IFBA – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia Departamento de Ciência da Computação

Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

INF008 – Programação Orientada a Objetos **Prof.:** Frederico Jorge Ribeiro Barboza – **Data:** 07/08/2017



Aluno:	Nota:	

I^a Avaliação Individual - 2017.1

Instruções (leia com atenção):

- Controle o seu tempo. Ele faz parte da avaliação
- É permitida consulta exclusivamente a material físico e próprio.
- É vedado o empréstimo ou troca de qualquer material.
- É vedado o acesso a qualquer material digital ou acesso à Internet

PARTE I

Um gene é um segmento de um cromossomo ao qual corresponde um código distinto, uma informação para produzir uma determinada proteína ou controlar uma característica, por exemplo, a cor dos olhos. Em um sistema de manipulação genética, o estado de um gene é representado através de um número inteiro. Considere a descrição apresentada acima e forneça:

- **1)** (0.5) a estrutura estática da classe Gene.
- **2)** (0.5) um membro que tenha como parâmetro o valor do gene que está sendo criado e o inicialize com o valor informado.
- **3)** (0.5) métodos de acesso (leitura e alteração) da propriedade valor do gene.
- **4)** (1.0) um método que verifique se o gene é igual a outro. Dois genes são iguais se seus valores são iguais.
- **5)** (1.0) um método clonar que gere e retorne um gene, que seja igual ao gene que recebe a mensagem. Em um clone, o valor do gene criado deve ser o mesmo do gene original, mas as identidades dos genes devem ser diferentes.

PARTE II

Um cromossomo é formado por uma sequencia de genes. O número de genes de um cromossomo é informado no momento da sua criação. Cada posição do cromossomo (alelo) pode conter um gene ou um espaço. Considere a descrição apresentada e forneça:

- **6)** (0.5) a estrutura estática da classe Cromossomo.
- **7)** (1.0) um construtor para a classe Cromossomo.
- **8)** (0.5) um método que possibilite buscar um gene, informado o valor do alelo.
- **9)** (1.0) um método clonar que gere e retorne um cromossomo idêntico àquele que recebeu a mensagem. Em um clone, o valor dos genes dos cromossomos deve ser o mesmo, as identidades, entretanto, devem ser diferentes, tanto para o cromossomo, como para cada um dos genes.
- **10)** (1.5) um método que calcule o percentual de identidade em relação a um cromossomo informado (medida de similaridade entre os cromossomos). Para o cálculo, deve-se comparar os genes de alelos idênticos e considerar o seguinte sistema de pontuação, acumulando-se valores e dividindo a soma pelo tamanho do cromossomo:
 - a. correspondência:+1
 - b. divergência: -1
 - c. espaço em apenas uma das cadeias: -2
 - d. espaço nas duas cadeias: 0
- **11)** (2.0) um método de cruzamento (cruzamento de ponto único), que receba outro cromossomo e o valor do ponto de cruzamento como parâmetros. Este método deve cruzar o material genético dos cromossomos de forma que após a execução do método o valor dos genes do primeiro cromossomo após o ponto de cruzamento seja o valor dos genes que originalmente pertenciam ao segundo cromossomo e vice-versa. Ex.:

Cromossomo I - 0054331252244359 (Antes do método)

Cromossomo II - 9866687412236598 (Antes do método)
Ponto único de cruzamento - 6
Cromossomo I - 0054337412236598 (Depois do método)
Cromossomo II - 9866681252244359 (Depois do método)