

Document de review și planificare

Etapa II

În ultimele două săptămâni, echipa Partikip a derulat a doua etapă de implementare în cadrul proiectului ales – aplicația de instant messenger denumită Paperplane. Documentul de față are ca scop confirmarea realizării tuturor task-urilor asignate în documentul de planificare înmănat în cadrul celei de-a treia etape a proiectului. Pe parcursul dezvoltării, unul dintre membrii echipei a fost nevoit să se retragă din motive personale. Astfel, din specificațiile și documentul de proiectare inițial am fost nevoiți să eliminăm aplicația Android. Restul membrilor și-au rezolvat toate task-urile în mod corespunzător, conform documentului de planificare arhitecturală.

Pentru următoarea etapă, echipa a realizat un nou set de task-uri și feature-uri care să fie rezolvate și implementate. Acestea sunt:

Adrian Pop:

- Optimizarea trimiterii și primirii de mesaje prin evitarea unui broadcast cu selecție la recepție; optimizarea tuturor evenimentelor care produc preluare de date de la server pentru a diminua cantitatea de date interschimbate
- Implementarea funcției pentru schimbarea stării unui utilizator (online, offline, idle, busy)
- Implementarea funcției pentru adăugarea unui mesaj de stare

Andreea Dima:

- Realizarea și modificarea unor elemente de design pentru îmbunătățirea experienței utilizatorilor
- Începutul implementării unui newsfeed simplu, receptiv la evenimente precum schimbarea avatarului, schimbarea stării, acceptarea unei cereri de prietenie; în cazul unei complexități ridicate, acesta va fi înlocuit cu niște mesaje informative

Alexandru Negură:

- Folosirea în backend a modului de rutare a request-urilor HTTP; reorganizarea fișierelor și a codului pentru modularizarea acestuia

- Optimizarea unor evenimente care produc preluare de date de la server pentru a diminua cantitatea de date interschimbată
- Implementarea funcției de banare a unui utilizator de către un utilizator deja existent cu funcția de administrator