**UNINORTE – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**Projeto Orientado a Objetos**

**Projeto:** Software para Organizar Peladas

**O que o software deve fazer?**

O objetivo principal do software é permitir a organização de peladas, para tanto:

- O software deverá permitir cadastrar onde há campos/quadras, com endereço e georeferenciamento (latitutde e longitude).

- Pessoas interessadas em participar de peladas poderão se cadastrar no sistema e verificar onde há peladas abertas a participação.

- Pessoas cadastradas poderão agendar suas próprias peladas escolhendo um dos campos disponíveis/cadastrados.

- Para iniciar a pelada o software deverá “gerar” os times, conforme a modalidade, distribuindo aleatoriamente os jogadores confirmados. Ex: futsal 5 por equipe, society 7 por equipe, e campo 11 por equipe. Isso só ocorrerá no início da pelada.

- Após a pelada ocorrer (havendo número mínimo de jogadores confirmados) deverá ser possível assinalar algumas métricas do jogo (total de gols por pessoa, bola cheia e bola murcha).

- As quadras/campos não podem ter mais de uma pelada agendada no mesmo horário (não pode haver sobreposição).