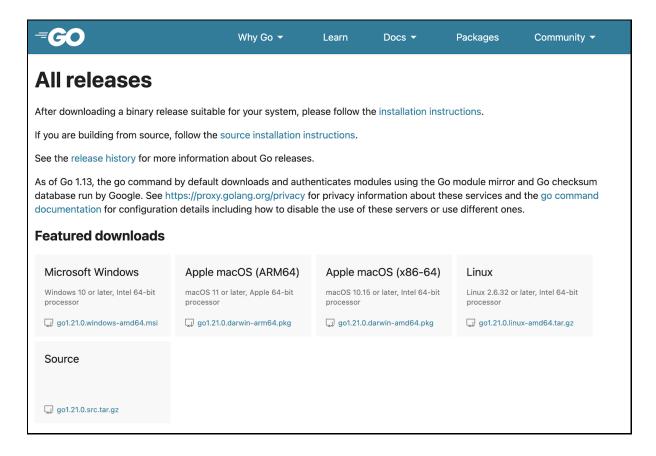
### Tutorial สำหรับปฏิบัติการ 1

สร้าง directory Project ชื่อ sa-66-example
cd c:\
mkdir sa-66-example
cd sa-66-example

ติดตั้ง Go compiler (เราจะใช้ v1.19.x ในเทอม 1/66) โดย download ได้จาก ที่นี่ https://go.dev/dl/go1.19.12.windows-amd64.msi



# ตั้งค่า Environment ดังนี้

New System Variable		×
Variable name:	GOPATH  C:\Projects\Go	
Browse Directory	Browse File OK Cancel	

GOROOT ตั้งเป็น C:\Go GOPATH ตั้งเป็น C:\Users\<ชื่อ user ของตนเอง>\Go PATH เพิ่ม C:\Users\<ชื่อ user ของตนเอง>\Go\bin;

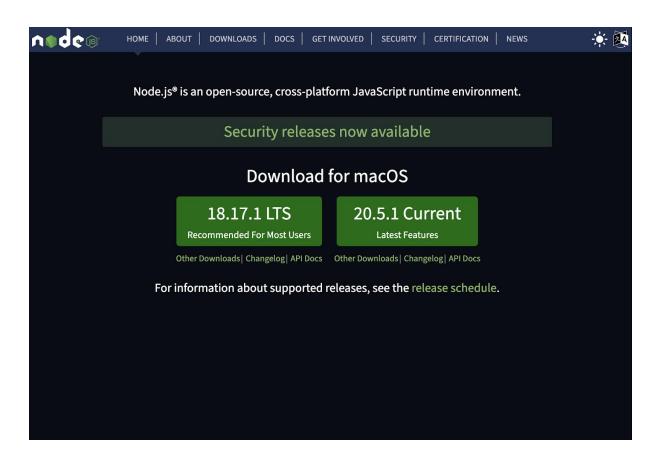
ถ้าเปิด Command Prompt (cmd.exe) หรือ Power Shell อยู่ ให้ปิดแล้วเปิดใหม่ หลังจากตั้งค่า Environment เสร็จ

2. ติดตั้ง VS Code



เลือก Extension ติดตั้ง extension สำหรับภาษา Go

3. ติดตั้ง nodejs (เราจะใช้ v18.x ในเทอม 1/66)



- 4. สมัคร Github (https://github.com) แล้วจะได้ชื่อ user ของ GitHub มา
- 5. Install Git https://git-scm.com/download/win
- 6. สร้าง project backend ที่ c:\sa-66-example

cd c:\sa-66-example
mkdir backend
cd backend
go mod init github.com/<ชื่อ user ที่ได้มาจากการสมัคร GitHub>/sa-66-example
เช่น github.com/tanapon395/sa-66-example

7. ติดตั้ง GORM, Gin และ SQL Lite (ถ้าเรียก go get ไม่ได้แปลว่าการติดตั้ง Go มีปัญหา)

go get -u github.com/gin-gonic/gin go get -u gorm.io/gorm go get -u gorm.io/driver/sqlite

# 8. สร้าง Schema

โครงสร้างไฟล์ที่เราต้องสร้างใน directory backend

```
/backend

∨ controller

  /...
  /controler
                                    🗝 user.go
     user.go

✓ entity

  /entity
     user.go
                                    -∽ setup.go
     setup.go
  main.go
                                    🗝 user.go

    go.mod

                                   ≣ go.sum
                                   ≣ main
                                   ೲ main.go
                                   ≣ sa-66.db
```

mkdir entity

cd entity/

ใน c:\sa-66-example\backend\entity สร้าง schema ของ User ในไฟล์ชื่อ <mark>user.go</mark>

# แก้ไขไฟล์ <mark>user.go</mark> ให้เป็นแบบนี้

```
package entity
import (
"gorm.io/gorm"
)
type User struct {
gorm.Model
FirstName string
LastName string
Email string
Phone string
}
```

จากตำแหน่ง folder เดียวกัน เราจะเตรียมไฟล์ถัดมาคือไฟล์ <mark>setup.go</mark> เพื่อใช้สร้าง database

```
package entity
import (
   "gorm.io/driver/sqlite"
   "gorm.io/gorm"
)
var db *gorm.DB
func DB() *gorm.DB {
   return db
}
func SetupDatabase() {
   database, err := gorm.Open(sqlite.Open("sa-66.db"), &gorm.Config{})
   if err != nil {
      panic("failed to connect database")
   }
// Migrate the schema
database.AutoMigrate(&User{})
db = database
}
```

เมื่อได้ Entity แล้ว เราจะเตรียมส่วนถัดมาคือ controller

ขั้นตอนการสร้าง controller คือ ที่ folder c:\sa-66-example\backend

- 1. mkdir controller
- 2. cd controller
- 3. ใน c:\sa-66-example\backend\controller สร้างไฟล์ชื่อ <mark>user.go</mark> เพื่อเก็บ controller สำหรับเชื่อมต่อกับ entity User

```
package controller
import (
"net/http"
"github.com/gin-gonic/gin"
"github.com/tanapon395/sa-66-example/entity"
)
```

### จากนั้นสร้าง function ต่อไปนี้

function CreateUser เป็นการทำงานแทนคำสั่ง insert ของ SQL

```
// POST /users
func CreateUser(c *gin.Context) {
  var user entity.User
  if err := c.ShouldBindJSON(&user); err != nil {
      c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
  return
  }
  if err := entity.DB().Create(&user).Error; err != nil {
      c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
  return
  }
  c.JSON(http.StatusOK, gin.H{"data": user})
}
```

โดย function นี้จะคืนค่าเป็น user ที่สร้างเสร็จแล้ว กลับไปเป็น JSON ให้ฝั่ง UI นำไปแสดงผล

ถัดมาจะเป็น function GetUser โดยในตัวอย่างเป็นการตั้งใจใช้คำสั่ง SELECT ... WHERE id =... เพื่อดึง ข้อมูล user ออกมาตาม primary key ที่กำหนด ผ่าน func DB.Raw(...)

```
// GET /user/:id
func GetUser(c *gin.Context) {
var user entity.User
id := c.Param("id")
if err := entity.DB().Raw("SELECT * FROM users WHERE id = ?", id).Scan(&user).Error; err != nil {
    c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
    return
}
c.JSON(http.StatusOK, gin.H{"data": user})
}
```

function ถัดมา ListUsers จะเป็นการ list รายการของ User ออกมา โดยแสดงการใช้ SELECT \*

ผลลัพธ์ที่เป็น รายการข้อมูลจะสามารถดึงออกมาได้อย่างถูกต้องเมื่อนำตัวแปรที่เป็น array มารับ ในตัวอย่าง นี้ users เป็นตัวแปรประเภท array ของ entity.User (สังเกต []entity.User)

```
// GET /users
func ListUsers(c *gin.Context) {
  var users []entity.User
  if err := entity.DB().Raw("SELECT * FROM users").Scan(&users).Error; err != nil {
    c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
  return
  }
  c.JSON(http.StatusOK, gin.H{"data": users})
}
```

function ถัดมาเป็น function สำหรับลบ user ด้วย ID ก็คือการ DELETE ... WHERE ID=...

```
// DELETE /users/:id
func DeleteUser(c *gin.Context) {
id := c.Param("id")
if tx := entity.DB().Exec("DELETE FROM users WHERE id = ?", id); tx.RowsAffected == 0 {
c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": "user not found"})
return
}
c.JSON(http.StatusOK, gin.H{"data": id})
}
```

และ function สุดท้ายคือ function สำหรับ update user ก็คือการ UPDATE ... WHERE ID=... ในตัวอย่าง ใช้คำสั่ง DB.Save() แทน update ของ SQL

```
// PATCH /users
func UpdateUser(c *gin.Context) {
  var user entity.User
  if err := c.ShouldBindJSON(&user); err != nil {
    c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
  return
}
if tx := entity.DB().Where("id = ?", user.ID).First(&user); tx.RowsAffected == 0 {
    c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": "user not found"})
  return
```

```
if err := entity.DB().Save(&user).Error; err != nil {
    c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
    return
}
c.JSON(http.StatusOK, gin.H{"data": user})
}
```

เมื่อเราเขียน function ทั้งหมดที่เป็น CRUD แล้วก็นำมาประกาศเป็น path ของ API ด้วย router ในไฟล์ main.go ซึ่งจะอยู่ใน directory นอกสุด (ตำแหน่งเดียวกับที่ go.mod อยู่) สร้างไฟล์ main.go และเขียนโปรแกรมสำหรับสร้าง Server ดังต่อไปนี้

้อย่าลืมแก้ github.com/chanwit/sa-66-example เป็นชื่ออื่น ๆ ที่ระบุไว้ใน go.mod และใน <mark>user.go</mark>

```
package main
import (
"github.com/gin-gonic/gin"
github.com/tanapon395/sa-66-example/controller"
github.com/tanapon395/sa-66-example/entity"
func main() {
entity.SetupDatabase()
r := gin.Default()
r.Use(CORSMiddleware())
// User Routes
r.GET("/users", controller.ListUsers)
r.GET("/user/:id", controller.GetUser)
r.POST("/users", controller.CreateUser)
r.PATCH("/users", controller.UpdateUser)
r.DELETE("/users/:id", controller.DeleteUser)
// Run the server
r.Run()
func CORSMiddleware() gin.HandlerFunc {
return func(c *gin.Context) {
c.Writer.Header().Set("Access-Control-Allow-Origin", "*")
c.Writer.Header().Set("Access-Control-Allow-Credentials", "true")
```

```
c.Writer.Header().Set("Access-Control-Allow-Headers", "Content-Type, Content-Length,
Accept-Encoding, X-CSRF-Token, Authorization, accept, origin, Cache-Control, X-
Requested-With")
c.Writer.Header().Set("Access-Control-Allow-Methods", "POST, OPTIONS, GET, PUT")
if c.Request.Method == "OPTIONS" {
    c.AbortWithStatus(204)
    return
}
c.Next()
}
```

สั่ง download dependency ด้วยคำสั่ง
go mod tidy
แล้วสั่ง compile โปรแกรม backend ด้วยคำสั่ง

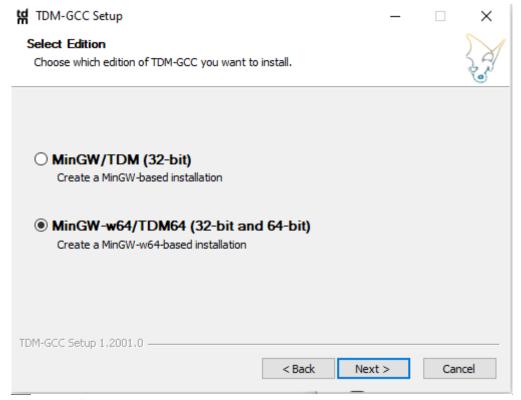
go build -o main.exe main.go

หรือ

go build -o main main.go บน Linux และ macOS

- \* ปัญหาที่พบ
- ถ้า error ให้ลง GCC \*\* exec: "gcc": executable file not found in %PATH% ติดตั้ง GCC compiler: https://github.com/jmeubank/tdm-gcc/releases/download/v9.2.0-tdm64-1/tdm64-gcc-9.2.0.exe

Create > Slect MinGW-W64/TDM64 (32-bit and 64-bit) > Browse C:\TDM-GCC-64 > Check gcc, gdb32 > Install



• กรณีเจอปัญหา "unimplimented : 64-bit mode not compiled in"

PS C:\sa-66-example\backend> go build -o main.exe main.go # github.com/mattn/go-sqlite3 cc1.exe: sorry, unimplemented: 64-bit mode not compiled in PS C:\sa-66-example\backend>

ทำตามนี้ video นี้ : https://youtu.be/Zcy981HhGw0?t=72

\* หลังจากติดตั้ง MinGW แล้วสำหรับคนที่มี TDM อยู่ในเครื่องให้ลบ Path ของ TDM

เมื่อโปรแกรม compile ได้อย่างถูกต้องแล้ว รันโปรแกรมโดยการรันคำสั่ง main

.\main.exe

หรือ

./main บน Linux และ macOS

#### Frontend

update version ของ npm ให้เป็นรุ่นล่าสุด npm install -g npm@latest

Install: yarn

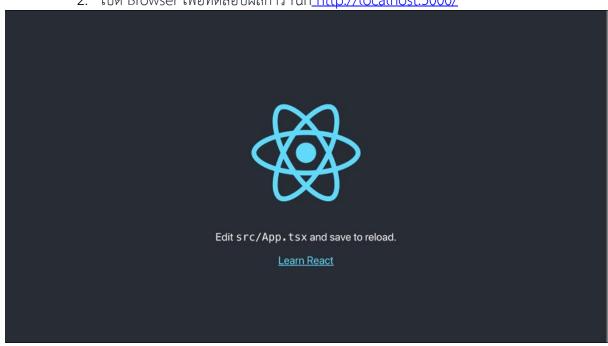
https://classic.varnpkg.com/en/docs/install/#windows-stable

1. สร้างโปรเจค react

ป้อนคำว่า frontend เป็นชื่อ app

npx create-react-app <<ชื่อโปรเจค>> --template typescript cd <<ชื่อโปรเจค>> npm start

2. เปิด Browser เพื่อทดสอบผลการ run\_http://localhost:3000/



3. ติดตั้ง Package ที่ต้องใช้งาน การติดตั้ง package ต่างๆจะต้องอยู่ที่ directory <<ชื่อโปรเจค>> <mark>ที่เราสร้าง</mark>

ติดตั้ง package สำหรับจัดการ Router

npm install --save react-router-dom@6.x

4. ติดตั้ง Ant Design (<u>https://ant.design/docs/react/use-with-create-react-app</u>)

สำหรับใช้งาน component ต่างๆ เช่น Button, Card, Table เป็นต้น

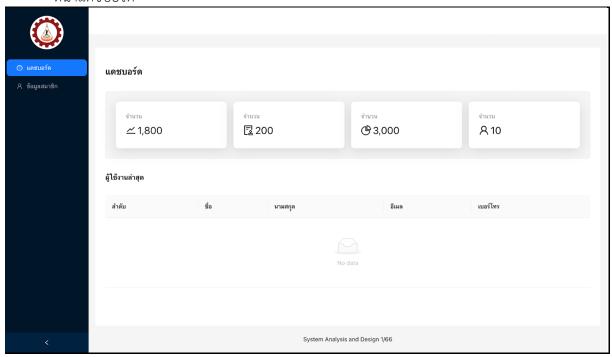
npm install antd --save หรือ yarn add antd

> 5. ปรับปรุง source code frontend เพื่อทดสอบการเชื่อมต่อกับ backend สำหรับส่งข้อมูล และรับข้อมูล

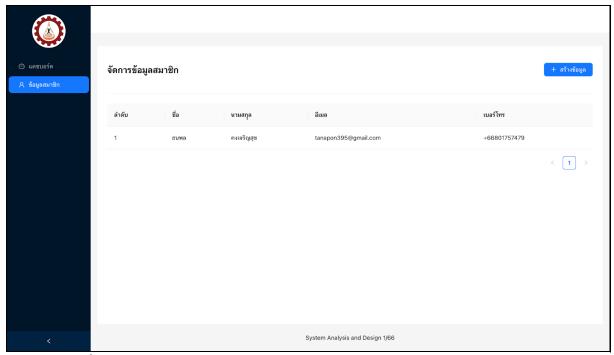
# หน้าตาเว็บที่เราจะทำเป็นดังนี้

- หน้าแดชบอร์ดเป็นการจำลองข้อมูล
- หน้าข้อมูลสมาชิกเป็นหน้า แสดงข้อมูลผู้ใช้ ที่ GET ข้อมูลจาก Database
- หน้าเพิ่มข้อมูลผู้ใช้เป็นหน้าสำหรับ Insert ข้อมูล User เข้าไปที่ Database

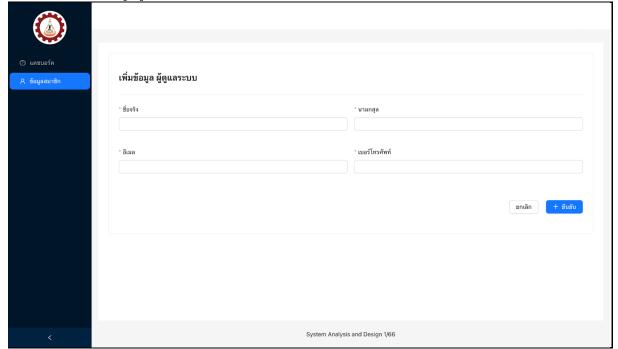
#### หน้าแดชบอร์ด



หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้แบบตาราง



หน้าเพิ่มข้อมูลผู้ใช้



เมื่อเห็นภาพตัวอย่างของระบบแล้วเราก็จะเริ่ม การแก้ไข source code ของโปรแกรมเรา

โครงสร้างไฟล์ที่เราต้องสร้างใน directory frontend

```
/frontend
                         src
 /...
 /src
                          assets
   /...
                        logo.png
   /App.tsx
   /assets
                       interfaces
       logo.png
   /interfaces
                        TS IUser.ts
      IUser.ts
   /pages
                          pages
      /dashboard
          index.tsx

∨ customer

      /customer
          /create
                           create
             index.ts
                            TS index.tsx
      index.tsx
                          TS index.tsx
   /service
      /https
                         dashboard
          index.tsx
                          TS index.tsx
                          services/https
                        TS index.tsx
```

เริ่มต้นด้วยการจัดการ Router โดยการแก้ไขไฟล์ <mark>App.tsx</mark> จะอยู่ใน directory ชื่อ src

```
import React, { useState } from "react";
import { UserOutlined, DashboardOutlined } from "@ant-design/icons";
import type { MenuProps } from "antd";
import {
BrowserRouter as Router,
Routes,
Route,
Link,
} from "react-router-dom";
import { Breadcrumb, Layout, Menu, theme } from "antd";
```

```
import logo from "./assets/logo.png";
import Dashboard from "./pages/dashboard";
import Customer from "./pages/customer";
import CustomerCreate from "./pages/customer/create";
const { Header, Content, Footer, Sider } = Layout;
type MenuItem = Required<MenuProps>["items"][number];
function getItem(
label: React.ReactNode,
key: React.Key,
icon?: React.ReactNode,
children?: Menultem[]
): Menultem {
return {
key,
icon.
children,
label.
} as Menultem;
const items: MenuItem[] = [
getItem("แดชบอร์ด", "1", <DashboardOutlined />),
getItem("ข้อมูลสมาชิก", "2", <UserOutlined />),
const App: React.FC = () => {
const page = localStorage.getItem("page");
const [collapsed, setCollapsed] = useState(false);
const {
token: { colorBgContainer },
} = theme.useToken();
const setCurrentPage = (val: string) => {
localStorage.setItem("page", val);
return (
<Router>
<Layout style={{ minHeight: "100vh" }}>
<Sider
collapsible
collapsed={collapsed}
```

```
onCollapse={(value) => setCollapsed(value)}
style={{
display: "flex",
justifyContent: "center",
marginTop: 20,
marginBottom: 20,
}}
src={logo}
alt="Logo"
style={{ width: "40%", borderRadius: "50%" }}
theme="dark"
defaultSelectedKeys={[page ? page : "dashboard"]}
mode="inline"
<Menu.Item key="dashboard" onClick={() => setCurrentPage("dashboard")}>
<Link to="/">
<DashboardOutlined />
<span>แดชบอร์ด</span>
</Link>
</Menu.ltem>
<Menu.Item key="customer" onClick={() => setCurrentPage("customer")}>
<Link to="/customer">
<UserOutlined />
<span>ข้อมูลสมาชิก</span>
</Link>
</Menu.ltem>
</Sider>
<Layout>
<Header style={{ padding: 0, background: colorBgContainer }} />
<Content style={{ margin: "0 16px" }}>
```

```
<Breadcrumb style={{ margin: "16px 0" }} />
style={{
padding: 24,
minHeight: "100%",
background: colorBgContainer,
<Route path="/" element={<Dashboard />} />
<Route path="/customer" element={<Customer />} />
<Route path="/customer/create" element={<CustomerCreate />} />
</Content>
<Footer style={{ textAlign: "center" }}>
System Analysis and Design 1/66
</Layout>
</Layout>
export default App;
```

จะเห็นว่ามี path="/" เรียกใช้ component Dashboard ที่ import มาจาก./pages/dashboard คือหน้าแสดงข้อมูลแดชบอร์ด

path="/customer" เรียกใช้ component Customer ที่ import มาจาก./pages/customer คือ หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้แบบตาราง

และ path="/customer/create" เรียกใช้ component CustomerCreate ที่ import มาจาก./ pages/customer/create คือหน้าสร้างข้อมูลผู้ใช้

ส่วนของ logo เรา import จาก ./assets/logo.png



# ทำการบันทึกภาพ ตั้งชื่อ logo.png เก็บไว้ที่โฟลเดอร์ assets

- สร้าง User Interface เพื่อประกาศโครงสร้างข้อมูลของ User ว่ามี field ชื่ออะไร และ ชนิดข้อมูลเป็นอะไร

สร้าง directory ชื่อ interfaces ใน directory src จากนั้นสร้างไฟล์ <mark>IUser.ts</mark>

```
export interface UsersInterface {
ID?: number;
FirstName?: string;
LastName?: string;
Email?: string;
Phone?: string;
}
```

- สร้าง directory ชื่อ pages ใน directory src และสร้างไฟล์ต่อไปนี้

```
src

✓ assets

logo.png

✓ interfaces

TS IUser.ts
  pages

∨ customer

∨ create

   TS index.tsx
  TS index.tsx

∨ dashboard

  TS index.tsx

✓ services/https

TS index.tsx
```

/src/pages

สร้าง directory ชื่อ dashboard และ สร้างไฟล์ **index.tsx** ดังนี้

```
import { Col, Row, Card, Statistic, Space, Table, Tag } from "antd";
import {
AuditOutlined,
UserOutlined,
PieChartOutlined,
StockOutlined,
} from "@ant-design/icons";
import type { ColumnsType } from "antd/es/table";
interface DataType {
```

```
key: string;
name: string;
age: number;
address: string;
tags: string[];
const columns: ColumnsType<DataType> = [
title: "ลำดับ",
dataIndex: "ID",
key: "id",
title: "ชื่อ",
dataIndex: "FirstName",
key: "firstname",
title: "นามสกุล",
dataIndex: "LastName",
key: "lastname",
title: "อีเมล",
dataIndex: "Email",
key: "email",
title: "เบอร์โทร",
dataIndex: "Phone",
key: "phone",
const data: DataType[] = [];
export default function index() {
return (
<Row gutter={[16, 16]}>
```

```
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={24}>
<h2>แดชบอร์ด</h2>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={24}>
<Card style={{ backgroundColor: "#F5F5F5" }}>
<Row gutter={[16, 16]}>
<Col xs={24} sm={24} md={12} lg={12} xl={6}>
<Card
bordered={false}
style={{
boxShadow: "rgba(100, 100, 111, 0.2) 0px 7px 29px 0px",
title="จำนวน"
value={1800}
prefix={<StockOutlined />}
</Card>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={12} lg={12} xl={6}>
<Card
bordered={false}
style={{
boxShadow: "rgba(100, 100, 111, 0.2) 0px 7px 29px 0px",
title="จำนวน"
value={200}
valueStyle={{ color: "black" }}
prefix={<AuditOutlined />}
</Card>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={12} lg={12} xl={6}>
<Card
bordered={false}
```

```
style={{
boxShadow: "rgba(100, 100, 111, 0.2) 0px 7px 29px 0px",
}}
title="จำนวน"
value={3000}
valueStyle={{ color: "black" }}
prefix={<PieChartOutlined />}
</Card>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={12} lg={12} xl={6}>
<Card
bordered={false}
style={{
boxShadow: "rgba(100, 100, 111, 0.2) 0px 7px 29px 0px",
title="จำนวน"
value={10}
valueStyle={{ color: "black" }}
prefix={<UserOutlined />}
</Card>
</Col>
</Card>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={24}>
<h3>ผู้ใช้งานล่าสุด</h3>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={24}>
<Table columns={columns} dataSource={data} />
</Col>
```

```
);
}
```

/src/pages สร้าง directory ชื่อ customer และ สร้างไฟล์ **index.tsx** ดังนี้

```
import React, { useState, useEffect } from "react";
import { Space, Table, Button, Col, Row, Divider } from "antd";
import { PlusOutlined } from "@ant-design/icons";
import type { ColumnsType } from "antd/es/table";
import { GetUsers } from "../../services/https";
import { UsersInterface } from "../../interfaces/IUser";
import { Link } from "react-router-dom";
const columns: ColumnsType<UsersInterface> = [
title: "ลำดับ",
dataIndex: "ID",
key: "id",
title: "ชื่อ",
dataIndex: "FirstName",
key: "firstname",
title: "นามสกุล",
dataIndex: "LastName",
key: "lastname",
title: "อีเมล",
dataIndex: "Email",
key: "email",
title: "เบอร์โทร",
dataIndex: "Phone",
key: "phone",
```

```
function Customers() {
const [users, setUsers] = useState<UsersInterface[]>([]);
const getUsers = async () => {
let res = await GetUsers();
if (res) {
setUsers(res);
useEffect(() => {
getUsers();
}, []);
return (
<Row>
<Col span={12}>
<h2>จัดการข้อมูลสมาชิก</h2>
</Col>
<Col span={12} style={{ textAlign: "end", alignSelf: "center" }}>
<Space>
<Link to="/customer/create">
<Button type="primary" icon={<PlusOutlined />}>
สร้างข้อมูล
</Button>
</Link>
</Col>
<div style={{ marginTop: 20 }}>
<Table rowKey="ID" columns={columns} dataSource={users} />
export default Customers;
```

```
import React from "react";
import {
Space,
Button,
Col,
Row,
Divider,
Form,
Input,
Card,
message,
} from "antd";
import { PlusOutlined } from "@ant-design/icons";
import { UsersInterface } from "../../interfaces/IUser";
import { CreateUser } from "../../../services/https";
import { useNavigate } from "react-router-dom";
function CustomerCreate() {
const navigate = useNavigate();
const [messageApi, contextHolder] = message.useMessage();
const onFinish = async (values: UsersInterface) => {
let res = await CreateUser(values);
if (res.status) {
messageApi.open({
type: "success",
content: "บันทึกข้อมูลสำเร็จ",
});
setTimeout(function () {
navigate("/customer");
}, 2000);
} else {
console.log(res);
```

```
{contextHolder}
<Card>
<h2> เพิ่มข้อมูล ผู้ดูแลระบบ</h2>
<Form
name="basic"
layout="vertical"
onFinish={onFinish}
autoComplete="off"
<Row gutter={[16, 16]}>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={12}>
<Form.ltem
label="ชื่อจริง"
name="FirstName"
rules={[
required: true,
message: "กรุณากรอกชื่อ !",
<Input />
</Form.ltem>
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={12}>
label="นามกสุล"
name="LastName"
rules={[
required: true,
message: "กรุณากรอกนามสกุล !",
<Input />
```

```
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={12}>
label="อีเมล"
name="Email"
rules={[
type: "email",
message: "รูปแบบอีเมลไม่ถูกต้อง !",
required: true,
message: "กรุณากรอกอีเมล !",
<Input />
</Col>
<Col xs={24} sm={24} md={24} lg={24} xl={12}>
<Form.ltem
label="เบอร์โทรศัพท์"
name="Phone"
rules={[
required: true,
message: "กรุณากรอกเบอร์โทรศัพท์ !",
</Form.ltem>
</Col>
<Row justify="end">
<Col style={{ marginTop: "40px" }}>
```

```
<Button htmlType="button" style={{ marginRight: "10px" }}>
ยกเล็ก
</Button>
<Button
type="primary"
htmlType="submit"
icon={<PlusOutlined />}
>

ยื่นยั่น
</Button>
</Space>
</Form.Item>
</Col>
</Row>
</Form>
</Card>
</div>
);
} export default CustomerCreate;
```

- สร้าง directory ชื่อ services ใน directory src และสร้างไฟล์ต่อไปนี้ /src/services

สร้าง directory ชื่อ http และ สร้างไฟล์ index.tsx ดังนี้

```
import { UsersInterface } from "../../interfaces/IUser";
const apiUrl = "http://localhost:8080";
async function GetUsers() {
const requestOptions = {
method: "GET",
headers: {
    "Content-Type": "application/json",
},
};
let res = await fetch(`${apiUrl}/users`, requestOptions)
.then((response) => response.json())
.then((res) => {
    if (res.data) {
        return res.data;
    }
}
```

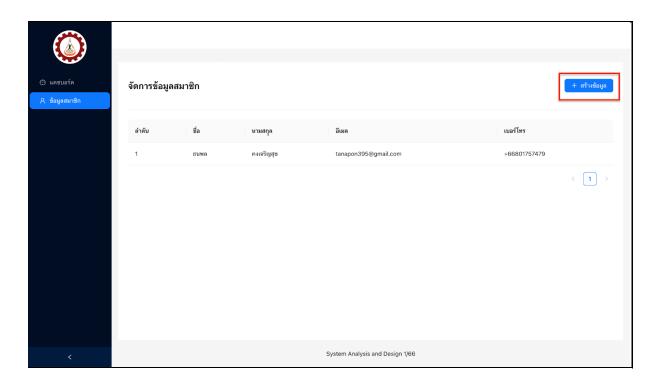
```
} else {
return res;
async function CreateUser(data: UsersInterface) {
const requestOptions = {
method: "POST",
headers: { "Content-Type": "application/json" },
body: JSON.stringify(data),
let res = await fetch(`${apiUrl}/users`, requestOptions)
.then((response) => response.json())
then((res) => {
if (res.data) {
return { status: true, message: res.data };
} else {
return { status: false, message: res.error };
return res;
export {
GetUsers,
CreateUser,
```

6. สั่ง npm start ที่ directory frontend เพื่อ start frontend

กดปุ่ม Create User เพื่อเพิ่มข้อมูล User จากนั้นกลับมาที่หน้าหลัก ก็จะพบกับข้อมูลที่เพิ่มเข้า ไป \*\*\*\*อย่าลืม run backend\*\*\*\*

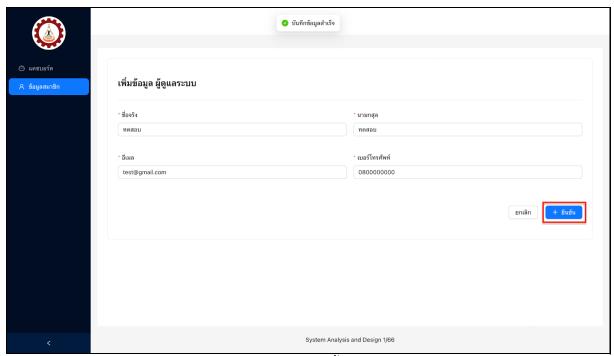
7. ทดสอบเพิ่มข้อมูล และแสดงผลข้อมูล

เปิดเว็บเบราว์เซอร์ที่ http://localhost:3000



\* หมายเหตุ : ข้อมูลที่แสดงเป็นข้อมูลจากการ create user

ให้ดำเนินการเพิ่มข้อมูล โดยกดที่ปุ่ม create user -> กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนจากนั้นกด submit



เมื่อบันทึกสำเร็จ ระบบจะ navigate ไปยังหน้าแสดงข้อมูลทั้งหมด

