Chapter 0: Introduction to the Course and Activities

Course: 06016315 – Computer Programming

Assoc. Prof. Dr. Kitsuchart Pasupa Faculty of Information Technology King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

1

06016315-Computer Programming

- 3 Credits (2-2-5)
- Lecture Auditorium
 - Section 1,2 Wed 09.00-11.00 & 11.00-13.00
- Laboratory Lab 203 & 304
 - Section 3,6 Thu 9.00-11.00
 - Section 4 Thu 11.00-13.00
 - Section 5,7 Thu 14.00-16.00
- Self-study

Lecturers

• Assoc.Prof.Dr. Kitsuchart Pasupa



• Assoc.Prof.Dr. Panwit Tuwanut



3

Teaching Assistant



Nonpawit Teerachetmongkol (Non)



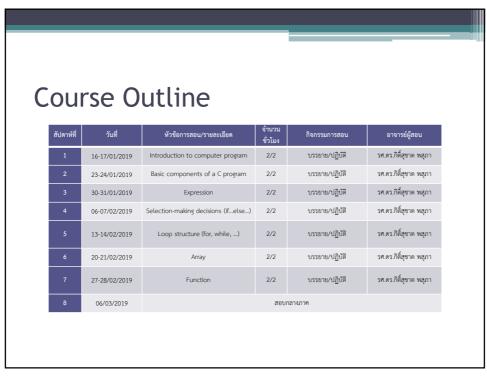
Nuttakit Vatcharatiansakul (Guy)



Phassarun Iamampai (Best)



Phattarapon Kaewkusonwiwat (Champ)



5



Course Evaluations

Midterm Examination 35%
6th March 2019
Final Examination 35%
17th May 2019
Lab & Attendance 20%

• Mini Project 10%

7

ComPro Mini Project

- จำนวนนักศึกษาต่อกลุ่ม
 - กลุ่มละ 3-4 คน (มีกลุ่มทั้งหมดประมาณ 90 กลุ่ม)
- ประเภทของโครงงาน
 - Game , Application และ Microcontroller โดยกำหนดให้แต่ละประเภทมีจำนวนเท่า ๆ กัน ดังนั้นการเสนอหัวข้อจะเรียงตาม First Come First Serve โดยเสนอหัวข้อใน Google Form ที่ https://goo.gl/forms/iwmdmkFT6Grutt122
- งานที่ต้องส่ง
 - " บทคัดย่อ (Abstract) สามารถกรอกรายละเอียดได้ที่ https://goo.gl/forms/iwmdmkFT6Grutt122
 - Website แสดงรายละเอียดโครงงาน คำอธิบายโครงงาน และ Source Code โดยสร้าง Website ของโครงงานบน Github
 - " Clip VDO สาธิต การทำงาน ความยาวไม่เกิน 5 นาที โดย Upload ขึ้น YouTube และนำ Link ไปใส่ไว้ใน Github
 - โปสเตอร์ขนาด A1 สรุปรายละเอียดของโครงงาน โดยสร้างไฟล์โปสเตอร์ จากโปรแกรม Illustrator โดยมีรายละเอียดการตั้งค่าไฟล์ ตาม Link https://goo.gl/YG4r4u และนำไฟล์โปใสไว้ใน Github
 - "ในกรณีโครงงานเป็นประเภท Microcontroller ให้ส่งชิ้นงานที่สร้างด้วย
- กำหนดการส่งงาน
 - บทคัดย่อ (Abstract) ส่งภายในวันที่ 15 มีนาคม 2019
 - 🕛 งานอื่น ๆ ส่งภายใน วันที่ 2 พฤษภาคม 2562
- เกณฑ์การให้คะแนน
 - ความสมบูรณ์ของโครงงาน ความยากง่ายของโครงงาน คุณภาพของ Source Code และ ความสวยงามของ Website และ Clip

e-Judge System

- https://ejudge.it.kmitl.ac.th/
- Copy & Paste Detection
- COPY → Zero score will be given for the whole lab

9

Materials

• All presentations will be available on IT elearning system at

http://elearning.it.kmitl.ac.th

References

- There are many good books on how to program in the C programming language. This course does not closely follow any particular book.
- Recommended Books
 - A Book on C: Programming in C by Al Kelley and Ira Pohl
 - Computer Science: A Breadth-First Approach with C by John Impagliazzo, Paul Nagin

11

Any Questions?