



UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
FACULTATEA DE AUTOMATICĂ, CALCULATOARE ȘI
ELECTRONICĂ
DEPARTAMENTUL DE CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA
INFORMATIEI



LUCRARE DE LICENȚĂ

Popescu Constantin-Mădălin

COORDONATOR ȘTIINȚIFIC

Asist. Dr. Cătălin Cerbulescu

Mai 2025

Craiova



UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
FACULTATEA DE AUTOMATICĂ, CALCULATOARE ȘI
ELECTRONICĂ
DEPARTAMENTUL DE CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA
INFORMATIEI



FastRide. Aplicație de ride sharing

Popescu Constantin-Mădălin

COORDONATOR ȘTIINȚIFIC

Asist. Dr. Cătălin Cerbulescu

Mai 2025

Craiova

Cuprins

1	INTRODUCERE	6
1.1	Scopul principal	6
1.2	Motivație	6
2	TEHNOLOGII ȘI FRAMEWORK-URI FOLOSITE	7
2.1	C Sharp	8
2.2	.NET	8
2.3	Azure Function	8
2.4	Azure Table Storage	8
2.4.1	Azurite	8
2.5	LINQ	8
2.6	HyperText Markup Language (HTML)	8
2.7	Cascading Style Sheets (CSS)	8
2.8	Bootstrap	8
2.9	Blazor	8
2.10	MudBlazor	8
2.11	SignalR	8
2.11.1	WebSockets	8
2.11.2	SignalR Server Emulator	8
2.12	Refit API	8
2.13	Leaflet și Routing Machine	8
2.14	Stripe	8
3	ELEMENTE SOFTWARE FOLOSITE	9
3.1	JetBrains Rider IDE	9
3.2	Microsoft Azure Storage Explorer	9
3.3	Docker	9
4	SPECIFICAȚII ȘI REPREZENTAREA APLICAȚIEI	10
4.1	Arhitectura aplicației	10
4.1.1	Stocare	10

4.1.2	Server-side	10
4.1.3	Client-side	10
4.2	Comunicarea între componente	10
4.2.1	Autentificare și autorizare	10
4.2.2	Pagina admin-ului	10
5	UTILIZAREA APLICAȚIEI	11
5.1	Instalarea aplicației	11
5.2	Manual de utilizare	11
5.2.1	Experiența utilizatorului	11
5.2.2	Experiența șoferului	11
5.2.3	Experiența admin-ului	11
6	CONCLUZII	12
7	BIBLIOGRAFIE	13

Capitolul 1

INTRODUCERE

1.1 Scopul principal

1.2 Motivație

Capitolul 2

TEHNOLOGII ȘI FRAMEWORK-URI FOLOSITE

2.1 C Sharp

2.2 .NET

2.3 Azure Function

2.4 Azure Table Storage

2.4.1 Azurite

2.5 LINQ

2.6 HyperText Markup Language (HTML)

2.7 Cascading Style SHeets (CSS)

2.8 Bootstrap

2.9 Blazor

2.10 MudBlazor

2.11 SignalR

2.11.1 WebSockets

2.11.2 SignalR Server Emulator

Capitolul 3

ELEMENTE SOFTWARE FOLOSITE

3.1 JetBrains Rider IDE

3.2 Microsoft Azure Storage Explorer

3.3 Docker

Capitolul 4

SPECIFICAȚII ȘI REPREZENTAREA APLICAȚIEI

poze doar cu cod

4.1 Arhitectura aplicației

4.1.1 Stocare

ER si relation diagram ce tabele avem si cum populam

4.1.2 Server-side

durable orchestrations si cum functioneaza activitatile si restul

4.1.3 Client-side

blazor wasm si cum merge, cum apeleaza backendul despre map si background services

4.2 Comunicarea între componente

diagrama de cum comunica aplicatia

4.2.1 Autentificare și autorizare

4.2.2 Pagina admin-ului

Capitolul 5

UTILIZAREA APLICAȚIEI

poze doar cu UI

5.1 Instalarea aplicației

ce este in readme

5.2 Manual de utilizare

User-flows

5.2.1 Experiența utilizatorului

user case flow

5.2.2 Experiența șoferului

driver case flow

5.2.3 Experiența admin-ului

admin case flow

Capitolul 6

CONCLUZII

Capitolul 7

BIBLIOGRAFIE