

Dossier de conception

Vroum-Vroum

Élèves :
Johan GUILLEN
Loïc MAYRAN
Maxence OGIER
Pauline BOUYSSOU

Enseignants: Richard BONNAMY



Table des matières

1	Introduction
	1.1 Objet du document
2	Architecture logicielle
	2.1 Produits et versions
3	Focus technique
	3.1 Diagramme de classes métier (ou MCD)
	3.2 Diagramme entités relations (ou MPD)
	3.3 Diagramme en couche
	3.4 Règles de développement coté back
4	Tests et intégration
	4.1 Tests unitaires
	4.2 Tests fonctionnels
	4.3 Indicateurs de qualité de code



1 Introduction

1.1 Objet du document

Ce document a pour objectif de présenter l'essentiel des questions techniques liées à la mise en place de l'application Vroum-Vroum. Ce document présente :

- Le diagramme de classe
- Le modèle physique de données
- le diagramme de couche



2 Architecture logicielle

2.1 Produits et versions

2.1.1 Langages, frameworks et librairies spécifiques

Nom	Version
Langage Java	21
Spring Boot	3
Hibernate	7.2
Angular	18

Table 1 – tableau des langages, frameworks et librairies spécifiques

2.1.2 serveur de base de données

Nom	Version
MySQL	8

Table 2 – tableau des serveurs et BDD utilisé



3 Focus technique

3.1 Diagramme de classes métier (ou MCD)

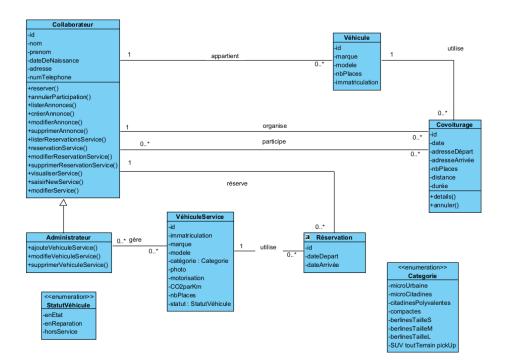


FIGURE 1 – Diagramme de classe



3.2 Diagramme entités relations (ou MPD)

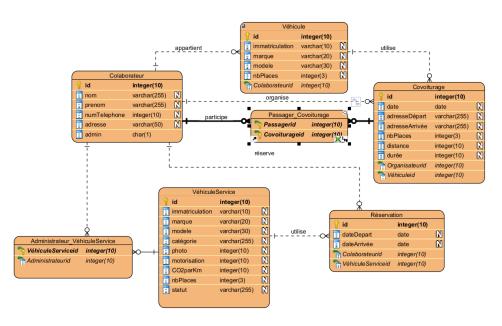
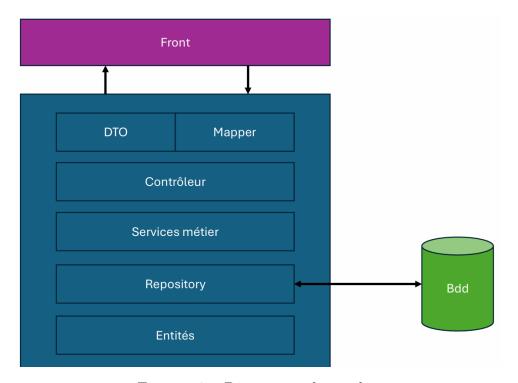


Figure 2 – Diagramme entité relation

3.3 Diagramme en couche



 $FIGURE \ 3 - Diagramme \ de \ couches$



3.4 Règles de développement coté back

Règles de développement :

- 100 % de la Javadoc doit être renseignée
- Les règles de nommage respectent les conventions de nommage en usage en 2025.

Découpage en couches :

- Couche contrôleur (qui contient les routes d'accès au back)
- Couche de services qui va réaliser les contrôles métier.
- Couche repository (spring data)
- Couche DTO : le contrôleur renvoie vers le front des instances de DTO.
- Couche entités avec les annotations JPA.
- Classes utilitaires.

4 Tests et intégration

- 4.1 Tests unitaires
- 4.2 Tests fonctionnels
- 4.3 Indicateurs de qualité de code