**4.1技术可行性**

**JSON 配置， WXML 模板， WXSS 样式， JS 交互逻辑，相关学习难度相对不高有语言学习的基础，然后部分组员有网页制作的经历。**

**4.2经济可行性**

**开发成本低，目前只是打算做出免费的小游戏，如若要讲经济效益的，这便是我们一块用来引玉的砖然后最重要的是对自己本身的提升。**

**4.3操作可行性**

**用户只要用任何能使用微信的智能机，便可以玩上这个游戏。**