```
Практическая работа 4
```

```
Пискун Полина
```

1 задание (другое). Счетчик кликов: Разработайте приложение с кнопкой и меткой.

Каждый раз, когда пользователь нажимает кнопку, счётчик

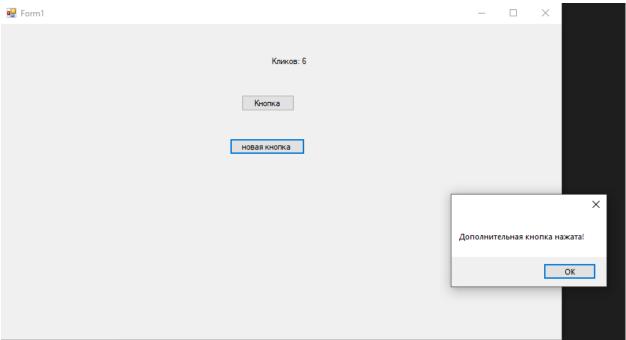
(отображаемый в метке) увеличивается на 1. Далее сделать условия,

что при n количестве кликов, появляются новые возможности на

форме:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System. Windows. Forms;
namespace clicker
  public partial class Form1: Form
    private int clickCount = 0;
    public Form1()
       InitializeComponent();
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
       // Увеличиваем счетчик на 1
       clickCount++;
       // Обновляем текст метки
      label1.Text = $"Кликов: {clickCount}";
       // Проверяем условие для отображения дополнительных возможностей
       if (clickCount >= 5)
         ShowExtraOptions();
    private void ShowExtraOptions()
       // Делаем кнопку для дополнительных возможностей видимой
       button2. Visible = true;
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
       MessageBox.Show("Дополнительная кнопка нажата!");
```







2. Создайте простую форму, где пользователь может вводить название

товара в текстовое поле и добавлять его в ListBox.

2.1 В дизайне формы добавить следующие элементы:

```
TextBox (Для вводы данных в список)

Button (Добавление товаров в список)

ListBox (Список товаров)

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
```

```
}
// Добавление товара в ListBox
listBox1.Items.Add(productName);
     // Очистка ТехтВох
     textBox1.Clear();
     textBox1.Focus(); // Ставим фокус обратно на текстовое поле
  private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
     // Проверка, выбран ли элемент в ListBox if (listBox1.SelectedItem == null)
        MessageBox.Show("Пожалуйста, выберите товар для удаления.");
        return;
     }
     // Получение имени выбранного элемента
     string selectedProduct = listBox1.SelectedItem.ToString();
     // Вывод имени выбранного товара в отдельном окне
     MessageBox.Show($"Выбранный товар для удаления: {selectedProduct}");
     // Удаление товара из ListBox
     listBox1.Items.Remove(listBox1.SelectedItem);
  }
}
```