

히어로로그

2021180001 강민서

개발 일정(평균 63% 완료)

기존 목표	개발 정도	변경된 내용
데이터 추출 및 스프라이트 정리	완료(100%)	변경사항 없음
플레이어 캐릭터 및 기본 ui구현	플레이어 캐릭터 기본 구현 완료 추가스킬 구현 예정(80%)	UI작업 순서 변경
전투페이지즈 몬스터 구현	몬스터 상태, 행동패턴 완료 (100%)	일반몬스터 – 보스몬스터 통합 상점이 아닌 카드 선택으로 변경
전투 스테이지 구현	전투 스테이지 기본 틀 완성 세부 스테이지 제작중(50%)	
상점 스테이지 구현	내용변경(0%)	
보스 몬스터 기초 생성	몬스터(마노, 머쉬맘)완료(50%)	잔여 보스몬스터, 카드 선택 모드 제작
보스 몬스터 구현 및 배치	X	UI작업
추가작업	X	변경사항 없음

커밋 로그

