

## Document de review și planificare

### Etapa I

În ultimele trei săptămâni, echipa Partikip a derulat prima etapă de implementare în cadrul proiectului ales – aplicația de instant messenger denumită Paperplane. Documentul de față are ca scop confirmarea realizării tuturor task-urilor asignate în documentul de planificare înmănat în cadrul celei de-a treia etape a proiectului. Pe parcursul dezvoltării, nu a rămas nici o sarcină nerezolvată iar specificațiile și proiectarea au rămas la fel, conform documentului de planificare arhitecturală.

Pentru următoarea etapă, echipa a realizat un nou set de task-uri și feature-uri care să fie rezolvate și implementate. Acestea sunt:

Adrian Pop:

- Implementarea trimiterii și primirii de mesaje în timp real: realizarea logicii în front-end (emiterea de request-uri și eventimente) și implementarea logicii de back-end (procesarea request-urilor și propagarea evenimentelor).
- Cuplarea serviciului de instant messenger cu baza de date pentru salvarea mesajelor, într-un mod optim. Modularizarea unor servicii existente pentru granularizarea aplicației.
- Realizarea și modificarea unor elemente de design pentru îmbunătățirea experienței utilizatorilor.

Alexandru Negură:

- Implementarea serviciului de cereri de prietenie (trimiterea, acceptarea și refuzarea acestora).
- Schimbarea modului de management al unui utilizator conform serviciului anterior implementat (înnoirea datelor despre utilizatorul curent). Optimizarea acestui serviciu pentru a micșora numărul de request-uri și cantitatea de date cu care se lucrează.
- Realizarea unui set de teste pentru testarea funcționalităților curente

Andreea Dima:

- Implementarea serviciului pentru schimbarea avatarului: găsirea unei soluții optime care se potrivește cu serviciul de baze de date folosit. Testarea funcționalităților implementate.

- Crearea unor noi scheme în baza de date pentru folosirea instanțelor acestora în cadrul serviciilor de comunicare în timp real
- Realizarea și modificarea unor elemente de design pentru îmbunătățirea experienței utilizatorilor.

Andrei Cașu-Pop:

- Cuplarea aplicației Android la mai multe endpoint-uri deja existente în cadrul aplicației browser. Testarea compatibilității.
- Implementarea unui serviciu simplu pentru vizualizarea utilizatorilor înregistrați. Implementarea posibilității ca un utilizator să își vadă prietenii activi sau inactivi (prietenii adăugați manual; serviciul pentru friend request va fi implementat în cadrul unei iterații viitoare).

Fiecare membru al echipei își va structura task-urile în posibile sub-task-uri și va ține la curent restul coechipierilor cu privire la statusul său. De asemenea, fiecare problemă apărută va fi semnalată iar în funcție de gravitatea acesteia, se vor lua decizii cu privire la schimbarea modului de lucru sau a modului de funcționare a unei posibile componente a aplicației.