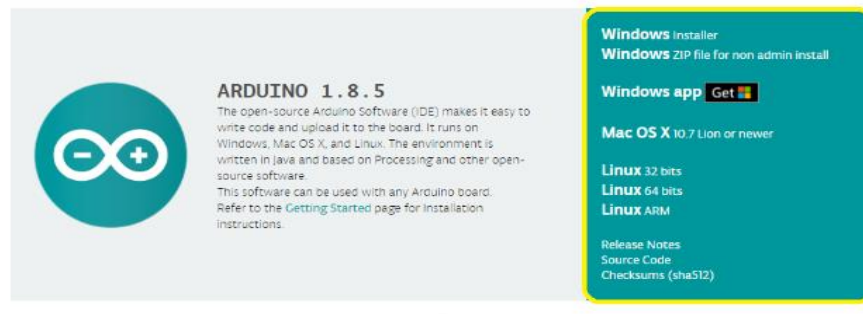


วิธีการติดตั้งแบบสมบูรณ์

1. ขั้นตอนการการติดตั้ง Arduino IDE และ การเลือก COM Port

1.1. ดาวน์โหลด Arduino IDE จาก <https://www.arduino.cc> โดยคลิกที่เมนู SOFTWARE เลือก ระบบปฏิบัติการของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ท่านจะใช้ในการเขียนโปรแกรม Arduino

Download the Arduino IDE




1.2. กด JUST DOWNLOAD (หากต้องการร่วมบริจาคช่วยการพัฒนา Arduino Software สามารถกด CONTRIBUTE & DOWNLOAD)

Contribute to the Arduino Software

Consider supporting the Arduino Software by contributing to its development. (US tax payers, please note this contribution is not tax deductible). [Learn more on how your contribution will be used.](#)

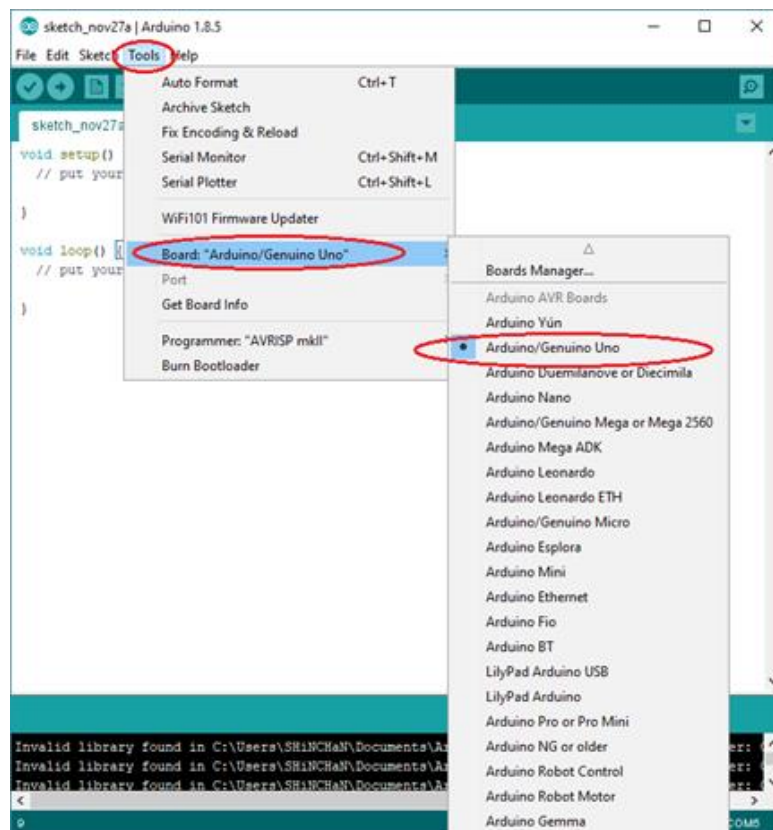


1.3. บันทึกไฟล์ติดตั้งโปรแกรมไปยังโฟลเดอร์ที่ต้องการและทำการติดตั้ง เมื่อติดตั้งโปรแกรม Arduino IDE เสร็จสิ้นให้ทำการเข้าโปรแกรมหน้าต่างโปรแกรม Arduino จะปรากฏขึ้น ดังรูป

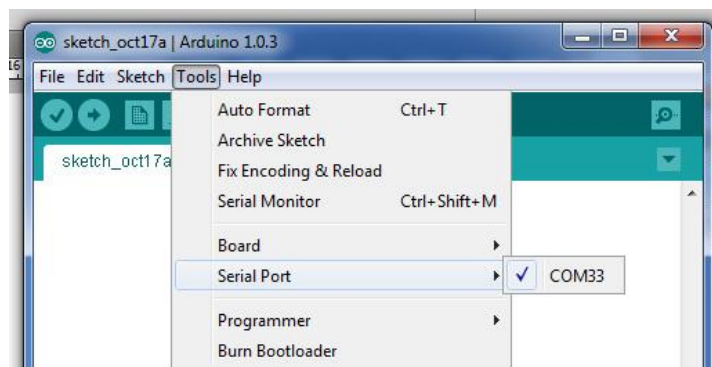
Name	Date modified	Type	Size
 arduino-1.8.5-windows	14/10/2560 18:26	Application	92,554 KB



1.4. ในหน้าต่างโปรแกรม Arduino ให้คลิกไปที่เมนู Tools -> Board -> Arduino/Genuino Uno



1.5. เลือก COM Port ที่เชื่อมต่อกับ Arduino



2. ขั้นตอนการติดตั้ง Library

2.1 นำไฟล์ library ที่อยู่ในแผ่นคัดลอกไปยัง

C:\Users\(\PC Name) \Documents\Arduino\libraries

3. ทำการ Up Load File Aduino_1 ให้ Arduino ตัวที่ 1 และ ทำการ Up Load File Aduino_2 ให้ Arduino ตัวที่ 2

4. แก้ไขไฟล์ Aduino_1 ทำการตั้งค่า ssid และ password ให้ตรงกับ Wi-Fi เพื่อเชื่อมต่อ

```
#define WIFI_SSID      "MyHomeWifi"  
#define WIFI_PASSWORD "1234567890"
```

5. การติดต่อใช้งาน Firebase

ทำการสร้างโปรเจกของ Firebase บน Console ให้เรียบร้อย

เมื่อสร้างเสร็จแล้วให้เก็บ Host Name ของโปรเจกนั้นๆไว้ด้วย เพราะจะต้องใช้ในโค้ด ซึ่ง Host Name ไม่จำเป็นต้องมี https:// กับ / ปิดท้าย



โปรเจกของเจ้าของตั้งชื่อว่า Wio Link โดยมี Host Name เป็น wio-link-d6bxx.firebaseio.com และในโปรเจกจะต้องสร้าง Token หรือ Secret Key ขึ้นมาเพื่อให้ Wio Link สามารถเข้าไปใช้งาน Database ของ Firebase ได้

เข้าไปในหน้าโปรเจกแล้วกดปุ่ม Settings (ปุ่มรูปเฟือง) > Project Settings

จากนั้นเลือกไปที่ Service Accounts > Database Secret



นำรหัสที่อยู่ตรงฐานข้อมูลและข้อมูลลับนำไปแก้ไขที่ Code Arduino ตัวที่ 1

นำชื่อฐานข้อมูลไปไว้ในส่วนของ

```
#define FIREBASE_HOST "ชื่อฐานข้อมูล"
```

นำชื่อฐานข้อมูลไปไว้ในส่วนของ

```
#define FIREBASE_KEY "ข้อมูลลับ"
```

```
#define FIREBASE_HOST "wio-link-d6bXX.firebaseio.com"  
#define FIREBASE_KEY "qUohEtHyvCcOzgqx95ZheaVsaMePi2P5FDd8XXXX"
```

แล้วทำการ Up Load ไฟล์ที่แก้ไขเสร็จสิ้นลง Arduino ตัวที่ 1