



【架构师 (第十篇) 】脚手架之注册命令及架构优化

一尾流莺 2022-04-07 08:52 ③ 1087

关注

脚手架之命令注册和执行过程开发

将收获什么

- 如何设计一个高性能脚手架
- Node 多进程开发
- JavaScript 对面对象的实战技巧
- Node 多进程原理

主要内容

- 图解高性能脚手架架构设计方法
- 封装通用的 Command 和 Package 类
- 基于缓存 + Node 多进程实现动态命令加载和执行
- 将业务逻辑和脚手架逻辑彻底解耦
- Node 多进程 child process 源码分析

关键词

APP内打开

• 高性能/可扩展的脚手架 - 利用缓存提升脚手架性能并解耦业务逻辑









• Node 多进程 - 深入 Node 多进程原理

注册命令

安装依赖

▼ js 复制代码

1 lerna add commander core/cli/

▼ js 复制代码

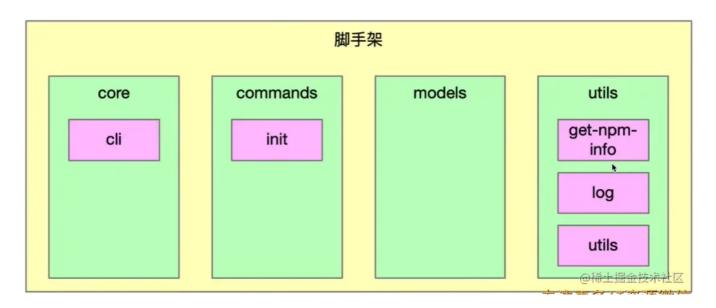
```
1 // core\cli\lib\index.js
2 // 引入封装的 init 命令
3 const init = require('@hzw-cli-dev/init');
4 // 创建一个 commander 实例
5 const program = new commander.Command();
6
7 /**
   * @description: 注册命令
9
    * @param {*}
10
    * @return {*}
11
12 function registerCommand() {
13
     // 注册 debug 模式
14
     program
      .name(Object.keys(pkg.bin)[0])
15
       .usage('<command> [options]')
16
       .version(pkg.version)
17
       .option('-D, --debug', '是否开启调试模式', false);
18
19
     // 注册命令
20
21
     program
       .command('init [projectName]')
22
       .option('-f, --force', '是否强制初始化项目')
23
24
       .action(init);
25
     // 获取参数
26
```



```
TI (haramo nenne) (
         process.env.LOG LEVEL = 'verbose';
32
33
       } else {
34
         process.env.LOG_LEVEL = 'info';
35
36
       // 设置 log 的等级
37
       log.level = process.env.LOG LEVEL;
       log.verbose('test debug');
38
39
     });
40
41
     // 监听未注册的所有命令
42
     program.on('command:*', (obj) => {
       const commands = program.commands.map((cmd) => cmd.name());
43
       log.info(colors.red('未知的命令' + obj[0]));
44
45
       if (commands.length > ∅) {
         log.info(colors.blue('支持的命令' + commands.join(',')));
46
47
48
     });
49
50
     //解析参数
51
     program.parse(process.argv);
52
     // 判断是否输入命令 显示帮助文档
53
54
     if (program.args && program.args.length < 1) {</pre>
55
       program.outputHelp();
       console.log();
56
57
58 }
```

新建一个包,把 init 命令的业务代码抽离处理,方便后续维护。

当前脚手架架构如下图



这样的架构设计已经可以满足一般的脚手架需求, 但是有以下的问题

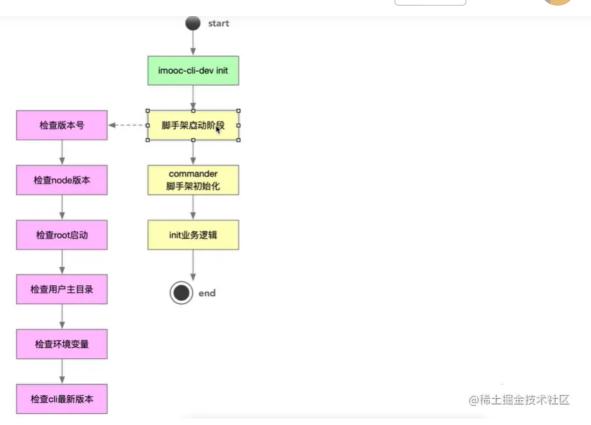
- 脚手架安装速度慢: 所有 package 都集成在 cli 里,因此当命令较多时,会减慢脚手架的安装速度。
- **灵活性差**: init 命令只能使用 @hzw-cli-dev/init 包,对于大公司而言,每个团队的 init 命令可能都各不相同,可能需要 init 命令动态化,如:
 - A 团队使用 @hzw-cli-dev/init-a 作为初始化模块
 - B团队使用 @hzw-cli-dev/init-b 作为初始化模块
 - C团队使用 @hzw-cli-dev/init-c 作为初始化模块

这个时候对我们的架构设计提出了挑战,要求我们能够动态加载 init 模块,这将增加架构的复杂度,但大大提升脚手架的可扩展性,将脚手架框架和业务逻辑解耦。

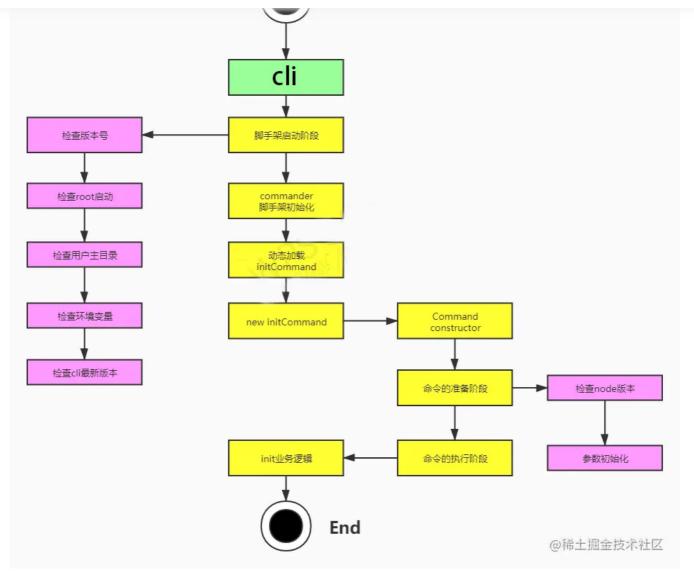




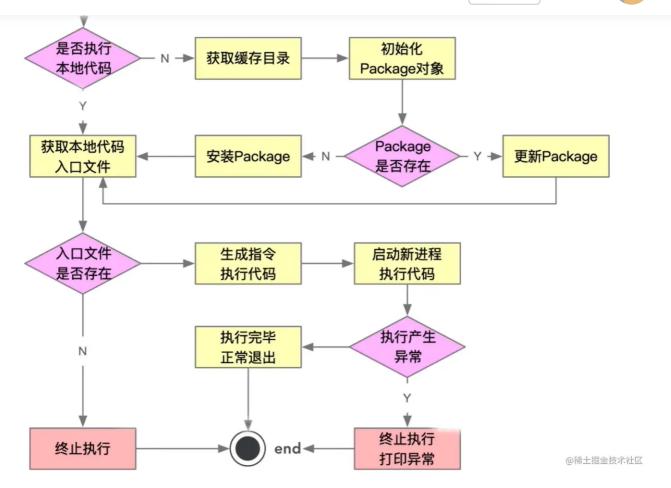




优化后流程图如下



脚手架命令动态加载功能架构设计图



标签: 前端 架构 前端框架

文章被收录于专栏:



我要当架构师

为了提升自己的能力,我在某课网买了一个架构师的课程。 本专栏...

已订阅

相关小册



VIP 前端工程师进阶 10 日谈

十年踪迹 🚧 🔇

2578购买

¥29.9













7019购买



Aresn VIV.5

¥29.9

评论

输入评论 (Enter换行, Ctrl + Enter发送)

全部评论 1

最新最新最热



💄 feng_cc 🚧 💝 JY.5

7月前

如果没往后看,这个流程图消化不了。。。

心点赞 ♀回复

相关推荐

一尾流莺 1年前

【 77 初/中级前端面经】中小型公司面试时都会问些什么?

⊚ 11.5w 1 2201 💬 206

一尾流莺 2年前

【初学者笔记】整理的一些Vue3知识点

◎ 3.9w 1 1005 💬 137

一尾流莺 1年前

【今天你更博学了么】一个神奇的前端动画 API requestAnimationFrame

一尾流莺 1年前

【面试题解】CSS盒子模型与margin负值

一尾流莺 1年前











一尾流莺 1年前

【面试题解】你了解JavaScript常用的的十个高阶函数么?

一尾流莺 2年前

【流莺书签】Vue3+TS的收藏网址小项目

一尾流莺 1年前

【面试题解】JavaScript数据类型相关的六个面试题

◎ 8618 1 38 5 4

一尾流莺 1年前

【面试题解】vue-router有几种钩子函数? 具体是什么及执行流程是怎样的?

一尾流莺 1年前

【面试题解】你了解call, apply, bind吗? 那你可以手写一个吗?

一尾流莺 1年前

【网页游戏】Vue3 + Typescript 自己动手实现一个贪吃蛇

一尾流莺 1年前

【初学者笔记】前端工程化必须要掌握的 webpack

一尾流莺 1年前

【实战技巧】Vue3+Vite工程常用工具的接入方法

一尾流莺 1年前

【面试题解】谈一谈JavaScript数据类型判断

一尾流莺 2年前

APP内打开

【实战技巧】VUE3.0实现简易的可拖放列表排序











一尾流莺 2年前

【初学者笔记】一文学会使用Vuex

一尾流莺 1年前

【面试题解】初识 JavaScript 闭包

一尾流莺 1年前

【架构师 (第七篇) 】脚手架之准备阶段编写

⊚ 3549 🖒 38 💬 21

一尾流莺 1年前

【源码学习】Vue 初始化过程 (附思维导图)

⊚ 3006 1 79 5 6



