เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : The Legendary Soldier

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : ยศพัทธ์ ปุณยวรพันธ์

รหัสนักศึกษา : 65010895

รายละเอียดของเกม :

การควบคุมเป็นแบบพื้นฐานคือการกดปุ่ม w,a,s,d,space ในการควบคุมการกดยิงปืนจะเป็นปุ่ม k

ภายในเกมจะมี stickman ถือปืนเป็นตัวละครให้เราเล่น

การเกิดแบบสุ่มของชนิดไอเทมที่มีทั้งขวดยาบัฟอาวุธหรือน้ำยาเพิ่มแต้มที่จุดเฉพาะ

พื้นที่จะเป็นพื้นต่างระดับในบางจุดหรือมีหลุมที่ผู้เล่นตกลงไปก็จะตาย

ศัตรูจะยิงเป็นเส้นตรงในแนวระดับเท่านั้น

• การเล่นเกมส์ พร้อมรูปภาพประกอบ โดยนักศึกษาสามารถวาดขึ้นเพื่ออธิบายการทํางานของเกมของ

นักศึกษาได้

• การทํางานพื้นฐานในเกมส์เช่นสภาวะเริ่มต้นของเกมส์

• การทํางานพิเศษทั้งการทํางานที่เพิ่มความสามารถในเกม และการทํางานที่ลดความสามารถในเกมเช่น

เพิ่ม/ลดเกราะ ความเร็ว ขนาด พลัง เป็นต้น

องค์ประกอบของเกม :

อธิบายตัวละครและวัตถุทั้งหมดในเกม โดยมีรายละเอียดเกี่ยวกับค่าเฉพาะ (property) และการทํางาน

(function หรือ method)

การควบคุมภายในเกม :

การควบคุมเป็นแบบพื้นฐานคือการกดปุ่ม w,a,s,d,space ในการควบคุมการกดยิงปืนจะเป็นปุ่ม k

กดปุ่ม/Mouse ผลลัพธ์ที่ได้

การคิดคะแนนในเกม :

ถ้ากำจัดศัตรูได้ 1 ตัวจะได้คะแนนตัวละ 100 และการกำจัดบอสจะได้ 5000 คะแนน

ถ้าโดนศัตรูทำดาเมจคะแนนจะลด 1 hp ต่อ 50 คะแนน

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ:

(เช่น มียานเคลื่อนที่เองได้แบบสุ่ม , มีการชนกันของ... แล้วจะทําให้เกิด.. , มีแถบสถานะของ.... ที่

เปลี่ยนแปลงไปตาม... , ตัวเลขระบุค่า... ที่แสดงบนจอภาพ เปลี่ยนแปลงโดย..)