|  |
| --- |
|  |
| Test Plan |
| **ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี**  **[Artificial Grass Football Field Reservations** **System Online for Nice Place Sport Club & Academy]** |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Name | | | | | | | |
| Artificial Grass Football Field Reservation System Online for Nice Place Sport Club & Academy | | | | | | | |
| Test Procedure / Test Plan Document | | | | | | | |
| Cross Ref. VSE-29110 | | | Coverage Level: | | | | Version : |
| ISO-29110 VSE | | | Project | | | | 1.0 |
| Process Ownership | | | | | Approving Authority | | |
| Parichart T. | | | | | Theerat S. | | |
| Scope | | | | | Approved Date | | |
| Use in this project | | | | | 03/02/2557 | | |
| Document History | | | | | | | |
| Version  Number | Record Date | Prepared/  Modified By | | Reviewed  By | | Change Details | |
| 1.0 | 29/01/2556 | Parichart T. | | Theerat S. | | Draft Activity Diagram | |

ตารางที่ 3.46 Test Plan

**Test Procedure and Test Plan Document**

**3.2.5.1 Software Test Environment**

การทดสอบซอฟต์แวร์ จะทดสอบโดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่าย เรียกใช้ระบบจากเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ทำการติดตั้งซอฟต์แวร์ดังนี้

3.2.5.1.1 เครื่องแม่ข่าย

3.2.5.1.2 เครื่องลูกข่าย

โดยทั้งสองเครื่องเชื่อมต่อกันทางเครือข่ายอินเตอร์เน็ต

**3.2.5.2. Test Identification**

**3.2.5.2.1 General Information**

การทดสอบระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียม จะใช้วิธีการทดสอบแบบ Black-Box Testing โดนใช้เทคนิค Equivalence partitioning ซึ่งเป็นการกำหนดค่าตัวแทนของกลุ่มข้อมูลขึ้นมาใช้ในการทดสอบ

3.2.5.2.1.1 Test Levels

ในการทำการทดสอบซอฟต์แวร์นี้ จะแบ่งการทดสอบออกเป็น 3 กลุ่มคือ

3.2.5.2.1.1.1 Qualifications testing คือ การทดสอบความสามารถของตัวระบบตามRequirement Traceability Record

3.2.5.2.1.1.2 System Integration Testing คือ การทดสอบการรวมโมดูลต่างๆของระบบเข้าด้วยกัน

3.2.5.2.1.1.3 Model/Unit Testing คือ การทดสอบในระดับโมดูลย่อยๆ ซึ่งในการทดสอบโมดูลย่อยๆนี้ จะทำการทดสอบหลังจากที่ได้ทำการเขียนโมดูลนั้นเสร็จสิ้นในทันที

3.2.5.2.1.2 Test Classes

สิ่งที่จะต้องทำการทดสอบในแต่ละอย่าง ต้องครอบคลุมหัวข้อต่างๆ ดังนี้

**3.2.5.2.1.2.1 Check for correct handing of erroneous inputs**

3.2.5.2.1.2.1.1 Test objective ตรวจสอบค่าความถูกต้องของข้อมูลที่ป้อนให้แก้ซอฟต์แวร์ และข้อมูลที่ได้ตามการทำงานของซอฟต์แวร์ ตลอดจนการจัดการกับความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น

3.2.5.2.1.2.2 Validation Methods Used – Test

3.2.5.2.1.2.3 Recorded Data ข้อมูลที่ป้องเข้าไป / ปัญหาที่พบ / ผลลัพธ์ที่ได้รับ

3.2.5.2.1.2.4 Data Analysis ตรวจสอบตามเอกสาร SRS และ SDD

**3.2.5.2.1.2.2 Check for maximum capacities**

3.2.5.2.1.2.2.1Test objective ตรวจสอบตัวซอฟต์แวร์และระบบฐานข้อมูลว่าสามารถรองรับข้อมูลได้ขนาดไหน โดยใช้ค่าข้อมูลจำนวนมาก เพื่อดูผลการทำงาน

3.2.5.2.1.2.2.2 Validation Methods Used – Test

3.2.5.2.1.2.2.3Recorded Data ปริมาณข้อมูลที่รองรับได้ และปฏิกิริยาตอบวนองของระบบ

3.2.5.2.1.2.2.4Data Analysis ได้ผลลัพธ์จากปริมาณข้อมูลที่รองรับ

3.2.5.2.1.2.2.5Assumptions and Constraints จำเป็นต้องมีการสร้างข้อมูลปริมาณมากๆขึ้นมาเพื่อใช้ในการทดสอบ โดยที่อาจจะสร้างจากระบบอัตโนมัติได้

**3.2.5.2.1.2.3 User interaction behavior consistency**

3.2.5.2.1.2.3.1Test Objective ทดสอบส่วนการติดต่อกับผู้ใช้ ในเรื่องการใช้งานส่วนต่างๆ ว่ามีประสิทธิภาพเพียงใด

3.2.5.2.1.2.3.2 Validation Methods Used – Test, Inspection

3.2.5.2.1.2.3.3 Recorded Data เก็บเฉพาะสิ่งที่ไม่พึงประสงค์

3.2.5.2.1.2.3.4 Data Analysis ตรวจสอบกับ SRS และ SDD

3.2.5.2.1.2.3.5Assumptions and Constraints อาจะไม่สามารถทดสอบได้กับทุกโมดูล

3.2.5.2.1.2.4 Retrieving data

3.2.5.2.1.2.4.1 Test Objective ทดสอบค่าที่แสดงในแต่ละส่วน เป็นค่าข้อมูลที่ถูกต้องจากฐานข้อมูล

3.2.5.2.1.2.4.2 Validation Methods Used – Test, Inspection

3.2.5.2.1.2.4.3 Recorded Data บันทึกค่าที่แสดงผล กับค่าจากฐานข้อมูลโดยตรง

3.2.5.2.1.2.4.4 Data Analysis เปรียบเทียบค่าข้อมูล

3.2.5.2.1.2.4.5 Assumption and Constraints อาจต้องทำการเรียกดูข้อมูลจากฐานข้อมูลโดยตรงโดยใช้ซอฟต์แวร์อื่นเข้ามาช่วย

3.2.5.2.1.2.5 Saving data

3.2.5.2.1.2.5.1 Test Objective ทดสอบค่าที่เก็บข้อมูล เป็นค่าที่ถูกต้องจากการป้อนเข้าไป

3.2.5.2.1.2.5.2 Validation Methods Used – Test, Inspection

3.2.5.2.1.2.5.3 Recorded Data บันทึกค่าที่ป้อนเข้าไป กับค่าจากฐานข้อมูลโดยตรง

3.2.5.2.1.2.5.4 Data Analysis เปรียบเทียบค่าข้อมูล

3.2.5.2.1.2.5.5 Assumption and Constraints อาจต้องทำการเรียกดูข้อมูลจากฐานข้อมูลโดยตรง โดยใช้ซอฟต์แวร์อื่นเข้ามาช่วย

**3.2.5.2.1.2.6 Display screen and printing format consistency**

3.2.5.2.1.2.6.1 Test Objective หน้าจอส่วนติดต่อกับผู้ใช้สามารถแสดงผลและจัดหมวดหมู่ข้อมูลได้ ถูกต้องและเป็นรูปแบบตรงตามที่กำหนดหรือไม่ ตลอดจน การจัดการกับข้อมูลที่มีขนาดมากเกินกว่าจะสามารถแสดงผลได้ซึ่งอาจจะส่งผลต่อการแสดงผลในส่วนอื่นๆ

3.2.5.2.1.2.6.2 Validation Methods Used – Inspection

3.2.5.2.1.2.6.3 Recorded Data Screen dumps and printouts

3.2.5.2.1.2.6.4 Data Analysis ทำการวิเคราะห์รูปแบบของข้อมูลที่แสดงออกมา

3.2.5.2.1.2.6.5 Assumption and Constraints อาจจะต้องสร้างโมดูลเพิ่มเพื่อทำการทดสอบ

**3.2.5.2.1.2.7 Check interactions between modules**

3.2.5.2.1.2.7.1 Test Objective ตรวจสอบการโต้ตอบกันระหว่างโมดูล ทั้งข้อมูลที่ส่งให้ และรับมาตลอดจนการส่งข้อมูลเป็นทอดๆ

3.2.5.2.1.2.7.2 Validation Methods Used – Demonstration

3.2.5.2.1.2.7.3 Recorded Data Analysis วิเคราะห์จาก SRS และ SDD

3.2.5.2.1.2.7.4 Assumption and Constraints ต้องรอให้ระบบทุกส่วนถูกพัฒนาจนเสร็จ และให้ผู้ใช้เป็นผู้ทดสอบร่วมด้วย

**3.2.5.2.1.2.8 Measure time of reaction to user input**

3.2.5.2.1.2.8.1Test Objective เช็คค่าเฉลี่ยของเวลาที่ใช้ในการตรวจสอบของรับต่อผู้ใช้ โดยพิจารณาจากการเปิด ปิด เรียกใช้ข้อมูล หน้าจอต่างๆ ตลอกจนการตอบสนองในการทำงานที่ล่าช้า

3.2.5.2.1.2.8.2Validation Methods Used – Test, Analysis

3.2.5.2.1.2.8.3Recorded Data การกระทำต่างๆกับตัวระบบ และค่าเวลาที่ใช้ในการกระทำนั้นๆ จัดหมวดหมู่ให้สามารถจำแนกได้ง่ายๆ และหาค่าเฉลี่ยแต่ละหมวดหมู่

3.2.5.2.1.2.8.4Data Analysis พิจารณา SRS และ SDD โดยพิจารณาเป็นหมวดหมู่Functional Flow

3.2.5.2.1.2.8.5Test Objective เช็คการทำงานของฟังก์ชั่นต่างๆ ว่าทำงานได้ถูกต้องหรือไม่

3.2.5.2.1.2.8.6Validation Methods Used – Demonstration

3.2.5.2.1.2.8.7Recorded Data Screen Dumps

3.2.5.2.1.2.8.8Data Analysis วิเคราะห์ SRS และ SDD

3.2.5.2.1.2.8.9Assumption and Constraints ต้องรอในระบบทุกส่วนถูกพัฒนาจนเสร็จ และให้ผู้ใช้เป็นผู้ทดสอบร่วมด้วย

**3.2.5.2.2. Planned Test**

**3.2.5.2.2.1 Unit Test**

ในส่วนของการทดสอบความสามารถของตัวระบบให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้นั้น เป็นการทดสอบภาพรวมของทั้งระบบ โดยในส่วนของรายละเอียดต่างๆ อยู่ในเอกสารAGFFRSO\_SRS ในส่วนของ Requirements Traceability Matrix โดยที่การทดสอบส่วนนี้ จะสำเร็จได้ก็ต่อเมื่อทางผู้ใช้ได้ยอมรับถึงความสามารถของตัวระบบ และสามารถใช้งานตัวระบบได้อย่างสมบูรณ์ ซึ่งการจะได้มาซึ่งผลลัพธ์ ต้องลุล่วงการพัฒนาตัวซอฟต์แวร์ และ นำไปติดตั้งให้ผู้ใช้ได้ทดลองใช้งานระยะหนึ่ง

หัวข้อการทดสอบที่จะต้องใช้ในส่วนนี้ ได้แก่

3.2.5.2.2.1.1Check for correct handling of erroneous inputs

3.2.5.2.2.1.2Check for maximum capacity

3.2.5.2.2.1.3User interaction behavior consistency

3.2.5.2.2.1.4Retrieving data

3.2.5.2.2.1.5Saving data

3.2.5.2.2.1.6Display screen and printing format consistency

3.2.5.2.2.1.7Check interactions between modules

3.2.5.2.2.1.8Measure time of reaction to user input

3.2.5.2.2.1.9Functional Flow

**2.2.3 Integration Test**

ในส่วนของการทดสอบระบบรวมถึงส่วนนี้ จะกระทำหลังจากแต่ละโดมดูลได้ถูกพัฒนาและทดสอบจนเสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงนำโดมดูลมาประกอบรวมส่วนกัน และทำการทดสอบระบบรวมนี้โดยอาศัยหลักการทดสอบระบบรวม เมื่อแล้วเสร็จ จึงนำไปทำการทดสอบการใช้งานได้จริงโดยตัวผู้ใช้เอง ในภายหลัง

**แผนการทดสอบในระดับ Unit Test**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | UC | Test Module | Start | Complete | Tested By | Result |
| UT01 | UC1-S01 | จัดการข้อมูลข่าวสารและโปรโมชั่น | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT02 | UC1-S02 | จัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียม | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT03 | UC1-S03 | จัดการการชำระเงินของลูกค้า | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT04 | UC1-S04 | จัดการข้อมูลลูกค้า | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT05 | UC1-S05 | ตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลัง | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT06 | UC1-S06 | รายงานแจ้งการชำระเงิน | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT07 | UC1-S07 | รายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปี | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |
| UT08 | UC1-S08 | จัดการรายการจองลูกค้า | 15/12/56 | 04/02/57 | Parichart T. |  |

ตารางที่ 3.47 แสดงแผนการทดสอบในระดับ Unit Test

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT01 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT01 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | จัดการข้อมูลข่าวสารและโปรโมชั่น | Test Date : | 14/01/2557 |

ตารางที่ 3.48 Test Script/TS-UT01/จัดการข้อมูลข่าวสารและโปรโมชั่น

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. กรอกอักขระ ลงในช่วงตัวเลข | Pass : แสดงแจ้งเตือนข้อมูลผิดพลาด | Passed |  |
| Fail : ไม่แสดงแจ้งเตือนข้อมูลผิดพลาด |
| 2. สามารถเพิ่มข่าวสารโปรโมชั่นได้ | Pass : สามารถเพิ่มข่าวสารได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถเพิ่มข่าวสารได้ |
| 3. กดปุ่มบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูล | Pass : สามารถบันทึกข้อมูลได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ |

ตารางที่ 3.49 Test Case/จัดการข้อมูลข่าวสารและโปรโมชั่น

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบในการจัดการข่าวสารโปรโมชั่นของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี โดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในระบบจัดการข้อมูลข่าวสารและโปรโมชั่นของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT02 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT02 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | จัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียม | Test Date : | 18/01/2557 |

ตารางที่ 3.50 Test Script/TS-UT02/จัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียม

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. เพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลทั้งหมด | Pass : ข้อมูลบันทึกลงฐานข้อมูล | Passed |  |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูล |
| 2. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข สนามฟุตบอลหญ้าเทียม | Pass : ข้อมูลบันทึกลงฐานข้อมูล | Passed |  |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูล |
| 3.เพิ่ม ลบ แก้ไข ข่าวสารกิจกรรมต่างๆของสนามฟุตบอลหญ้าเทียม | Pass : ข้อมูลบันทึกลงฐานข้อมูล | Passed |  |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูล |
| 4. ลบ ลูกค้า | Pass : ลูกค้าถูกลบออกจากฐานข้อมูล | Passed |  |
| Fail : ลูกค้าไม่ได้ถูกลบออกจากฐานข้อมูล |
| 5. เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลธนาคาร | Pass : ข้อมูลบันทึกลงฐานข้อมูล | Passed |  |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูล |

ตารางที่ 3.51 Test Case/จัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียม

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบในการจัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียมของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี โดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในระบบจัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียมของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT03 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT03 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | จัดการการชำระเงินของลูกค้า | Test Date : | 21/01/2557 |

ตารางที่ 3.52 Test Script/TS-UT03/จัดการการชำระเงินของลูกค้า

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. ค้นหา หมายเลขใบจอง/ชื่อ/นามสกุล | Pass : สามารถค้นหาข้อมูลได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถค้นหาข้อมูลได้ |
| 2. สามารถเปลี่ยนสถานะจากการรอการชำระ เป็น ชำระแล้วกับยกเลิก | Pass : ข้อมูลบันทึกลงฐานข้อมูลและเปลี่ยนได้ | Passed |  |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูลและเปลี่ยนไม่ได้ |
| 3. สามารถดูหลักฐานการชำระเงิน(รูปภาพ) | Pass : สามารถดูได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถดูได้ |
| Fail : ข้อมูลไม่ถูกบันทึกลงฐานข้อมูล |

ตารางที่ 3.53 Test Case/จัดการการชำระเงินของลูกค้า

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบในการจัดการการชำระเงินของลูกค้า จะทำการทดสอบค้นหาหมายเลขใบจองสามนฟุตบอลหญ้าเทียมได้ หรือ ค้นหาจากชื่อ หรือ ค้นหาจากนามสกุลได้ แล้วสามารถเปลี่ยนสถานะของลูกค้าเมื่อลูกค้าชำระเงินแล้วจะเป็นสถานะ ชำระเงินแล้ว แต่ถ้าลูกค้าโทรมาแจ้งยกเลิกการจองระบบก็สามารถเปลี่ยนเป็นสถานะ ยกเลิก แต่ถ้าลูกค้าไม่ได้โทรมาแจ้งยกเลิกการจองระบบ ระบบก็จะทำการยกเลิกเองภายใน 1 วัน หรือ 24 ชม.ได้ สามารถดูหลักฐานการชำระเงินของลูกค้าเป็นไพล์ภาพได้

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT04 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT04 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | จัดการข้อมูลลูกค้า | Test Date : | 25/01/2557 |

ตารางที่ 3.54 Test Script/TS-UT04/จัดการข้อมูลลูกค้า

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. ลบ ข้อมูลลูกค้า | Pass : สามารถลบข้อมูลลูกค้าได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถลบข้อมูลลูกค้าได้ |
| 2. ดู ข้อมูลลูกค้า | Pass : สามารถดูข้อมูลลูกค้าได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถดูข้อมูลลูกค้าได้ |

ตารางที่ 3.55 Test Script/TS-UT01/จัดการข้อมูลลูกค้า

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบในการจัดการข้อมูลลูกค้าของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี โดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในระบบจัดการข้อมูลลูกค้าของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT05 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT05 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | ตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลัง | Test Date : | 28/01/2557 |

ตารางที่ 3.56 Test Script/TS-UT05/ตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลัง

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. ดูประวัติการจองย้อนหลัง | Pass : สามารถดูประวัติการจองย้อนหลังได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถดูประวัติการจองย้อนหลัง |

ตารางที่ 3.57 Test Script/TS-UT01/ตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลัง

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบในการตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลังของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี โดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในระบบตรวจสอบประวัติการจองย้อนหลังของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT06 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT06 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | รายงานแจ้งการชำระเงิน | Test Date : | 31/01/2557 |

ตารางที่ 3.58 Test Script/TS-UT06/รายงานแจ้งการชำระเงิน

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. คลิ๊กหน้า แจ้งการชำระเงิน | Pass : เข้าไปหน้า แจ้งการชำระเงิน | Passed |  |
| Fail : ไม่เข้าไปหน้า แจ้งการชำระเงิน |
| 2. เลือกหมายเลขใบจองที่ได้ทำการจองไป | Pass : มีหมายเลขที่ทำรายการจอง | Passed |  |
| Fail : ไม่มีหมายเลขที่ทำรายการจอง | Passed |  |
| 3. เลือก ธนาคารที่ชำระเงิน | Pass : สามารถเลือกธนาคารที่ชำระได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถเลือกธนาคารที่ชำระได้ | Passed |  |
| 4. เลือกวันที่ชำระเงินรูปแบบ ปฏิทิน | Pass : สามารถเลือกได้ | Passed |  |

ตารางที่ 3.59 Test Script/TS-UT06/รายงานแจ้งการชำระเงิน

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบรายงานแจ้งการชำระเงินของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี โดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในระบบรายงานแจ้งการชำระเงินของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT07 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT07 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | รายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปี | Test Date : | 31/01/2557 |

ตารางที่ 3.60 Test Script/TS-UT07/รายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปี

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. เลือกสนามฟุตบอลหญ้าเทียม | Pass : เปลี่ยนหน้าไปเลือกวัน/เดือน/ปี | Passed |  |
| Fail : ไม่เปลี่ยนหน้าไปเลือกวัน/เดือน/ปี |
| 2. เลือกวัน/เดือน/ปี แล้วคลิ๊กตรวจสอบเวลา | Pass : เปลี่ยนหน้าไปเลือกเวลาที่ต้องการ | Passed |  |
| Fail : ไม่เปลี่ยนหน้าไปเลือกเวลาที่ต้องการ | Passed |  |
| 3. เลือกเวลา แล้วคลิ๊กจองสนามฟุตบอล | Pass : เปลี่ยนหน้าไปเป็นหน้าชำระเงิน | Passed |  |
| Fail : ไม่เปลี่ยนหน้าไปเป็นหน้าชำระเงิน | Passed |  |
| 4. เมื่อจองเสร็จแล้วจะเปลี่ยนหน้าไปเป็นหน้า ปรินเอกสารแจ้งชำระเงิน | Pass : เปลี่ยนหน้า | Passed |  |

ตารางที่ 3.61 Test Script/TS-UT07/รายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปี

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบรายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปีของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมีโดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในรายงานสรุปยอดการจอง รายวัน/รายเดือน/รายปี ของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

Test Script

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Script ID | TS-UT08 | | |
| Project Name : | ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมี | For Test ID : | UT08 |
| Sub System : | - | Sub Module : | - |
| Module Name : | จัดการรายการจองลูกค้า | Test Date : | 04/01/2557 |

ตารางที่ 3.62 Test Script/TS-UT08/จัดการรายการจองลูกค้า

Test Case:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Testing | | | |
| Test Case | Result | Passed / Failed | Problem / Bug |
| 1. เปลี่ยนสถานนะการจอง | Pass : สามารถเปลี่ยนสถานะการจองของลูกค้าได้ | Passed |  |
| Fail : ไม่สามารถเปลี่ยนสถานะการจองของลูกค้าได้ |

ตารางที่ 3.63 Test Script/TS-UT08/จัดการรายการจองลูกค้า

Remark การทดสอบชุดนี้เป็นการทดสอบระบบจัดการรายการจองลูกค้าของ ระบบจองสนามฟุตบอลหญ้าเทียมออนไลน์ สำหรับ ไนซ์เพลชสปอร์ตคลับแอนด์อะคาเดมีโดยการทดสอบการทำงานของส่วนผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะทดสอบในจัดการรายการจองลูกค้า ของผู้ดูแลระบบ

|  |  |
| --- | --- |
| Test by : | Parichart T. |
| Reviewed by : | Kowit k. |

**หมายเหตุ** ให้ทดสอบจนครบตามแผนการทดสอบในระดับ Unit Test