|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Étape | Personnage utilisé | Objet visé | État initial | État final |
| 1 | Bertrand | Breaker box | Breaker box : Unopened | Breaker box : Opened |
| 2 | Chips | Breaker box | Breaker box : Opened  Light : On | Breaker box : Used  Light : Off |
| 3 | Chips | Light | Light : On  Computer :Off | Light : Used  Computer :On |
| 4 | Amelia | Computer | Computer :On | Computer : Lockpick dispensed |
| 5 | Bonnie | Computer | Computer : Lockpick dispensed  Safe : Base state | Computer : Lockpick taken  Safe : Lockpick acquired |
| 6 | Bonnie | Safe | Safe : Lockpick acquired | Safe : opened |
| 7 | Bertrand | Safe | Safe : opened  Computer 2 : Lockpick taken | Safe : Box broken  Computer 2 : Password acquired |
| 8 | Amelia | Computer 2 | Computer : Password acquired  Final directive screen : down | Computer 2 : Used  Final directive screen : Up |
| 9 | n/a | Execute button | End of game |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |
| 16 |  |  |  |  |
| 17 |  |  |  |  |
| 18 |  |  |  |  |
| 19 |  |  |  |  |
| 20 |  |  |  |  |
| 21 |  |  |  |  |