**スキルシート**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **スキル** | フロントエンド・バックエンド | **性　　別** | 男性 |
| **年　　齢** | 49歳 | **最 寄 駅** | 恵比寿駅 |

**【職歴詳細】**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **期間** | **業務内容** | **環境・言語等** | **その他** |
| 2025年1月  〜  現在 | 人材サービス業界向け**Web**アプリケーション開発   * 複雑な検索機能を持つ人材マッチングプラットフォームの実装・運用 * モバイルファーストのレスポンシブデザイン実装   コンポーネント設計・実装   * 再利用可能なUIコンポーネントライブラリの設計・構築 * ページ中心にコンポーネント階層の最適化 * TypeScriptによる型安全なプロップス設計   インタラクティブ要素の実装   * AutoComplete機能付き高度な検索フォームの実装   フロントエンド最適化   * カスタムReact Hooksによるロジック分離とコード再利用性の向上 * Server Actionsを活用したサーバーサイド処理の最適化   モバイル対応   * レスポンシブデザインの実装によるマルチデバイス対応 * モバイル特有のUX最適化（タッチ操作、画面サイズ考慮）   Vibeコーディング   * コンテキスト管理による精度の向上 * 効果的なMCPサーバーの選定 * サブエージェントによるtokenの節約 * ドキュメント整備 | フレームワーク**/**ライブラリ: Next.js (App Router), TypeScript, React  スタイリング: HTML5, CSS3, Responsive Design  データフェッチング: GraphQL, Relay  テスト: Jest, React  バージョン管理: Git, GitHub  開発環境: macOS, Docker,claude code | 工程：  フロントエンド実装  規模：4名  職位：SE |
| 2022年12月  ～  現在 | 不動産プラットフォーム開発・運用   * エンドユーザー向けメインサイト (Nuxt.js 3) * 業務効率化のための管理システム (Next.js 14)   技術リーダーシップ   * モダンフロントエンド技術スタックの選定と導入   ・　　Atomic Designパターンに基づいたコンポーネント階. 層の最適化  ・　　TypeScriptによる型安全なプロップス設計   * コードレビュー実施   **Nuxt.js 3** エンドユーザー向けメインサイト構築   * Composition API活用によるリアクティブな不動産検索機能の実現 * Vuetifyコンポーネントを活用した一貫性のあるUI構築 * TypeScriptによる型安全な開発環境構築 * Pinia活用による複雑な物件情報の状態管理   **Next.js 14** 管理システム開発   * App Routerアーキテクチャ採用による効率的な画面遷移設計 * 管理者向け権限制御システムの構築   **UI/UX**デザイン実装   * レスポンシブデザインによる不動産情報の最適表示 * マテリアルデザイン/Tailwind CSSを用いた一貫性のあるUIの構築 | **・使用言語**  **TypeScript**  **HTML、CSS**  **・使用フレームワーク**  **Nuxt.js3系**  **Next.js14系**  **Vuetify**  **Tailwind CSS**  **・エディタ**  **Visual Studio Code、Cursor**  **・開発環境**  **Mac、Docker**  **・バージョン管理**  **Git、GitHub**  **・サーバー**  **AWS** | 工程：  フロントエンド実装  規模：2名  職位：SE |
| 2022年6月  ～  2022年12月 | 英会話動画教材プラットフォームの全面刷新プロジェクト  10年稼働したレガシーシステムの完全リニューアル。ユーザー体験の向上と保守性の改善を実現するモダン技術への移行プロジェクト。  バックエンド：   * FuelPHP → Laravel へのリプレイス * Laravel最新版によるシステム基盤の構築 * N+1問題を解消するデータローダーパターンの適用   フロントエンド：   * jQuery → Nuxt.js への完全刷新 * コンポーネントベース設計への移行 * CSS → SCSS による効率的なスタイリング管理 * コンポーネント指向アーキテクチャの設計と実装 * Vuexを活用した効率的な状態管理システムの構築 * レスポンシブデザインによるマルチデバイス対応 * SCSSによる保守性の高いスタイリングシステムの導入 | ・使用言語  PHP、JavaScript  Vue.js  ・使用フレームワーク  Laravel8、Nuxt.js  GraphQL (Lighthouse)  ・エディタ  Visual Studio Code  ・開発環境  Mac、Docker  ・バージョン管理  Git、GitHub  ・サーバー  AWS | 工程：  テーブル設計～  規模：3名  職位：SE |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2021年7月  ～  2022年6月 | ■求人系サイトの開発・リニューアル  DB設計、仕様書を元にページ作成、コードレビュー  サーバー側API実装、リファクタリング  フロントエンド開発(Vue.js) | ・使用言語  　PHP、JavaScript  　Vue.js  ・使用フレームワーク  　Laravel7、Vuex  ・エディタ  　Visual Studio Code  ・開発環境  　Mac、Laradock  ・バージョン管理  　Git、GitHub  ・サーバー  　AWS | 工程  テーブル設計～  規模：6名  職位：SE |
| 2021年4月  ～  2021年6月  (3ヶ月) | ■EC受託開発  API仕様書作成、テーブル定義書作成  顧客管理、注文などのAPIを実装  CSV取り込みのバッチ実装  フロントエンドjs周りの改修 | ・使用言語  　PHP  ・使用フレームワーク  　Laravel8  ・エディタ  　Visual Studio Code  ・開発環境  　Windows、Docker、  　Vagrant  ・バージョン管理  　Git、GitHub  ・サーバー  　AWS | 工程  テーブル設計～  規模：4名  職位：SE- |
| 2020年7月  ～  2021年3月  (11ヶ月) | ■ドキュメント管理システム開発  内部的にGitで管理するツール  DBテーブル設計、Git操作処理実装  ロール、パーミッションの実装  OAuthログイン(Google, GitHub)  GitHubAPI導入、Jenkins設置  単体テストコード導入、実装 | ・使用言語  　PHP  ・使用フレームワーク  　Laravel7  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　Mac、Docker  ・バージョン管理  　Git、GitHub  ・サーバー  　AWS、S3 | 工程:  テーブル設計～  規模：15名  職位：SE |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2019年8月  ～  2020年7月  (12ヶ月) | ■電子契約サービスシステム開発  テーブル設計、実装  Golangでツール作成、管理画面実装  負債解消業務など | ・使用言語  　Go、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel、Echo、  　Vue.js、Vuex  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　MacOSX、Docker  ・バージョン管理  　Git、Gitlab  ・サーバー  　AWS、S3 | 工程:  設計～  規模：4名  職位：SE |
| 2019年5月  ～  2019年7月  (3ヶ月) | ■写真系Webサービス営業支援開発  テーブル設計、実装  Laravelで営業支援ツール開発  テストコードの強化、技術サポートなど | ・使用言語  　PHP、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel5.6、Vue.js、  　Vuex  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　MacOSX、Docker  ・バージョン管理  　Git、GitHub  ・サーバー  　AWS、S3 | 工程:  テーブル設計～  規模：4名  職位：SE |
| 2019年1月  ～  2019年4月  (4ヶ月) | ■不動産系システム開発  テーブル設計、実装  Laravelでフロント側検索システムおよび  管理ツール開発  Vuexでフロント側構築  Docker環境構築、PHPUnitでテスト実装  データコンバート作業  (旧システムから新システムに移行) | ・使用言語  　PHP、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel5.6、Vue.js  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　MacOSX、Docker  ・バージョン管理  　Git、GitLab  ・サーバー  　AWS、S3 | 工程：  テーブル設計～  規模：4名  職位：SE |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2018年9月  ～  2018年12月  (4ヶ月) | ■ファッション系サービスシステム開発  テーブル設計、実装  Laravelでフロント、管理ツール開発  Vuexでフロント側構築  Docker環境構築、PHPUnitでテスト実装など | ・使用言語  　PHP、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel5.6、Vue.js  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　MacOSX、Docker  ・バージョン管理  　Git、GitLab  ・サーバー  　AWS、S3 | 工程  テーブル設計～  規模：6名  職位：SE |
| 2018年2月  ～  2018年8月  (7ヶ月) | ■ADAサービスシステム開発  要件定義、テーブル設計  Ruby on Railsでバックエンド(管理画面)、  ユーザー側管理画面を実装  Golangでclickモジュール、conversionモジュール、  集計バッチを実装  メンバーのコードレビュー | ・使用言語  　Ruby、Golang、  　JavaScript  ・使用フレームワーク  　Ruby on Rails  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　MacOSX、Vagrant、  　CentOS  ・バージョン管理  　Git(GitHub)  ・本番、開発サーバー  　AWS、S3 | 工程  要件定義～  規模：3名  職位：SE、PG |
| 2017年6月  ～  2018年1月  (8ヶ月) | ■不動産アプリシステム開発  大幅リニューアル(ほぼ作り変え)に伴う、  テーブル設計の見直し、フレームワークの再選定、  Laravelミドルウェア、レポジトリパターンの実装  Golangにて自社OEMのAPIを実装  Jenkinsの導入、設定  エンジニアチームの取りまとめ  (メンバーの技術的なフォロー、コードレビュー)  Laravel-passportにてSSOサーバー構築、実装  Vagrant+Ansibleで開発環境の構築  Dockerを使用した開発環境の構築・配布 | ・使用言語  　PHP7、Golang、  　JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel5.4  　Beego  ・エディタ  　Vim  ・開発環境  　CentOS7、  　Vagrant+Ansible  　Docker  ・バージョン管理  　Git(GitLab)  　Laravel-migration  ・本番、開発サーバー  　AWS、S3 | 工程  要件定義～  規模：7名  職位：SE、PG |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2016年5月  ～  2017年5月  (13ヶ月) | ■フリマWebアプリシステム開発  新規開発  サーバー側、フロント側プログラム開発の中心となり、  サーバー構築、ミドルウェア選定、フレームワーク選定、  DB設計などを担当 | ・使用言語  　PHP7、JavaScript  　Swift  ・使用フレームワーク  　Laravel5.2  　jQuery  　Solr  ・エディタ  　Vim | 工程  要件定義～  規模：2名  職位：SE、PG |
| 2015年7月  ～  2016年3月  (8ヶ月) | ■求人サイトシステム開発  求人サイトの設計、実装、コードレビュー  リニューアルに伴うリファクタリング | ・使用言語  　PHP7、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel5.2  ・エディタ  　Vim | 工程  基本設計～  規模：7名  職位：SE、PG |
| 2015年1月  ～  2015年6月  (6ヶ月) | ■社内システム開発支援  社内集計ツールの開発、運用  仕様の擦り合わせ、設計、実装 | ・使用言語  　PHP5、JavaScript  ・使用フレームワーク  　Laravel  　Vue.js  ・エディタ  　Vim | 工程  基本設計～  規模：4名  職位：SE、PG |
| 2014年1月  ～  2014年12月  (12ヶ月) | ■ソーシャルゲーム開発  サーバーサイドの実装作業など  定期イベントのテーブル設計、実装  テスト、コードレビュー | ・使用言語  　PHP5、MySQL、Git  ・使用フレームワーク  　FuelPHP  ・エディタ  　Vim | 工程：  基本設計～  規模：  15～20名  職位：SE、PG |
| 2013年4月  ～  2013年12月  (8ヶ月) | ■WEB雑誌のシステム開発、運用  新規機能の開発  既存機能の機能改善、負荷軽減対応  全文検索Solrの導入 | ・使用言語  　PHP5、MySQL  ・使用フレームワーク  　CodeIgniter  ・エディタ  　Vim | 工程：  基本設計～  規模：6名  職位：SE、PG |
| 2012年5月  ～  2013年3月  (11ヶ月) | ■ソーシャルゲームの開発、運用  ガチャ機能、デッキ編成機能、カード強化機能、  キャンペーン機能等を担当  その他、swfedにてFlashとPHPの連携など  バグ対応でタスク管理、タスク割り当てなどの作業  テーブル設計 | ・使用言語  　PHP5、MySQL  ・使用フレームワーク  　ZendFramework +  　Smarty  ・エディタ  　Eclipse、Vim | 工程：  基本設計～  規模：10名  職位：SE、PG |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2011年11月  ～  2012年4月  (6ヶ月) | ■結婚写真サイトの制作  社内インフラの整備、ワードプレスのカスタマイズ＋  プラグインの自作など  主にサーバー構築、画像サーバーとの連携など | ・使用言語  　HTML、JavaScript  　PHP5、MySQL  ・使用フレームワーク  　WordPress  　Symfony | 工程：  基本設計～  規模：4名  職位：SE、PG |
| 2010年6月  ～  2011年10月  (1年5ヶ月) | ■某SNSアプリ開発、運用  会員数500万人以上を誇る、人気育成ゲーム  イベント追加や新機能追加などを担当 | ・使用言語  　PHP5、MySQL  ・使用フレームワーク  　Symfony | 工程：  基本設計～  規模：8名  職位：SE、PG |
| 2008年5月  ～  2010年6月  (2年3ヶ月) | ■PC、モバイルサイトの構築  ソーシャルアプリの開発、運用  ・主な業務内容  設計書を元にゲームを開発、実装、  その後運用に至るまでアプリの大部分を担当  アプリ開発担当 | ・開発環境  　AmazonEC2  　Linux(Fedora8)  　AmazonS3  ・エディタ  　Vim  ・使用言語  　PHP5、MySQL  ・使用フレームワーク  　Symfony  　Kohana  　Mingなど | 工程：  基本設計～  規模：6名  職位:SE、PG |
| 2006年1月  ～  2008年4月  (2年4ヶ月) | ■某大手企業のWebコンテンツ制作  ・主な業務内容  某大手企業のコンテンツ作成、更新作業。  PHP、XHTML、CSS、JavaScriptコーディング  Flashオーサリング | ・開発環境  　WindowsVista  ・エディタ  　Dreamweaver  　Vim  ・使用言語  　PHP4,5、MySQL、  　XHTML、CSS  ・使用フレームワーク  　Smarty  　CodeIgniter  　ZendFramework | 工程：  詳細設計～  規模：8名  職位：PG |

**【ITスキル一覧】**

|  |
| --- |
| **使用経験** |
| ■専門分野(5年～10年ほど)  **Typescript** : vue(nuxt),react(next)などの型安全な小中規模アプリケーション開発  **html,css**: vuetifyやmaterialUIなどのUIフレームワークを使用  **PHP**: laravelを使用して大規模Webアプリケーション開発、API実装およびソーシャルゲーム開発  ■得意スキル(2～5年程)  **Go** : revelを使用して電子契約のwebアプリケーションを開発  ■自社開発(半年～1年程)  Flutter(自社アプリ開発で使用)、Firebase、AWS(管理画面）  アプリはリリース済み  **Flutter**: サーバー側はFirebaseで構築、マテリアルデザインを元にwidget構築、Riverpodの知見  ■その他スキル  Ruby：1年  Perl：実務1年弱  Postgres：実務3年  Swift：独学  React-Native：独学  ■開発環境・エディタ  Docker: Docker-compose,Nginx、DB、App、Redis、PhpMyAdmin、worker、NodeLaradoc  Visual Studio Code、Cursor  ■バージョン管理  Git , GitHub, GitLab, svn |