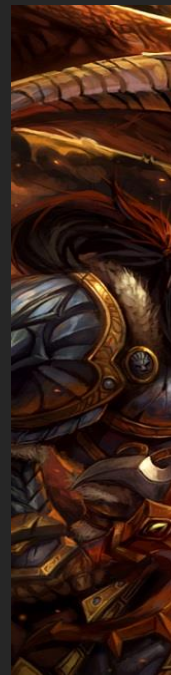


MMORPG W

레



설명

Onyxia's

자서의

2018.01.31

과제

구분	2018.07.31	과목
목 차(Index)		
Chapter.01 개요		
Chapter.02 Map 조감도		
Chapter.03 컨셉 및 질감		
Chapter.04 Block Mesh		
Chapter.05 Monster Set		
Chapter.06 유저 행동 분석		

레벨 디자인



Lair. 월드 오브 워크래프트 인스턴트 던전 레벨 역기획서

상세사항

World of Warcraft 게임의 자세한 소개

레이드 던전 구역별 OBJ 설명 및 배치에 대한 기획의도 설명

구역 별 컨셉 및 질감에 대한 상세 설명

레이드 던전의 크기 및 플레이 타임 상세 설명

레이드 던전의 몬스터 배치 및 어빌리티,역할,장소 설정 설명

유저들의 돌발 행동 및 Try Point 캐치 및 대비

