#### ◆ PCのログイン

ユーザー名:学籍番号 パスワード:誕生日(月日で、一桁の場合は0埋め)

### ◆ サーバーの場所

¥¥132sv¥gakuseigame¥game¥GC1 先生から渡されるファイル・ドキュメントが置いてあったり、作った課題の提出場所。

#### ◆ DxLibの公式サイト

http://dxlib.o.oo7.ip/ ライブラリーのダウンロードやリファレンスなどがある

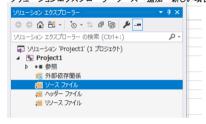
## ▶ DxLibを使用する際の初期設定



② 任意のプロジェクト名と保存場所を決めて入力する。 ソリューションのディレクトリを作成のチェックを外す。



③ projectの設定に当たり、ソースファイルが一つは登録されている必要があるので、先に登録を行う。 ソリューションエクスプローラ→ソース→追加→新しい項目



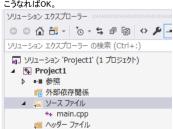
新しい項目→Visual C++→C++ファイル(.cpp)



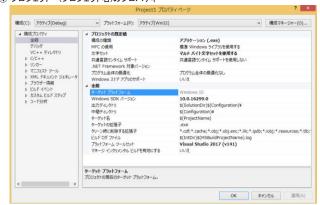
ファイル名は、適切な名前を付けよう。 慣れるまでは、main.cppでOK。 保存場所は基本的にはプロジェクトの保存場所と同じにしておこう。

名前(N): C:¥Users¥takakusu¥Desktop¥pg1¥Project0¥Project1¥ ▼ 参照(B)... 場所(L): 追加(A) キャンセル

# こうなればOK。



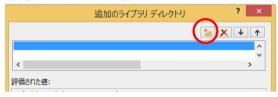
④ プロジェクト→(プロジェクト名)のプロパティ



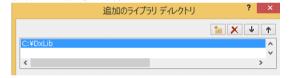
⑤ リンカー→全般にある追加のライブラリディレクトリを選択し、右端のボタンをクリックする。



#### 編集を押し、新しい項目のボタンを押す。



ディレクトリの選択で、DxLibを入れている場所を指定する。 学校ではC:\DxLibに入っている。 設定するとこの様な感じになる。

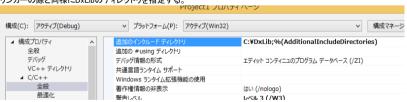


OKを押して次に進む。

⑥ C/C++→全般にある追加のインクルードディレクトリを指定する。



リンカーの際と同様にDxLibのディレクトリを指定する。



- ⑦ 次に同じC/C++にあるコード生成を選択する。
  - ・「プロジェクトメニュー」→「プロパティ」を選択し、プロパティページ(ウインドウ)を表示させる。 ・左上の「構成」→「すべての構成」 ・左側の「構成プロパティ」→「全般」 ・文字セットの項目を「マルチバイト文字セットを使用する」に変更→「適用」

  - ・左上の「構成」→「Debug」 ・左側の「構成プロパティ」→「C/C++」→「コード生成」 ・「ランタイムライブラリ」→「マルチスレッドデバッグDLL(/MDd)からマルチスレッドデバッグ(/MTd)」に変更

以上で設定変更完了だ。 完了したら、OKを押して、プロジェクトの保存も忘れずにしておこう。