

# Deskriptive Programmierung

## Deklarative Semantik von Prolog

Was ist denn die „mathematische“ Bedeutung/Semantik eines Prolog-Programms?

```
add(0,X,X) .  
add(s(X),Y,s(Z)) :- add(X,Y,Z) .
```

Logische Interpretation:

$$(\forall X. \text{add}(0,X,X)) \\ \wedge (\forall X, Y, Z. \text{add}(X,Y,Z) \Rightarrow \text{add}(s(X),Y,s(Z)))$$

Um solchen Formeln eine Bedeutung zuzuordnen, verwendet man in der Logik Modelle:

- Menge von Objekten
- Interpretation von Funktoren (wie „s(...)“) als Funktionen auf Objekten
- Interpretation von Prädikaten (wie „add(...)“) als Relationen zwischen Objekten
- Zuweisung von Wahrheitswerten zu Formeln nach festen Regeln
- Betrachtung nur von Interpretationen, die **alle gegebenen** Formeln wahr machen

Semantik eines Programms wäre gegeben durch alle Zusammenhänge, die in **allen** Modellen des Programms gelten.

```
add(0, X, X) .  
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z) .
```

$$(\forall X. \text{add}(0, X, X)) \\ \wedge (\forall X, Y, Z. \text{add}(X, Y, Z) \Rightarrow \text{add}(s(X), Y, s(Z)))$$

- Modell 1:            Objekte: natürliche Zahlen  
                     Interpretation von 0 als 0  
                     Interpretation von s(...) als  $s(n) = n + 1$   
                     Interpretation von add(...) als  $\text{add}(n, m, k)$  gdw.  $n + m = k$
- Modell 2:            Objekte:  $\{*\}$   
                     Interpretation von 0 als  $*$   
                     Interpretation von s(...) als  $s(*) = *$   
                     Interpretation von add(...) als  $\text{add}(*, *, *)$  wahr
- Modell 3:            Objekte: nichtpositive ganze Zahlen  
                     Interpretation von 0 als 0  
                     Interpretation von s(...) als  $s(n) = n - 1$   
                     Interpretation von add(...) als  $\text{add}(n, m, k)$  gdw.  $n + m = k$

Wichtig: Es gibt stets eine Art „Universalmodell“.

Idee: Interpretation möglichst einfach, nämlich rein syntaktisch.  
Weder Funktoren noch Prädikate „tun“ irgendwas. **das Herbrand-Universum**

Also: Menge von Objekten = alle Grundterme (über gegebener Signatur)  
Interpretation von Funktoren = syntaktische Anwendung auf Terme  
Interpretation von Prädikaten = irgendeine Menge von Anwendungen von Prädikatssymbolen auf Grundterme  
**eine Herbrand-Interpretation**

Beispiel:

```
add(0, X, X) .  
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z) .
```

Herbrand-Universum:  $\{0, s(0), s(s(0)), s(s(s(0))), \dots\}$  (ohne Prädikatssymbole!)

**die Herbrand-Basis:**  $\{add(0, 0, 0), add(0, 0, s(0)), add(0, s(0), 0), \dots\}$

(**alle** Anwendungen von Prädikatssymbolen auf Terme des Herbrand-Universums)

Eine Herbrand-Interpretation ist **irgendeine Teilmenge** der Herbrand-Basis.

Beispiel:

```
add(0, X, X) .  
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z) .
```

Herbrand-Interpretation 1:  $\{\text{add}(0, 0, 0), \text{add}(0, 0, s(0)), \text{add}(0, s(0), 0), \dots\}$

Herbrand-Interpretation 2:  $\emptyset$

Herbrand-Interpretation 3:  $\{\text{add}(0, 0, 0), \text{add}(0, s(0), s(0)),$   
 $\text{add}(s(0), 0, s(0)), \text{add}(s(0), s(0), s(s(0))), \dots\}$

Unser Ziel ist eine Herbrand-Interpretation, die alle durch das Programm gegebenen Formeln wahr macht, aber auch nicht unnötig mehr wahr macht.

Eine Herbrand-Interpretation ist ein Modell für ein Programm, wenn für jede vollständige Instanziierung (**keine Variablen übrig**)

$$L_0 :- L_1, L_2, \dots, L_n$$

jeder Klausel gilt: wenn  $L_1, L_2, \dots, L_n$  in der Interpretation, dann auch  $L_0$ .

Beispiel:

```
add(0,X,X) .  
add(s(X),Y,s(Z)) :- add(X,Y,Z) .
```

$$(\forall X. \text{add}(0,X,X)) \\ \wedge (\forall X, Y, Z. \text{add}(X,Y,Z) \Rightarrow \text{add}(s(X),Y,s(Z)))$$

- Die Herbrand-Basis ist (immer) ein Modell.
- Die Herbrand-Interpretation  $\emptyset = \{\}$  ist (hier) kein Modell.
- Die Interpretation  $\{\text{add}(0,0,0), \text{add}(0,s(0),s(0)), \text{add}(s(0),0,s(0)), \text{add}(s(0),s(0),s(s(0))), \dots\}$  ist hier ein Modell.

Die deklarative Bedeutung eines Programms ist seine **kleinste Herbrand-Interpretation, die ein Modell ist!**

Für das Beispiel:

```
add(0, X, X) .  
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z) .
```

$\{\text{add}(0, 0, 0), \text{add}(0, s(0), s(0)), \text{add}(s(0), 0, s(0)),$   
 $\text{add}(s(0), s(0), s(s(0))), \dots\}$

Allgemein:

Gibt es immer so ein kleinstes Modell?

Ja, weil (Herbrand)-Modelle, für Programme bestehend aus sogenannten Horn-Klauseln (genau die in Prolog ohne Negation vorkommenden), unter Durchschnitt abgeschlossen sind!

Kann man das kleinste Herbrand-Modell (mathematisch konstruktiv) „ausrechnen“?

Ja, mittels des „Immediate Consequence Operators“:  $T_P$

Definition:  $T_P$  nimmt eine Interpretation  $I$  und erzeugt alle Grundlitterale (Elemente der Herbrand-Basis)  $L_0$ , für die  $L_1, L_2, \dots, L_n$  in  $I$  existieren, so dass  $L_0 :- L_1, L_2, \dots, L_n$  eine vollständige Instanziierung irgendeiner der gegebenen Programm-Klauseln ist.

Offenbar: Eine Herbrand-Interpretation  $I$  ist ein Modell gdw.  $T_P(I)$  Teilmenge von  $I$ .

Außerdem: Das kleinste Herbrand-Modell ergibt sich als Fixpunkt/Limit der Folge

$$\emptyset, T_P(\emptyset), T_P(T_P(\emptyset)), T_P(T_P(T_P(\emptyset))), \dots$$



Am Beispiel:

```
add(0,X,X) .  
add(s(X),Y,s(Z)) :- add(X,Y,Z) .
```

$$T_P(\emptyset) = \{\mathbf{add(0,0,0)}, \mathbf{add(0,s(0),s(0))}, \mathbf{add(0,s(s(0)),s(s(0)))}, \dots\}$$

$$T_P(T_P(\emptyset)) = T_P(\emptyset) \cup \{\mathbf{add(s(0),0,s(0))}, \mathbf{add(s(0),s(0),s(s(0)))}, \\ \mathbf{add(s(0),s(s(0)),s(s(s(0))))}, \dots\}$$

$$T_P(T_P(T_P(\emptyset))) = T_P(T_P(\emptyset)) \cup \{\mathbf{add(s(s(0)),0,s(s(0)))}, \\ \mathbf{add(s(s(0)),s(0),s(s(s(0))))}, \\ \mathbf{add(s(s(0)),s(s(0)),s(s(s(s(0))))}, \dots\}$$

...

Für welche Art von Programmen kann man mit der  $T_P$ –Semantik arbeiten?

- keine Arithmetik, kein **is**
- kein  $\backslash=$ , kein **not**
- allgemein, keine der (noch einzuführenden) „nicht-logischen“ Features

Aber eben zum Beispiel Programme wie:

```
add(0,x,x) .  
add(s(x),y,s(z)) :- add(x,y,z) .  
  
mult(0,_,0) .  
mult(s(_),0,0) .  
mult(s(x),s(y),s(z)) :- mult(x,s(y),u), add(y,u,z) .
```

$$T_P(\emptyset) = \{\text{add}(0,0,0), \text{add}(0,s(0),s(0)), \dots\} \cup \{\text{mult}(0,0,0), \text{mult}(0,s(0),0), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),0,0), \dots\}$$

$$T_P(T_P(\emptyset)) = T_P(\emptyset) \cup \{\text{add}(s(0),0,s(0)), \text{add}(s(0),s(0),s(s(0))), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),s(0),s(0))\}$$

```
add(0,X,X) .  
add(s(X),Y,s(Z)) :- add(X,Y,Z) .  
  
mult(0,_,0) .  
mult(s(_),0,0) .  
mult(s(X),s(Y),s(Z)) :- mult(X,s(Y),U), add(Y,U,Z) .
```

$$T_P(\emptyset) = \{\text{add}(0,0,0), \text{add}(0,s(0),s(0)), \dots\} \cup \{\text{mult}(0,0,0), \text{mult}(0,s(0),0), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),0,0), \dots\}$$

$$T_P(T_P(\emptyset)) = T_P(\emptyset) \cup \{\text{add}(s(0),0,s(0)), \text{add}(s(0),s(0),s(s(0))), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),s(0),s(0))\}$$

$$T_P(T_P(T_P(\emptyset))) = T_P(T_P(\emptyset)) \cup \{\text{add}(s(s(0)),0,s(s(0))), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),s(s(0)),s(s(0))), \text{mult}(s(s(0)),s(0),s(s(0)))\}$$

$$T_P^4(\emptyset) = T_P^3(\emptyset) \cup \{\text{add}(s^3(0),0,s^3(0)), \text{add}(s^3(0),s(0),s^4(0)), \dots\} \cup \{\text{mult}(s(0),s^3(0),s^3(0)), \text{mult}(s^2(0),s^2(0),s^4(0)), \text{mult}(s^3(0),s(0),s^3(0))\}$$

Die deklarative Semantik:

- ist nur auf bestimmte, „rein logische“, Programme anwendbar
- beschreibt nicht direkt das Verhalten bei Anfragen mit Variablen
- ist mathematisch einfacher als die noch einzuführende operationelle Semantik
- lässt sich geeignet zur operationellen Semantik in Beziehung setzen
- ist insensitiv gegenüber Änderungen der Reihenfolge von und innerhalb Regeln (!)

# Operationalisierung?

Spezifikation („Programm“)  $\equiv$   
Relationsdefinitionen

```
istVaterVon(kurt,fritz).  
istVaterVon(fritz,paul).  
istVaterVon(fritz,hans).  
  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E).  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E).
```

?- istGrossvaterVon(kurt,X)

$\rightsquigarrow$  ...

$\rightsquigarrow$  ...

$\rightsquigarrow$  ...

$\rightsquigarrow$  ...

$\rightsquigarrow$  **X** = paul ; **X** = hans

Eingabe: eine Anfrage



(wiederholte) Reduktion



Ausgabe: Variablensubstitution(en)

## Operationalisierung in Prolog (1)

Operationalisierungsprinzip: Rückführung auf ein Unterproblem (**Reduktion**)

**istGrossvaterVon(kurt, X)**

Matching/  
Parameter-  
übergabe

```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .
```

```
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E) .  
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E) .
```

1te Reduktion

**istVaterVon(kurt,V)**

## Operationalisierung in Prolog (2)

Operationalisierungsprinzip: Rückführung auf ein Unterproblem, wobei neue Unteranfragen von links nach rechts gefunden werden!

**istGrossvaterVon(kurt, X)**

Matching/  
Parameter-  
übergabe

```
istVaterVon(kurt,fritz).  
istVaterVon(fritz,paul).  
istVaterVon(fritz,hans).
```

```
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E).  
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E).
```

**istVaterVon(kurt, fritz)**

2te Reduktion

**istVaterVon(fritz, E)**

## Operationalisierung in Prolog (3)

Operationalisierungsprinzip: Rückführung auf ein Unterproblem (**Reduktion**)

**istGrossvaterVon(kurt, X)**

Matching/  
Parameter-  
übergabe

Rückgabe der  
Ergebnis-  
parameter

```
istVaterVon(kurt,fritz).  
istVaterVon(fritz,paul).  
istVaterVon(fritz,hans).
```

```
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E).  
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E).
```

**istVaterVon(kurt, fritz)**

**E = paul**

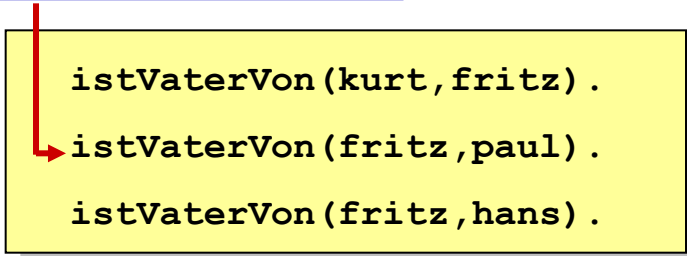
**istVaterVon(fritz, paul)**



## Operationalisierung in Prolog (4)

- Prolog sucht nach matchenden Regeln oder Fakten immer von oben nach unten im Programm.

Unteranfrage: `istVaterVon(fritz,E)`



```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .
```

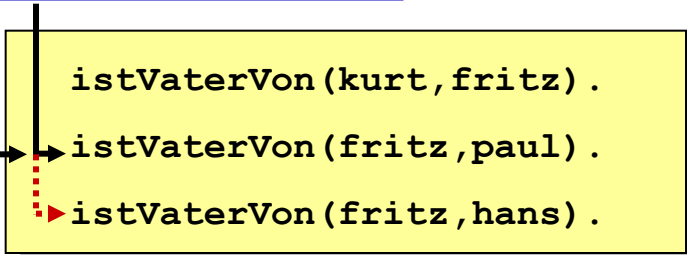
Lösung:

**E = paul**

- Da eine Relation keine eindeutige Abbildung ist, können weitere Antworten für eine (Unter-)Anfrage existieren. Prolog findet diese mittels **Backtracking**:

Reevaluierung: `istVaterVon(fritz,E)`

Position letzter  
Lösung – da wird  
weitergesucht



```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .
```

Lösung:

**E = paul ;**  
**E = hans**

Operationalisierungsprinzip: Rückführung auf ein Unterproblem (**Reduktion**)

**istGrossvaterVon(kurt, X)**

Matching/  
Parameter-  
übergabe

Rückgabe der  
Ergebnis-  
parameter

```
istVaterVon(kurt,fritz).  
istVaterVon(fritz,paul).  
istVaterVon(fritz,hans).
```

```
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E).  
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E).
```

**istVaterVon(kurt,fritz)**

**E = hans**

**istVaterVon(fritz,hans)**

Das **Backtracking** bezieht sich auch auf andere „matchende“ Regeln:

**istGrossvaterVon(kurt, X)**

Matching/  
Parameter-  
übergabe

```
istVaterVon(kurt,fritz).  
istVaterVon(fritz,paul).  
istVaterVon(fritz,hans).
```

```
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E).  
istGrossvaterVon(G,E) :- istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E).
```

3te Reduktion

**istVaterVon(kurt,M)**

**Fehlschlag !**

**istMutterVon(fritz,E)**

## Operationalisierung am Beispiel nochmal anders dargestellt

```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .  
  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,V) , istVaterVon(V,E) .  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,M) , istMutterVon(M,E) .
```

X = paul:

```
?- istGrossvaterVon(kurt, X).  
?- istVaterVon(kurt, V), istVaterVon(V, X).  
?- istVaterVon(fritz, X).  
?- .
```

Vergleiche (innerhalb eines Prolog-Systems):  
Benutzung von ?- trace.

## Operationalisierung am Beispiel nochmal anders dargestellt

```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .  
  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E) .  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E) .
```

X = paul:  
X = hans:

```
?- istGrossvaterVon(kurt, X).  
?- istVaterVon(kurt, V), istVaterVon(V, X).  
?- istVaterVon(fritz, X).  
?- .  
?- .
```

Vergleiche (innerhalb eines Prolog-Systems):  
Benutzung von ?- trace.

## Operationalisierung am Beispiel nochmal anders dargestellt

```
istVaterVon(kurt,fritz) .  
istVaterVon(fritz,paul) .  
istVaterVon(fritz,hans) .  
  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,V),istVaterVon(V,E) .  
istGrossvaterVon(G,E) :-  
    istVaterVon(G,M),istMutterVon(M,E) .
```

X = paul:

X = hans:

```
?- istGrossvaterVon(kurt, X).  
?- istVaterVon(kurt, V), istVaterVon(V, X).  
?- istVaterVon(fritz, X).  
?- .  
?- .  
?- istVaterVon(kurt, M), istMutterVon(M, X).  
?- istMutterVon(fritz, X).
```

**Fehlschlag !**

Vergleiche (innerhalb eines Prolog-Systems):  
Benutzung von ?- trace.