

SEMINAR 6 - CLASE ȘI OBIECTE

1. Scrieți o clasă cu numele `Currency` care poate ține valori în diverse valute - EUR, RON și USD. Atributele care caracterizează obiectele de tip `Currency` sunt *amount* și *currency_unit*. Implementați metodele necesare ca următorul cod să funcționeze precum este specificat.

```
v1 = Currency(15, "EUR")
v2 = Currency(5, "RON")
v3 = v1 + v2

# ar trebui sa afiseze Money: 16.0 EUR
print(v3)

v4 = Currency(20)
v5 = v3 + v4

# ar trebui sa afiseze Money: 36.0 EUR
print(v5)

v6 = Currency()
v7 = v6 + v5

# ar trebui sa afiseze Money: 36.0 EUR
print(v7)

# ar trebui sa afiseze Money: 18 EUR (int sau float simplu sunt considerate ca
amount, iar pentru ele currency_unit = EUR)
print(v1 + 3)

# se afiseaza "Nu se poate efectua adaugarea."
try:
    v8 = v1 + "20RON"
except ValueError as e:
    print(e)

# ar trebui sa afiseze Money: 25 EUR (int sau float simplu sunt considerate ca
amount, iar pentru ele currency_unit = EUR)
print(10 + v1)

v9 = Currency(20, "RON")
v10 = Currency(4, "EUR")

# ar trebui sa se afiseze True
assert (v9 == v10)
```

Se consideră următoarele rate de conversie:

- 1 USD = 0.92 EUR
- 1 RON = 0.20 EUR