**บทที่ 5**

**บทสรุป**

**5.1 สรุปผลการดำเนินงาน**

สำหรับการพัฒนาระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี ตลอดระยะเวลา 4 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ได้รับความรู้ต่างๆ ที่มีความเกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรม การเขียนภาษา PHP และการสร้างซอฟต์แวร์ด้วยรูปแบบ MVC ทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ

การทำงานของระบบ ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ตามฟังก์ชั่นที่วางไว้ทุกฟังก์ชั่น

**5.2 ปัญหาและอุปสรรค์ระบบ**

5.2.1 ระบบไม่มีการชำระเงินผ่านบัตรเครดิต

5.2.2 ระบบไม่มีการแจ้งเตือนเมื่อลูกค้าแจ้งการชำระเงิน

5.2.3 ระบบยังไม่มีการเก็บข้อมูลที่ครบถ้วน

5.2.4 แฟ้มข้อมูลมีความปลอดภัยน้อย

5.2.5 แฟ้มข้อมูลมีความซ้ำซ้อนมาก

5.2.6 ความยุ่งยากจากการประมวลผลกับระบบแฟ้มข้อมูล

**5.3 แนวทางแก้ไขปัญหา**

5.2.1 ระบบไม่มีการชำระเงินผ่านบัตรเครดิต

5.2.2 ระบบไม่มีการแจ้งเตือนเมื่อลูกค้าแจ้งการชำระเงิน

5.2.3 ระบบยังไม่มีการเก็บข้อมูลที่ครบถ้วน

5.2.4 แฟ้มข้อมูลมีความปลอดภัยน้อย

5.2.5 แฟ้มข้อมูลมีความซ้ำซ้อนมาก

5.2.6 ความยุ่งยากจากการประมวลผลกับระบบแฟ้มข้อมูล