



ft_script

Projet UNIX

Résumé: Ce projet consiste à recoder la commande script.

Table des matières

I	Préambule	2
II	Sujet	3
III	bonus	5

Chapitre I

Préambule

The Grid.
A digital frontier.

I tried to picture clusters of information
As they moved through the computer.
What did they look like?
Ships? Motorcycles?

Were the circuits like freeways?
I kept dreaming of a world
I thought I'd never see.

And then one day,
I got in.

Guy Manuel & Thomas, dit par Jeff

Chapitre II

Sujet

Vous devez recoder la commande `script` avec les options sauf les options `-k` et `-t` .

```
\$> man script
```

- Ce projet ne sera corrigé que par des humains. Vous êtes donc libres d'organiser et nommer vos fichiers comme vous le désirez, en respectant néanmoins les contraintes listées ici.
- The executable must be named `ft_script`
- Vous devez coder en C et rendre un Makefile.
- Si vous êtes malin et que vous utilisez votre bibliothèque `libft`, vous devez en copier les sources et le `Makefile` associé dans un dossier nommé `libft` qui devra être à la racine de votre dépôt de rendu. Votre `Makefile` devra compiler la librairie, en appelant son `Makefile`, puis compiler votre projet.
- Votre projet doit être à la Norme. C'est la norminette qui fait foi.
- Vous devez gérer les erreurs de façon raisonnée. En aucun cas votre programme ne doit quitter de façon inattendue (Segmentation fault, etc...).
- Vous devez rendre, à la racine de votre dépôt de rendu, un fichier `auteur` contenant votre login suivi d'un `'\n'` :

```
$> cat -e auteur
xlogin$
$>
```

- Vous avez uniquement le droit d'utiliser les appels systèmes (donc ce qui apparait dans la section 2 des manuels du système).
Rappel, malloc n'est pas un appel système.
Une exception est autorisée : l'utilisation de ctime().
- Vous pouvez poser vos questions sur le slack, etc ...

Chapitre III

bonus

Add option -k and -t