

به نام خدا

تفاوت \* و & در اشاره گر:

در \* خود متغیر به ما برگردانده میشود اما در & مشخصات ذخیره شده به ما برگردانده میشود.

```
3
4   #include <iostream>
5
6   using namespace std;
7
8   int &Max1(int &m, int &n) { return(m > n ? m : n); }
9   int &Max2(int *m, int *n) { return (*m > *n ? *m : *n); }
10
11  int main()
12  {
13      int a = 5, b = 3;
14      int *c = &a;
15      cout << "c = " << &a << endl;
16      cout << "c = " << c << endl;
17      cout << "c = " << *c << endl;
18      cout << "Max1 =" << Max1( &a, &b) << endl;
19      cout << "Max2 =" << Max2( m: c, n : &b) << endl;
20  }
21
```

در کد بالا (بجز قسمت های Max1,Max2 ) خروجی ها به ترتیب برابر:

c = 00000069C078F854

c = 00000069C078F854