



نام سند:

SDP

نام افراد گروه:

پونه مقیمی

سیما باقری

المیرا رخسایی

روناک دهقان

مهندسی نرم افزار ۲

پاییز ۹۵

Date	Version	Description	Author
۹۵/۱۰/۲۷	۱	SDP	پونه مقیمی
۹۵/۱۰/۲۷	۱	SDP	المیرا رخشایی
۹۵/۱۰/۲۷	۱	SDP	سیما باقری
۹۵/۱۰/۲۷	۱	SDP	روناک دهقان

فهرست مطالب

1. Introduction	4
1.1 Purpose	4
1.2 Scope	4
1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations	4
2. Project Overview	4
2.1 Project Purpose, Scope, and Objectives	4
2.2 Assumptions and Constraints	4
2.3 Project Deliverables	4
2.4 Evolution of the Software Development Plan	4
3. Project Organization	4
3.1 Organizational Structure	5
3.2 External Interfaces	5
3.3 Roles and Responsibilities	5
4. Management Process	5
4.1 Project Estimates	5
4.2 Project Plan	5
4.2.2 Iteration Objectives	5
4.2.3 Releases	5
4.2.4 Project Schedule	6
4.2.5 Project Resourcing	6
4.3 Iteration Plans	6
4.4.1 Requirements Management Plan	6
4.4.4 Quality Control Plan	6
4.4.5 Reporting Plan	7
4.5 Risk Management Plan	7
5. Technical Process Plans	7
5.2 Methods, Tools, and Techniques	7
5.4 Product Acceptance Plan	7
6. Supporting Process Plans	8
6.1 Configuration Management Plan	8
6.2 Evaluation Plan	8
6.3 Documentation Plan	8

Software Development Plan

۱ Introduction

ما در این پروژه به طراحی یک وب سایت خرید آنلاین کتاب پرداختیم. این وبسایت تمام قابلیت های یک سایت خرید آنلاین را در اختیار تمام کاربران میگذارد. در این وب سایت قابلیت هایی همچون پرفروش ترین کتاب ها و جدید ترین کتابها را به راحتی در اختیار کاربران قرار میدهد.

در این وبسایت کاربر در صورت ایجاد شناسه ی کاربری می تواند خرید کتابها را در هر زمان به انجام برساند. و از آن جایی که این وبسایت میتواند به صفحه ی پرداخت الکترونیکی بانک ها وصل شود. و امکان پرداخت آنلاین را برای کاربران ایجاد میکند.

۱-۱ Purpose

هدف از این وب سایت ایجاد یک محیط راحت برای خرید کاربردی و صرفه جویی در وقت است.

۱-۲ Scope

بخش هایی که این پروژه را شامل میشود به این عبارت است :

- local host که در بستر آن وبسایت ما قابلیت اجرا پیدا میکند.
- اسنادی که در انتها باید تحویل به مشتری بدهیم.

۲ Project Overview

۲-۱ Project Purpose, Scope, and Objectives

هدف از این پروژه در قسمت های مقدمه و هدف بیان شده است.

۲-۲ Assumptions and Constraints

در نهایت این پروژه یک وب سایت خرید کتاب آنلاین خواهیم داشت.

۲-۳ Project Deliverables

در ابتدای کار پیش از شروع کد نویسی در فاز inception	سند نیازمندی های پروژه
در ابتدای کار پیش از شروع کد نویسی در فاز inception	سند business model
در فاز elaboration	طراحی معماری وبسایت با استفاده از design pattern
در فاز inception	سند تست
در فاز inception	Usecase های پروژه
در فاز inception	Activity diagram
در فاز transition	وبسایت نهایی

۲-۴ Evolution of the Software Development Plan

در تکمیل و نسخه بندی سند مربوطه ما این نکته را در نظر داشتیم که با هر چرخش علاوه بر تکمیل همان چرخش نقایص موجود در چرخش قبل را نیز مورد بررسی و هم چنین تکمیل قرار دادیم.

۳ Project Organization

۳-۱ Organizational Structure

ما یک تیم نرم افزاری دانشجویی و آزمایشی ۴ عضوی هستیم که تجربه های یکسانی در حوزه ی طراحی و پیاده سازی وب سایت داریم.

۳-۲ External Interfaces

در این پروژه ما با هیچ گروهی از بیرون پروژه در ارتباط نبودیم. و تماماً از تجربیات افراد گروه و هفکری های موجود استفاده کردیم.

۳-۳ Roles and Responsibilities

در این پروژه ما به طور هماهنگ به تقسیم کار پرداختیم و به طور گروهی کار را پیش بردیم.

۴ Management Process

۴-۱ Project Estimates

در ابتدای هر پروژه ی نرم افزاری باید تخمین هایی زده شود. این تخمین ها شامل شامل تخمین های use case , تخمین های زمانبندی , تخمین های بودجه بندی و تخمین منابع است که با استفاده از روش های تخمین پروژه توسط مدیر پروژه تخمین زده می شود.

۴-۲ Project Plan

۴-۲-۱ Iteration Objectives

در توسعه ی یک پروژه به روش RUP باید iteration های مختلفی داشته باشیم و در این iteration ها با انجام دادن دسیپلین ها artifact های متفاوت را تولید کنیم. در پروژه ی کتابفروشی آنلاین با در نظر گرفتن iteration های مختلف مشتری را همواره در طول توسعه در نظر گرفتیم و با تولید artifact ها اشکالات و نواقص آن را استخراج کنیم.

هدف از داشتن iteration ها در پروژه جلوگیری از اشکالاتی است که در روش آبشاری وجود داشت.

۴-۲-۲ Releases

در ابتدای پروژه سعی بر آن شد تا نیازمندی های مشتری (مالک سایت کتابفروشی آنلاین) به طور دقیق استخراج شود سپس بر اساس نیازمندی های اولیه یک demo از آن توسعه داده شد و به مشتری تحویل داده شد تا نیازمندی های ثانویه و اشکالات کار استخراج شود. بر خلاف روش آبشاری در RUP سعی میکنیم با مشتری بیشتر در ارتباط باشیم.

Demo1: سایت کتابفروشی با قابلیت های اولیه (لیست و دسته بندی کتاب ها)

Demo2: اضافه کردن قابلیت هایی مثل سبد خرید و رهگیری خرید

Demo3: لاگین و رجیستر کردن افراد در سایت و اضافه کردن قابلیت اتصال به بانک

Final Release: سایت نهایی با در نظر گرفتن نیازمندی های non-functional و تحویل به مشتری

۴-۲-۳ Project Schedule

در طول پروژه بر اساس متودولوژی RUP نمودار های مختلفی کشیده شد که این نمودار ها اکثرا در دو فاز inception و elaboration کشیده شدند.

<i>Inception (first iteration)</i>	<i>Class diagram</i>
<i>Elaboration (third iteration)</i>	<i>Use case diagram</i>
<i>Elaboration (third iteration)</i>	<i>Activity diagram</i>
<i>Elaboration (third iteration)</i>	<i>Sequence diagram</i>

۴-۲-۴ Project Resourcing

منابعی که برای توسعه ی این پروژه استفاده کردیم شامل :

- منابع انسانی
- منابع مالی
- منابع تکنولوژی

می باشد که توسط مدیر پروژه در ابتدای کار تخصیص یافته است

۴-۲-۵ Staffing Plan

در این پروژه مجموعا ۴ نفر در توسعه ی وب سایت مشارکت داشتند. در ابتدای کار با ۳ نفر آغاز شد و در انتها نفر چهارم به پروژه افزوده شد.

۴-۲-۶ Training Plan

آموزش CSS3 و HTML5
آموزش LARAVEL
آموزش PHP

۴-۳ Iteration Plans

۴-۳-۱ Requirements Management Plan

با استفاده از سند SRS نیازمندی های پروژه کاملا دریافت میشود.

۴-۳-۲ Quality Control Plan

برای انجام فعالیت های کنترل کیفیت یک تیم SQA در نظر گرفته شد تا همواره کیفیت پروژه سنجیده شود.

۴-۳-۳ Reporting Plan

گزارش هایی که در طول این پروژه استخراج شد:

- VISION
- SRS
- SDP

۴-۴ Risk Management Plan

ریسک های پروژه شامل ریسک های بسیار متفاوتی است مانند:

- ریسک مرتبط با مشتری (چه میزان آشنایی با مشتری داریم و نیازمندی های او را چگونه استخراج کرده ایم)
- ریسک process
- ریسک های تکنولوژی (استفاده از چه فناوری هایی مانند Ajax و ...)
- ریسک های منابع انسانی (افرادی که در طول توسعه ی وبسایت در آن نقش دارند)
- ریسک های ساینز پروژه (حجم وبسایتی که میخواهیم در نهایت تحویل بدهیم)
- ریسک های تجاری (محدودیت هایی که مالک برای ما اعمال میکند)

این ریسک ها توسط فرآیند مدیریت ریسک مدیریت می شود. به این صورت که ابتدا آن ها را اولویت بندی میکنیم و سپس مدیریت میشوند.

۵ Technical Process Plans

۵-۱ Methods, Tools, and Techniques

استاندارد های فنی در پروژه افراد را ملزم به رعایت آن میکند.

ابزار هایی که در توسعه استفاده شدند:

- وب سرویس apache
- ابزار توسعه php و html
- دیتابیس mysql

متد های استفاده شده در توسعه ی این پروژه RUP می باشد.

توسعه ی این پروژه به طور مستقیم به پایگاه داده بر میگردد و با افزایش حجم پایگاه داده پروژه گسترش می یابد. و در صورت بالا رفتن حجم باید یک دامنه برای وب سایت خریداری شود و از سطح local host فراتر رود.

۵-۲ Product Acceptance Plan

در بحث مقبولیت یک محصول باید با توجه به رضایت مشتری و صحت عملکرد های تمامی بخش های پروژه بررسی می شود.

۶ Supporting Process Plans

۶-۱ Configuration Management Plan

در مدیریت پیکربندی پروژه بر اساس یک طرح به جلو حرکت کردیم.
در قدم اول ایجاد یک طرح کلی از وب سایت مورد نظر.
در قدم دوم ایجاد UI به همراه hard code های لازم
و در قدم آخر انتقال آنچه در خروجی قدم دوم بود به یک local host

۶-۲ Evaluation Plan

به طور کلی ارزیابی که میتوان بری پروژه در نظر گرفت از آنجایی که در مقیاس بسیار کوچک است، شاید بتواند به عنوان یک موضوع درسی مورد استفاده قرار بگیرد اما در مقیاس بزرگ شاید نتواند پاسخ گوی نیاز مندی های کاربران باشد و آن ها را دچار مشکل کند. اما به طور کلی با گسترش وب سایت مورد نظر میتوان تا حدوددی به نتیجه رسید.

۶-۳ Documentation Plan

به طور کلی سبق سیاست های در پیش گرفته شده به این نتیجه رسیدیم تا علاوه بر طی کردن ملزومات هر قدم باید بخش هایی که کامل نشده بودند را در قسمت های قبل کامل کنیم و همچنین بررسی هایی را روی هر کدام از آنها انجام بدهیم تا آنچه که در انتهای کار داشته باشیم، یک پروژه کامل و در عین حال همه جانبه باشد.