),选择三个玩家被<mark>许皇后</mark>附体。白天的提名阶段,如果附体玩家提名,则白天继续,且白天结束时,该被提名玩家被处决。此效果不影响<mark>刘询</mark>。附体效果持续一天一夜。
- 能力3: 如果霍光在场且存活, 许皇后附体增加中毒效果。