

Нарачување на храна

FoodDelivery

Студенти:

201560 - Христијан Рахманов

203087 - Петар Ралевски

Краток опис:

Целта на сервисот ќе биде да им овозможи на корисниците да ја прегледуваат содржината на соодветниот ресторан. Сервисот ќе овозможува операции како филтрирање и детален преглед. Корисниците може да бидат во улога на клиенти, ресторани и доставувачи.

Бизнис кориснички сценарија:

Корисничко Сценарио 1 - Пребарување:

При најава на сервисот на корисникот-клиент ќе му биде прикажано менито на соодветниот ресторан. Корисникот ќе може да прави соодветни филтрирачки операции со цел полесно да стигне до посакуваната храна. На корисникот ќе му биде овозможено преглед на детални информации за дадена храна.

Корисничко сценарио 2 - Нарачување:

Откако ќе ја најде посакуваната храна корисникот-клиент ќе може да ја стави истата во неговата купувачка кошничка и да продолжи со прегледување на останатите продукти. Откако ќе ја изврши нарачката на корисникот ќе му биде прикажана порака за дали истата е успешно извршена или не е.

Корисничко сценарио 3 - Следење на нарачаната храна:

После успешно извршување на наплатата корисникот-клиент ќе може да ја следи достава на неговата нарачка.

Корисничко сценарио 4 - Модифицирање на храна:

Корисникот-ресторан успешно се најавува на системот и има пристап до своето мени. Може да додава или брише храна, може да додава количини или да ги менува податоците за храната.

Корисничко сценарио 5 - Преглед на нарачки:

Корисникот-ресторан може да ги провери своите нарачки и да ги подготви според барањата на корисникот-клиент.

Корисничко сценарио 6 - Доставување на нарачки:

Корисникот-доставувач откако ќе се најави на сервисот, може да ги следи своите нарачки кои треба да ги подигне од конкретниот корисник-ресторан и да ги достави до соодветниот корисник-клиент.

Барања за системот:

- Сервисот ќе му овозможи на корисникот преглед на храна од соодветниот ресторан.
- Сервисот ќе има сопствена база на податоци за чување на достапната храна и нејзината залиха.
- Сервисот ќе овозможи филтрирање на сите производи според категорија.
- На корисникот ќе му биде овозможено преглед на детални информации на даден производ.
- Корисникот ќе може да додава и брише од неговата шопинг картичка.

- Доколку корисникот има улога на ресторан, системот ќе му овозможи додавање, бришење, модифицирање на храна.
- Доколку храната е во залиха корисникот-клиентот може да направи нарачка, во спротивно оваа опција ќе биде оневозможена.
- Сервисот ќе му овозможи на корисникот-ресторан извештај за сите направени нарачки.
- Откако корисникот-ресторан ќе ја прати нарачката, сервисот ќе му овозможи да го смени статусот на нарачката во завршен.
- Откако корисникот-доставувач ќе ја достави нарачката до корисникот-клиент, сервисот ќе му овозможи да го смени статусот на нарачката во доставен.

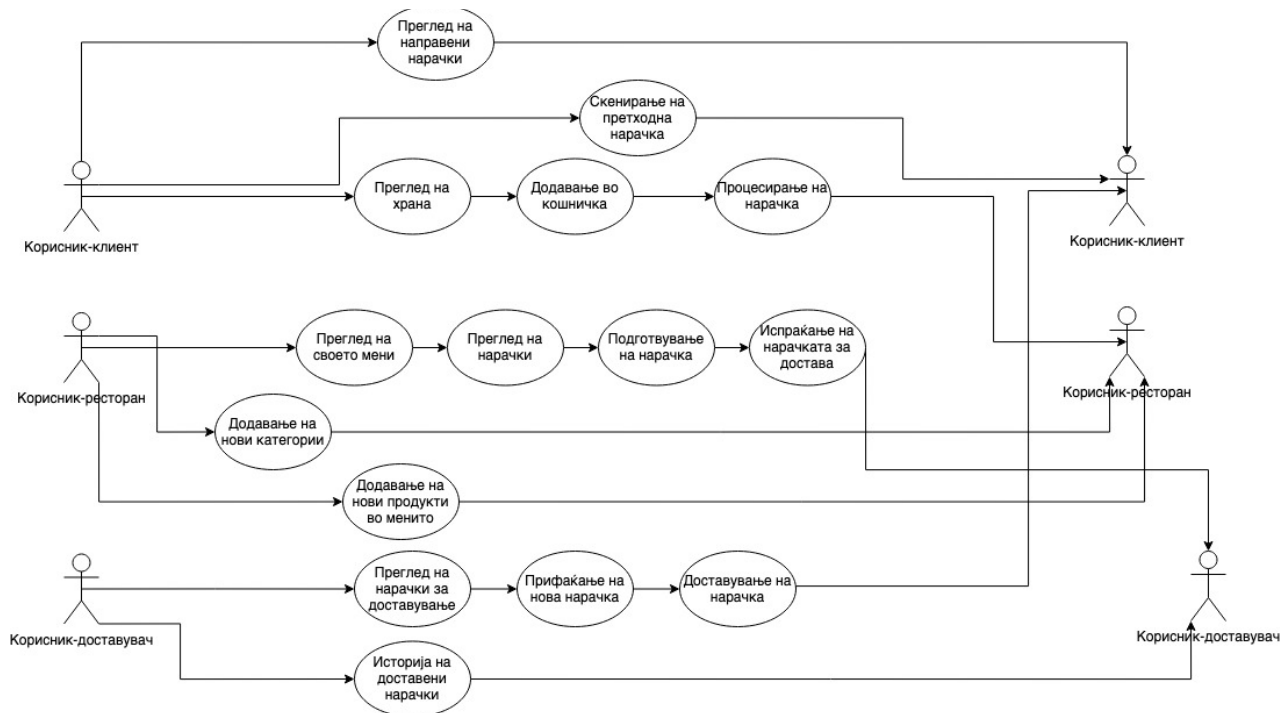
Од кој зависиме:

- Корисниците(клиенти, ресторани, доставувачи)

Кој зависи од нас:

- Корисниците(клиенти, ресторани, доставувачи)

Мокап екрани



UML дијаграм (можност за промени до финалноста на проектот)