

＜ゲーム開発＞ 後期末課題要項

後期の課題を、以下の項目より1つ選んで取り組みましょう。

合計(6コマ/週)で12単位ありますので、この科目だけで進級基準(6単位まで)を超えます。

■S評価:オリジナルゲームを作成し、ASOゲームショウで展示する。

- ・企画書
- ・実行ファイル(プロジェクト含む)
- ・スクリーンショット(jpeg/png)
- ・説明書(A4サイズ程度)※ワードなど
ゲーム概要
操作説明
遊び方

※チームの場合は3名までが基準
提出の際は役割を明確にする。

※グループ制作も可だが、担当割りがきちんとできている事。

※2D系のゲームでも可。

■A評価:これまでの課題で実施したゲームの機能追加

- ・3Dシューティング
- ・3Dタンク

※授業内の課題を最低限クリアする事。

締切り:平成30年12月21日(金)

提出場所:¥¥stfs¥APC_ABCCクリエイティブ¥gakuseigame¥2年生classC
¥課題5「最終自由課題」提出