

Deskriptive Programmierung

Systematische Programmtransformation

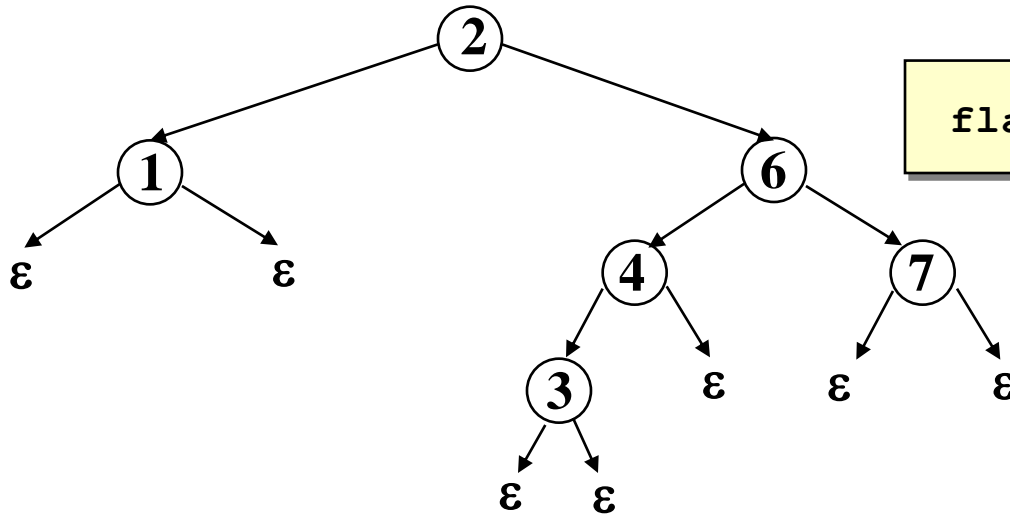
Ein der reverse-Problematik verwandtes Problem auf Binärbäumen

- Zur Erinnerung:

```
data BinTree a = Empty | Node (BinTree a) a (BinTree a)
```

- Eine typische Traversalfunktion darauf:

```
flatten :: BinTree a → [a]  
flatten Empty          = []  
flatten (Node l a r) = flatten l ++ [a] ++ flatten r
```



```
flatten aTree = [1,2,3,4,6,7]
```

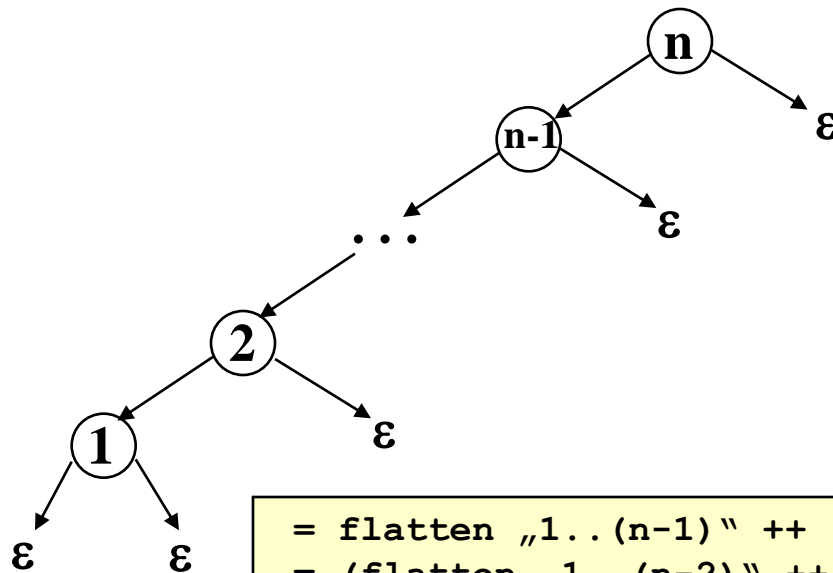
Die Effizienz der Durchläufe wird durch die Zahl der Reduktionen insbesondere bei der Konkatination ++ bestimmt:

```
[1,2] ++ [3,4,5] = 1: ([2] ++ [3,4,5])  
                = 1: (2: ([ ] ++ [3,4,5]))  
                = 1: (2: [3,4,5])
```

Generell: Für die Auswertung von **xs ++ ys** mit **length xs = n** werden $n + 1$ Reduktionen via ++ benötigt!

Besonders problematische Fälle

„worst case“ für **flatten**, **links-entartete** Bäume:



Zahl der Reduktionen:

$$\Sigma = \frac{n*(n+1)}{2} + 4n + 1$$

<pre> = flatten „1..(n-1)“ ++ [n] ++ [] = (flatten „1..(n-2)“ ++ [n-1] ++ []) ++ [n] ++ [] . . . = ((...([[] ++ [1]) ++ [2]) ++ ...) ++ [n-1]) ++ [n] = ((...([1] ++ [2]) ++ ...) ++ [n-1]) ++ [n] = ((...[1,2] ++ ...) ++ [n-1]) ++ [n] = ((...[1,2,3] ++ ...) ++ [n-1]) ++ [n] . . . = [1,2, . . ., n-1] ++ [n] = [1,2, . . ., n] </pre>	<pre> } } } } } } } } } } </pre>	<pre> 4n+1 1 + 2 . . . + n </pre>
--	----------------------------------	-----------------------------------

- Die Auswertung von **flatten** benötigt also $O(n^2)$ Schritte.
- Zur Verbesserung versuchen wir, die ++-Aufrufe zu eliminieren.
- Wir definieren dafür eine Funktion **flattenCat**, die einen Baum linearisiert und an das Ergebnis eine Liste anhängt:

```
flattenCat t as =def flatten t ++ as
```

Spezifikation

- Für die **Herleitung** der Definition von **flattenCat** betrachten wir die zwei Fälle:
 - **t = Empty**
 - **t = Node l a r**

Herleitung von **flattenCat**

Fall **t = Empty**:

flattenCat Empty as	
= flatten Empty ++ as	[Spezifikation]
= [] ++ as	[Def. flatten 1. Fall]
= as	[Def. (++) 1. Fall]

Die erste zusammen mit der letzten Zeile liefern die erste definierende Gleichung für **flattenCat**:

```
flattenCat Empty as = as
flattenCat ...
```

Herleitung von **flattenCat**

Fall **t = Node l a r**:

```
flattenCat (Node l a r) as
= flatten (Node l a r) ++ as
= (flatten l ++ [a] ++ flatten r) ++ as
= flatten l ++ [a] ++ flatten r ++ as
= flattenCat l ([a] ++ flatten r ++ as)
= flattenCat l ( a : flatten r ++ as )
= flattenCat l ( a : flattenCat r as )
```

[Spezifikation]

[Def. **flatten** 2. Fall]

[(++) assoziativ]

[Spezifikation]

[Def. (++)]

[Spezifikation]

Finden einer effizienten Definition

- Damit ergibt sich die folgende Definition:

```
flattenCat :: BinTree a → [a] → [a]
flattenCat Empty      as = as
flattenCat (Node l a r) as = flattenCat l (a : flattenCat r as)
```

- Die ursprüngliche Funktion erhält man durch Spezialisierung von **flattenCat**:

```
flatten t = flattenCat t []
```

Laufzeit ???

wegen ursprünglicher Spezifikation:

```
flattenCat t as =def flatten t ++ as
```


Wieder zurück zu einigen der vorigen Fragestellungen über Listen

- Wie angemerkt, kann der Compiler statt:

```
concat (map f xs)
```

eine Funktion `concatMap` benutzen, welche für `f` und `xs` statt obigem wie folgt:

```
foldr ((++) . f) [ ] xs
```

definiert ist.

- Die Korrektheit dessen kann man sicher per Induktion über `xs` beweisen (indem man explizite Definitionen von `concat`, `map` und `foldr` heranzieht).
- Schön wäre, wenn man stattdessen die Definitionen von `concat` und `map` benutzt, um eine passende für `concatMap` automatisch herzuleiten.
- Oder wenn man `concat` und/oder `map` mittels `foldr` ausdrückt, und dann das `foldr ((++) . f) [] xs` automatisch erhält.

Explizite syntaktische Herleitung einer neuen Definition

- Zunächst der „explizite Weg“. Mittels:

```
map f [ ]           = [ ]  
map f (x : xs)      = f x : map f xs
```

```
concat [ ]          = [ ]  
concat (xs : xss)   = xs ++ concat xss
```

leite eine neue Funktion her, so dass:

```
concatMap f xs = concat (map f xs)
```

- Notwendig sind offenbar zwei Fälle:

```
concatMap f [ ]      = ???  
concatMap f (x : xs) = ???
```

Explizite syntaktische Herleitung einer neuen Definition

- Postuliert:

$$\text{concatMap } f \text{ xs} = \text{concat } (\text{map } f \text{ xs})$$

- Herleitung:

$$\begin{aligned}\text{concatMap } f \text{ []} &= \text{concat } (\text{map } f \text{ []}) \\ &= \text{concat []} \\ &= \text{[]} \\ \\ \text{concatMap } f \text{ (x : xs)} &= \text{concat } (\text{map } f \text{ (x : xs)}) \\ &= \text{concat } (f \text{ x : map } f \text{ xs}) \\ &= f \text{ x ++ concat } (\text{map } f \text{ xs}) \\ &= f \text{ x ++ concatMap } f \text{ xs}\end{aligned}$$

Oder aber:

- `map` und `concat` mittels `foldr` ausdrückt:

```
map f = foldr (\x ys → f x : ys) [ ]
```

```
concat = foldr (++) [ ]
```

- Nun Versuch, daraus eine `foldr`-basierte Definition zu erhalten für:

```
concatMap f = concat . map f
```

- Offenkundig relevante Frage: Wann ist eine (komponierte) Funktion überhaupt mittels `foldr` ausdrückbar?

Die „Universaleigenschaft“ von foldr

- Wir hatten dass, wann immer es möglich ist, eine Funktion in folgende Form zu bringen:

$$\begin{aligned} g [] &= k \\ g (x : xs) &= f\ x\ (g\ xs) \end{aligned}$$

für irgendwelche k und f

dann gilt:

$$g = \text{foldr}\ f\ k$$

- Noch stärker kann man formulieren, dass für jede Funktion g gilt:

$$g = \text{foldr}\ f\ k$$

\Leftrightarrow

$$g [] = k \wedge \forall x, xs. g (x : xs) = f\ x\ (g\ xs)$$

Herleitung einer allgemeinen Fusionsregel

- Wegen

$$g = \text{foldr } f \ k \quad \Leftrightarrow \quad g \ [] = k \ \wedge \ \forall x, xs. \ g \ (x : xs) = f \ x \ (g \ xs)$$

gilt:

$$\text{foldr } f_2 \ k_2 \ . \ \text{foldr } f_1 \ k_1 = \text{foldr } f_3 \ k_3$$

$$\Leftrightarrow \quad (\text{foldr } f_2 \ k_2 \ . \ \text{foldr } f_1 \ k_1) \ [] = k_3 \ \wedge \ \forall x, xs. \ (\text{foldr } f_2 \ k_2 \ . \ \text{foldr } f_1 \ k_1) \ (x : xs) \\ = f_3 \ x \ ((\text{foldr } f_2 \ k_2 \ . \ \text{foldr } f_1 \ k_1) \ xs)$$

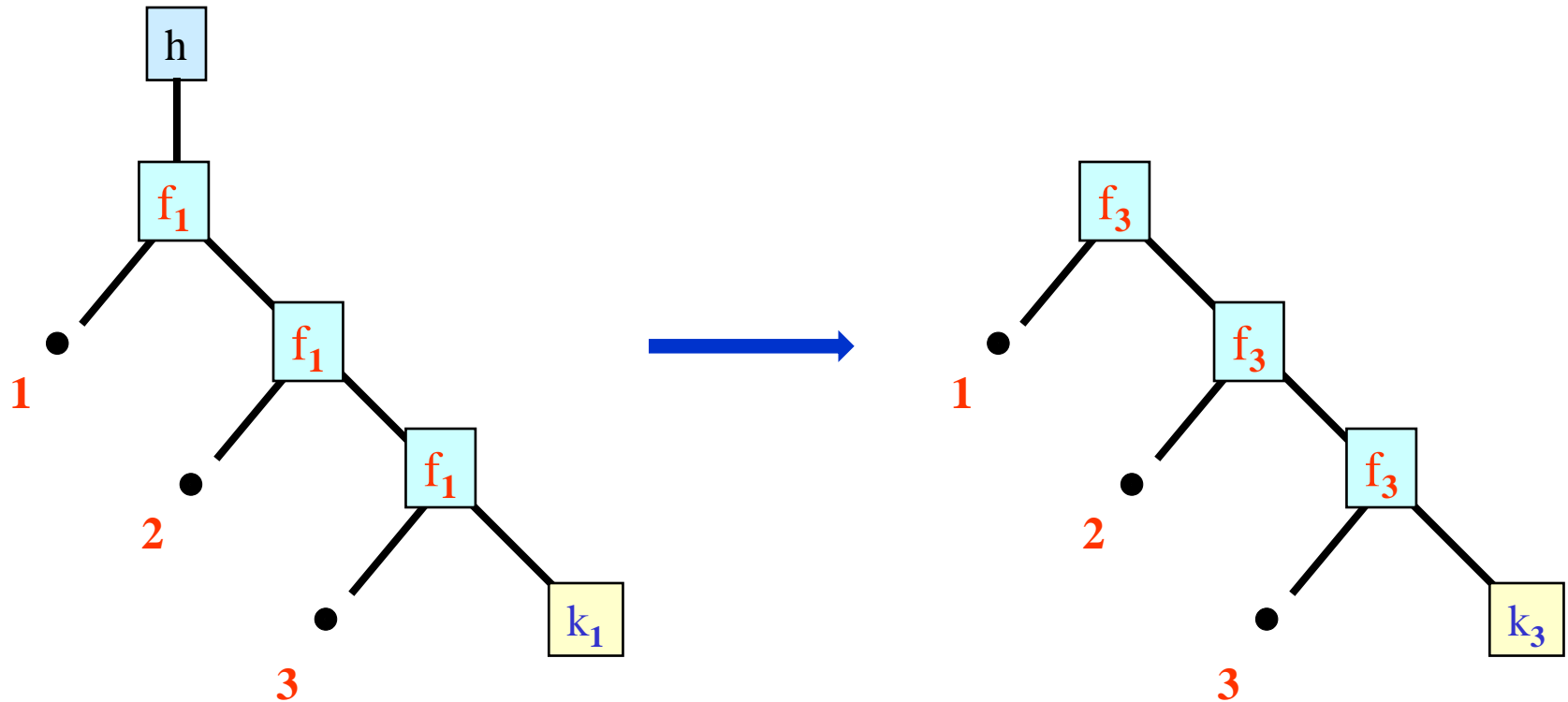
$$\Leftrightarrow \quad \text{foldr } f_2 \ k_2 \ k_1 = k_3 \ \wedge \ \forall x, xs. \ \text{foldr } f_2 \ k_2 \ (f_1 \ x \ (\text{foldr } f_1 \ k_1 \ xs)) \\ = f_3 \ x \ (\text{foldr } f_2 \ k_2 \ (\text{foldr } f_1 \ k_1 \ xs))$$

$$\Leftarrow \quad \text{foldr } f_2 \ k_2 \ k_1 = k_3 \ \wedge \ \forall x, y. \ \text{foldr } f_2 \ k_2 \ (f_1 \ x \ y) = f_3 \ x \ (\text{foldr } f_2 \ k_2 \ y)$$

- Bzw., allgemeiner:

$$h \ . \ \text{foldr } f_1 \ k_1 = \text{foldr } f_3 \ k_3 \quad \Leftarrow \quad h \ k_1 = k_3 \ \wedge \ \forall x, y. \ h \ (f_1 \ x \ y) = f_3 \ x \ (h \ y)$$

Visualisierung der allgemeinen Fusionsregel



$$h . \text{foldr } f_1 k_1 = \text{foldr } f_3 k_3$$

\Leftrightarrow

$$h k_1 = k_3 \wedge \forall x, y. h (f_1 x y) = f_3 x (h y)$$

Wieder am konkreten Beispiel

- Anwendung der Fusionsregel

$$h . \text{foldr } f_1 \ k_1 = \text{foldr } f_3 \ k_3 \quad \Leftrightarrow \quad h \ k_1 = k_3 \ \wedge \ \forall x,y. h (f_1 \ x \ y) = f_3 \ x \ (h \ y)$$

auf:

$$\text{concatMap } f = \text{concat} . \text{map } f$$

wobei:

$$\text{map } f = \text{foldr } (\lambda x \ y \rightarrow f \ x : y) \ []$$

- Instanziierung zur Anwendung der Regel: $h = \text{concat}$
 $f_1 = \lambda x \ y \rightarrow f \ x : y$
 $k_1 = []$
- Folglich, geeignete Wahl: $k_3 = []$
 $f_3 = \lambda x \ y' \rightarrow f \ x ++ y'$
- Also:

$$\text{concatMap } f = \text{foldr } (\lambda x \ y' \rightarrow f \ x ++ y') \ []$$

Exkurs: Verallgemeinerung von foldr

- Wenn `foldr` denn so nützlich ist, wäre es vielleicht gut, ähnliche Funktionalität für andere Typen zu haben, zum Beispiel für:

```
data BinTree a = Empty | Node (BinTree a) a (BinTree a)
```

- Nichts leichter als das:

```
tfold :: (b → a → b → b) → b → BinTree a → b  
  
tfold f k Empty          = k  
tfold f k (Node l a r) = f (tfold f k l) a (tfold f k r)
```

- Dann zum Beispiel:

```
size, depth :: BinTree a → Int  
size  = tfold (\l _ r → 1 + 1 + r) 0  
depth = tfold (\l _ r → 1 + max 1 r) 0  
  
flatten :: BinTree a → [a]  
flatten = tfold (\l a r → 1 ++ [a] ++ r) []
```