



Hero Never Die
(game by c++)

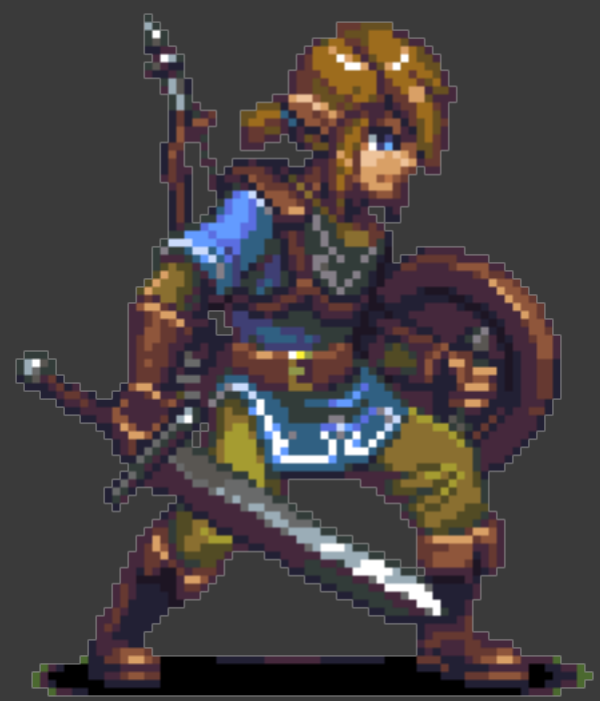


INFORMATION TECHNOLOGY
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

ABTRACT

เกมนักสู้อมตะ (Game Hero Never Die) นี้มีจุดมีประสงค์จัดทำเพื่อความบันเทิง และ การฝึกทักษะการจัดการทรัพยากร เกมนักสู้อมตะเป็นเกมที่พัฒนาจากภาษา C โดยลักษณะของเกมจะมีบอสเข้ามาให้เราตีเรื่อย ๆ เมื่อเราตีบอสจนชนะเราก็จะสามารถผ่านด่านนั้นไปได้และเมื่อเราชนะเราจะสามารถอัปเกรดตัวละครของเราให้แข็งแกร่งขึ้นได้ โดยบอสของแต่ละด่านนั้นก็จะเพิ่มความยากขึ้นไปเรื่อย ๆ ถ้าเราไม่สามารถเอาชนะบอสในด่านนั้นได้ก็จะถือว่าจบเกมการฝึกทักษะการจัดการทรัพยากร

วิธีการเล่น



ตัวละคร



โจมตีกายภาพ



ป้องกันกายภาพ



โจมตีเวทย์



ป้องกันเวทย์

กฎของเกม

เกราะจะต้องเป็นประเภทเดียวกับอาวุธ
จึงจะสามารถป้องกันได้ เช่น



ป้องกันได้

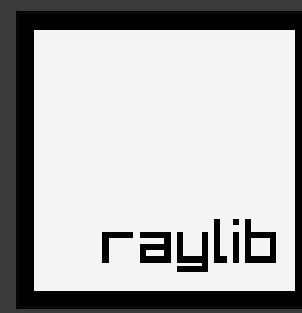


ป้องกันไม่ได้

ประเภทของบอสทั้งหมด



RELATED TECNOLOGY



OBJECTIVE

- เพื่อความบันเทิง
- การฝึกทักษะการ
- จัดการทรัพยากร



FEATURE

- เลือกที่จะโจมตี
- เลือกป้องกัน
- เลือกลุ่มบัพ
- ชื่อของภายในเกม

