Digital Time – Digital Wellbeing

InfoEducatie – Etapa Națională – Proba Open

Realizator Pop Alex

I. ABSTRACT

Aplicația are rolul de a ajuta adolescenții să petreacă mai puțin timp pe telefon. Programul își propune să îi facă pe aceștia să stea cât mai puțin pe Social Media, însă timpul "mic" petrecut acolo să fie unul fără probleme pentru aceștia.

II. Cum funcționează programul. Arhitectura acestuia

Proiectul este o aplicație Adroid/iOS, iar acesta conține un cronometru pentru a monitoriza timpul petrecut pe telefon, respectiv pentru a-i notifica pe aceștia când au întrecut limita recomandată de specialiști de 2 ore (se poate seta până la 6 ore). În plus, aplicația conține diferite informații despre dependența de telefon, respectiv sfaturi pentru a fi responsabil pe Internet.



Programul este scris în React Native, permițând foarte ușor scrierea unor aplicații, destinate folosirii lor pe smartphone. Programul conține 4 "pagini", ce sunt conectate toate la programul "App.js". În plus, proiectul are o funcție importantă, de a calcula numărul de ore pe care le petrece un utilizator pe telefon, fie dacă aplicația este deschisă sau lăsată în bară. Acesta îl poate informa pe adolescent cât timp a stat conectat într-o zi, iar dacă depășește cele 2 ore recomandate de specialiști, va primi o notificare.

Programul, pe lângă scopul său principal, are și un rol educativ, deoarece educă adolescentul în a fi mai responsabil pe Internet, respectiv cum să se protejeze de hărțuitori.

Pagina principală (Home) conține informații despre timpul petrecut pe telefon. Pagina Info conține statistici și diferite informații despre dependența de telefon, respectiv recomandări pentru a înlocui telefonul.

Pagina Setări are rolul de a face setări pe aplicație, iar pagina "Fii responsabil" are rolul de a informa utilizatorul despre cum să se ferească de hărțuitori, respectiv ce este bine să postezi pe social media.