

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int MAX_N = (1 << 21) - 1;
const int inf = numeric_limits<int>::max();

ll tree[MAX_N];

// call init(0,0,n) to init
// node k => [l,r)
void init(int k,int l,int r){
    if(r - l == 1){
        tree[k] = 0; // init leaf
    }else{
        int chl = k*2+1;
        int chr = k*2+2;
        tree[k] = 0; // init internal-node
        init(chl, l, (l+r)/2);
        init(chr, (l+r)/2, r);
    }
}

// call add(a,b,x,0,0,n) to add
// node k => [l,r)
void add(int a,int b,int x,int k,int l, int r){
    // not cross
    if(r <= a || b <= l)return;
    else if(a <=l && r <= b){
        // [a,b) contain [l,r)
        tree[k] += x;
    } else{
        // otherwise
        int chl = k*2+1;
        int chr = k*2+2;
        add(a,b,x,chl,l, (l+r)/2);
        add(a,b,x,chr, (l+r)/2, r);
    }
}

// call get(i,0,0,n) to get i
// node k => [l,r)
int get(int i,int k,int l,int r){
    ll res = tree[k];
    if(r - l > 1){
        int chl = k*2+1;
        int chr = k*2+2;
        if(i < (l+r)/2){
            res += get(i,chl,l, (l+r)/2);
        }else{
            res += get(i,chr, (l+r)/2, r);
        }
    }
    return res;
}

int main(void){
    int n,q;
    cin >> n >> q;
    init(0,0,n);
    for(int i = 0;i < q;++i){
        int c;
        cin >> c;
        if(c == 0){
            int s,t,x;
            cin >> s >> t >> x;
            add(s-1,t,x,0,0,n);
        }else{
            int i;
            cin >> i;
            cout << get(i-1,0,0,n) << endl;
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
return 0;  
}
```