TERA M

신규 지역 레벨 디자인 기획서

날짜	과정	Project Name	이름
2018-01-17	VR,AR 및 게임기획 인재 양성 14기	TERA M 레벨 디자인 기획서 - 금지된 땅 추가 지역	박윤준

개요 및 목적(기획의도)

업데이트 No.1001 : 금지된 고대 유적지 : 들어나는 비밀연구소

테라 M 최종 컨텐츠(현) 2018.01.17 - 만렙 컨텐츠 부족 현상에 대한 추가 사항

출처 - 시사위크_오버히트 vs 테라 M,희비 갈렸다.(2018.01.17) [http://www.sisaweek.com/news/articleView.html?idxno=101740]

출처 - 녹색경제_테라 마카롱(매크로) 와 컨텐츠 부족 현상의 문제점 (2018.01.18) [http://www.greened.kr/news/articleView.html?idxno=48413]

- [기역 국어] 고레벨 유저수의 증가로 인해 해당 레벨 구간 <mark>퀘스트 및 사냥</mark> 컨텐츠 부족 현상을 개선하기 위함 해당 레벨증 67~78+ 유저를위한 흥미로운 소규모 업데이트로 컨텐츠 플레이 개선을 실시 향후 업데이트 다음 지역 오픈에 대한 지역구의 스토리 연계성 추가를 위한 발판

[소규모 업데이트]

- 사막의 고대 유적지 오픈
- · 금지된 땅 추가 지역 개설[수도회 비밀 연구시설(가명)]
- · 해당 지역 오픈 비밀 연구시설 관련 퀘스트 발생 해당 지역 드랍 아이템(Ex: 던전 난이도 조각)등 추가 도입.
- · 해당 지역 77~85Lv 레벨 몬스터 신규추가

<Monster type>

- [얼굴 형태가 없는 괴생명제][감연된 수도회 연구원][실아 승위는 반인반이][벡어 문들어진 거대 실험제][벤이된 고대 암모나이티에][벤이된 고대 생명제][감염되어 커진 가드][감염된 수도회 엘리트 연구원][비밀 연구소장]

[추가 개선]

- · 고레벨 유저를 위한 몬스터 드랍형 재료 아이템을 추가 반영하여 소규모 업데이트 실시
- 느Ex : 소모 아이템 추가(추가 파트 : 던전 난이도 스크롤 제작 재료 아이템 등)
- 느강화된 던전 및 파티 플레이 난이도에 따라 보상 획득 증가 및 부가 재화 발생으로 컨텐츠 증가 예상

목차	상세 사항	타이틀 이미지
Act1. 추가 Map 개발 목적	월드 분석 및 게임 지역 별 상세사항을 정리, 타당성을 고려한 위치 선정 설명	restmental 124 OBY
Act2. _{Map} 조감도	추가 지역의 구역별 OBJ 설명 및 배치에 대한 기획의도 설명	TERA M
Act3. 컨셉 및 질감	구역 별 컨셉 및 질감에 대한 상세 설명	개임 설명 [장르 : MMORPG] [엔진 : 유니티 엔진] [유통 : 넷마블] [개발 : 블루홀 스마 [플랫폼 : IOS / 안드로이드] [출시 : <u>2017년 11월 28일</u>]
Act4. Block Mesh	추가 지역의 크기 및 플레이 타임 상세 설명	기타 사항/참고 사이트 https://bgmstore.net/ - BGM 저장소 http://teraminven.co.kr/ - 테라 M, 인벤 http://terametmarble.com/ - 테라 M 공식 사이트 https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EojWoU92jiLQhW Wh. XM twCCLmW6FmfTua3sox/OV8Pvk/edi#gid=270622751 - 구글 1421 개인 별 포플 전략(박용준 시트)
Act5. Monster Set	추가 지역의 몬스터 배치 및 어빌리티,역할,장소 설정 설명	
Act6. 유저 행동 분석	유저들의 돌발 행동 및 Try Point 캐치 및 대비	피드백 1차/(2018.01.19) 피드백 2차/(2018.01.22)