



CONTACT

- อำเภอคลองหลวง จังหวัดปทุมธานี 12110
- pop.podmenyou@gmail.com
- <https://poppod.github.io/>
- <https://www.linkedin.com/in/pramarn-moonprasarn-397b61104/>

SKILLS SUMMARY

- Unity Game Programming
- Software Development
- Web App Programming
- Embedded System Programming
- Mobile Programming

CERTIFICATES

- C# Programming for Unity Game Development Specialization
- Unity Certified 3D Artist Specialization
- Networking in Google Cloud Specialization

See more
<https://poppod.github.io/about>

PRAMARN MOONPRASARN

UNITY DEVELOPER

ประวัติ ส่วนตัว

อายุ 25 ปี จบสาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มีทักษะในด้านสาขาที่เกี่ยวกับการพัฒนาซอฟแวร์ และแอปพลิเคชัน โดยภาษาที่ถนัดคือ C#, C และภาษา Python ,JAVA เครื่องมือที่ใช้ขึ้นอยู่กับงานที่ได้รับ สนใจ AI และ Machine Learning ชอบเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ

ประสบการณ์การทำงาน

Unity Developer

YVR CO.,LTD. | May 2021 - Now

- พัฒนาแอปพลิเคชัน AR ,VR ,MR(Hololens2) และแอปพลิเคชันอื่น ๆ ที่ใช้ Unity Engine

NCR ผู้ช่วยปฏิบัติงานวิจัย

A-MED ,NSTDA | Jan 2020 - March 2021

- พัฒนาระบบ เกมแอปพลิเคชัน เพื่อเด็กผู้บกพร่องด้านสตัปัญญา โดยใช้เครื่องมือ Unity

Junior Programmer

SoftPro | June 2019 - Nov 2019

- พัฒนา Web application โดยใช้ VB.net
- พัฒนาระบบ IOT โดยใช้ Arduino

ประวัติการศึกษา

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล รัตนบุรี

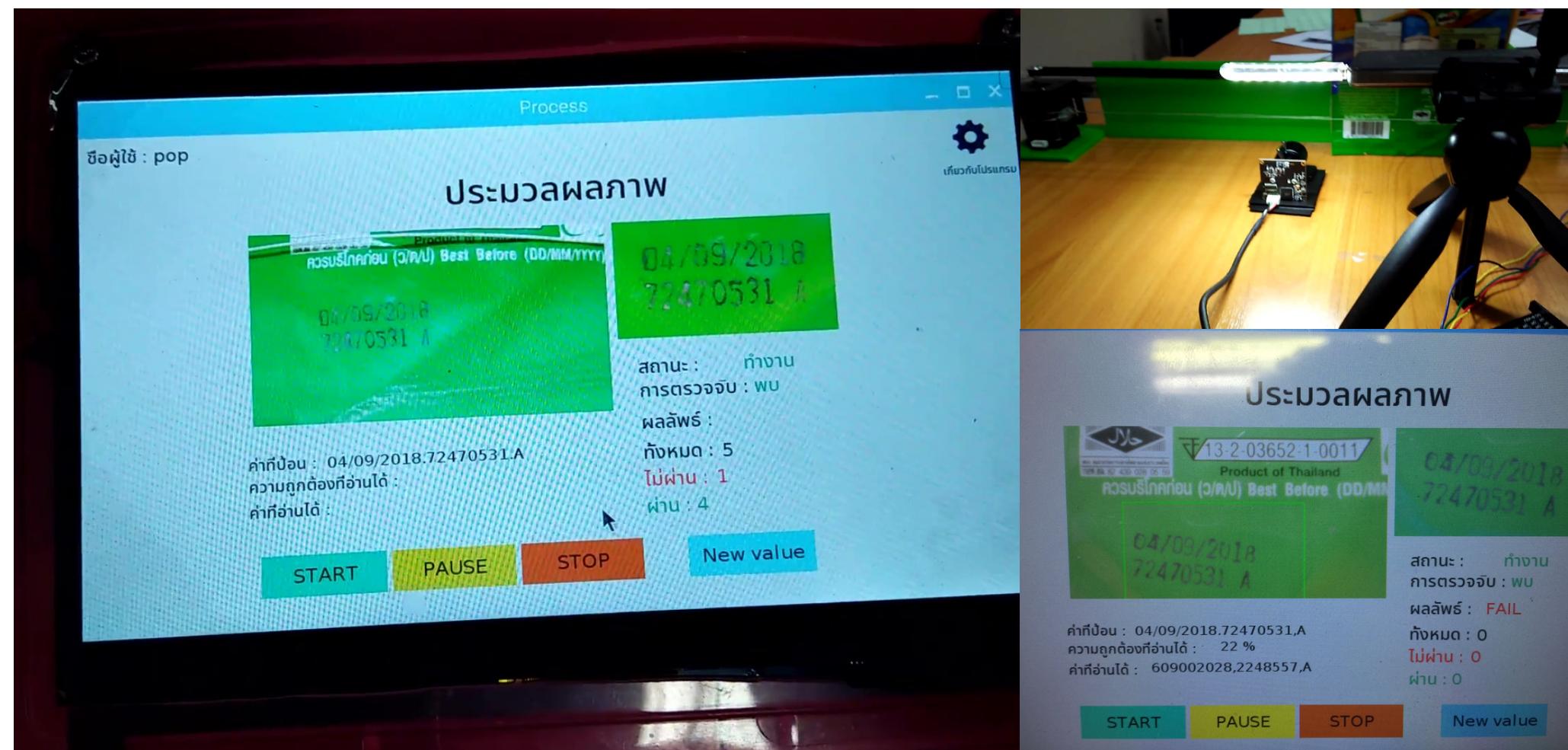
Computer Engineering | Oct 2015 - June 2019

- GPA: 3.51
- โครงการระบบตรวจสอบคุณภาพการพิมพ์ตัวอักษรบนช่องบรรจุผลิตภัณฑ์ ตรวจสอบลักษณะที่ต้องพิมพ์บนช่องบรรจุผลิตภัณฑ์

ผลงานและประสบการณ์ทำงาน

-โปรเจคจบ

ระบบตรวจสอบคุณภาพการพิมพ์ตัวอักษรบนบันช่องบรรจุผลิตภัณฑ์ ตรวจสอบลากที่ติดพิมพ์บนช่องบรรจุผลิตภัณฑ์



รูปแบบและลักษณะของงาน

- เป็นโปรแกรมสำหรับตรวจจับคุณภาพการพิมพ์ วันเดือนปีที่ผลิตบนช่องบรรจุผลิตภัณฑ์ โดยใช้หลักการของ Image processing
- เครื่องมือและภาษาที่ใช้**
- Python, OpenCV, RaspberryPi3

-Junior Programmer

รูปแบบและลักษณะของงาน

- แก้ระบบเว็บแอพพลิเคชั่นบางส่วนในระบบ ERP ให้ญี่ เช่น ส่วนของบัญชี ,ส่วนของการนำสินค้าเข้าคลัง
- แก้ไขโปรแกรมจาก แพลตฟอร์ม PC ไปเป็น Web Application VB to VB.net
- พัฒนาระบบ IOT โดยรับข้อมูลจาก Sensor เข้าสู่ Server และฐานข้อมูลและทำ API เพื่อเชื่อมกับ Frontend

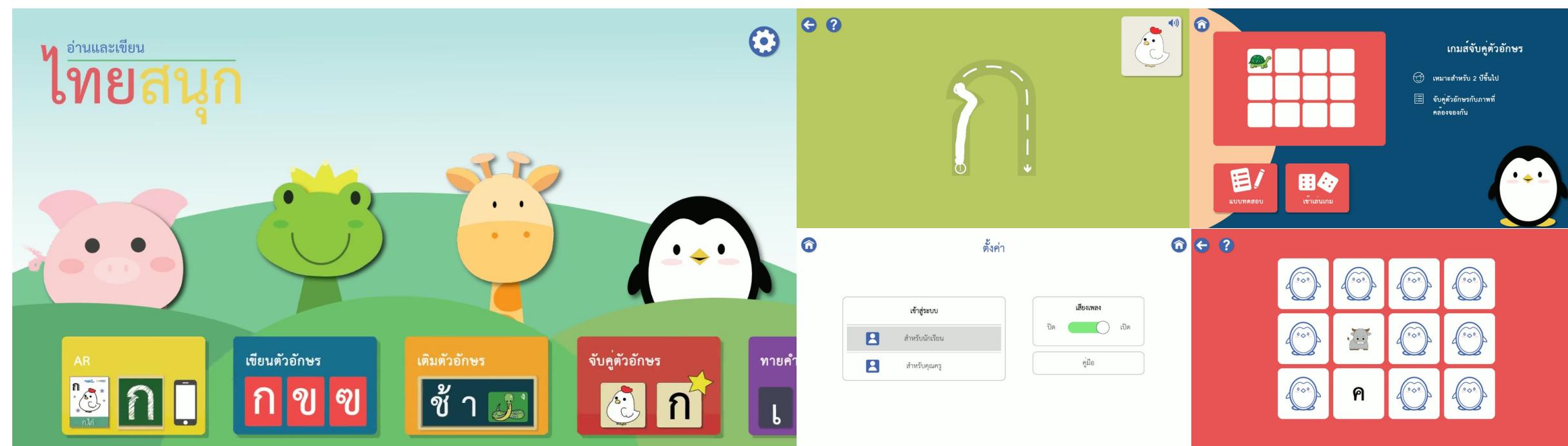
เครื่องมือและภาษาที่ใช้

- VB, VB.net, Arduino, ESP32

ผลงานและประสบการณ์ทำงาน (2)

-NCR ผู้ช่วยปฏิบัติงานวิจัย

พัฒนาระบบ เกมแอปพลิเคชัน เพื่อเด็กผู้เรียนร่องด้านสติปัญญา



รูปแบบและลักษณะของงาน

- เป็นแอปพลิเคชันสื่อการเรียนการสอน โดยทำในส่วนโน้มถุล วัดตัวอักษร, เกมจับคู่, และ AR
- ออกแบบระบบฐานข้อมูล API ใน การเข้าระบบและจัดเก็บคะแนน
- เครื่องมือและภาษาที่ใช้**
- C#, Unity, AR Foundation, Mysql, PHP

-Unity Developer (AR/VR/MR)

พัฒนาระบบ แอปพลิเคชัน AR VR MR และโปรเจคที่เกี่ยวข้อง

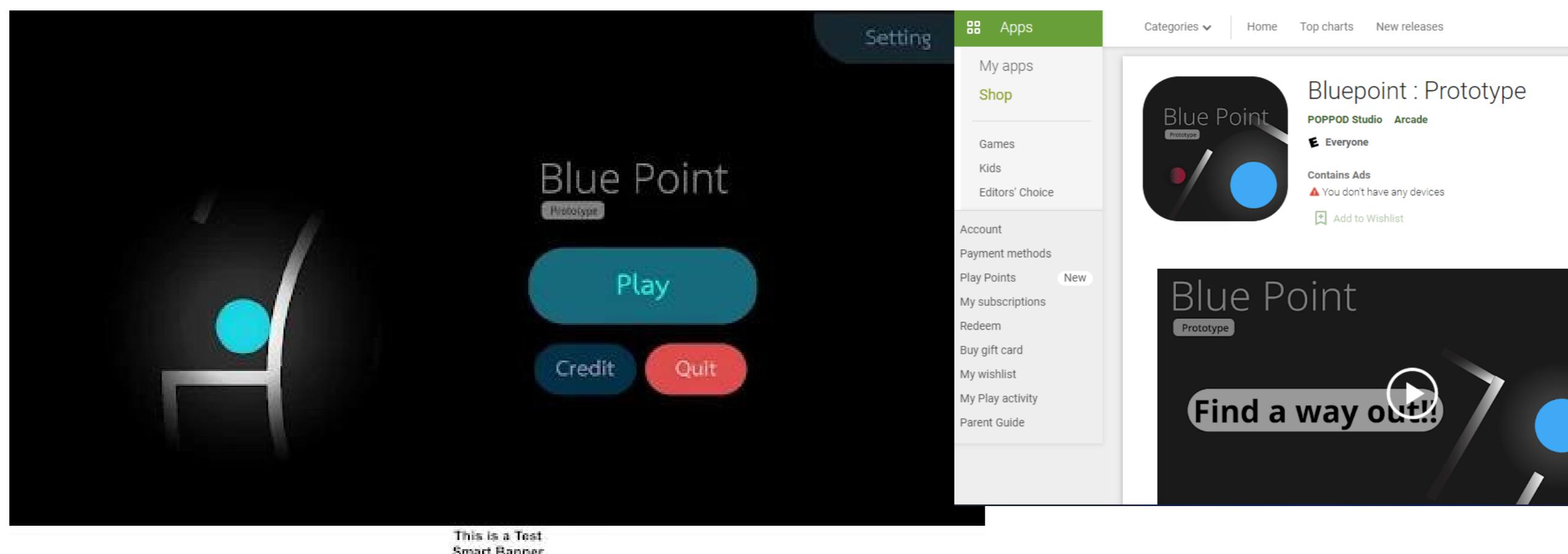


รูปแบบและลักษณะของงาน

- จัดทำแอปพลิเคชัน VR สำหรับฝึกฝนพนักงานของ EGAT ในส่วนของ โปรแกรม Tutorials ซึ่งเป็นโปรแกรมทำผู้ใช้ รู้วิธีเบื้องต้นในการใช้งาน แวดล้อม VR ก่อน บนแพลตฟอร์ม PC , Oculus quest 2
- จัดทำแอปพลิเคชัน MR บน Hololens 2 เพื่อเป็นคู่มือการใช้งานอุปกรณ์ในสถานที่จริง
- AR business card เมื่อสแกน QR Code จะแสดงลิ้งค์เพื่อ Track ภาพแสดง
- เว็บ 360 ของ SCG โดย Run บน Web GL *มีส่วนร่วม
- เครื่องมือและภาษาที่ใช้**
- C#, Unity, AR vuforia, Zappar, Mixed Reality Toolkit, VR Interaction Framework

ผลงานและประสบการณ์ทำงาน (3)

-Bluepoint Prototype (Android Game)



รูปแบบและลักษณะของงาน

- เป็นเกมที่จัดทำเพิ่มเติมจากการเรียนออนไลน์และอัพขึ้น PlayStore เครื่องมือและภาษาที่ใช้
- C#, Unity

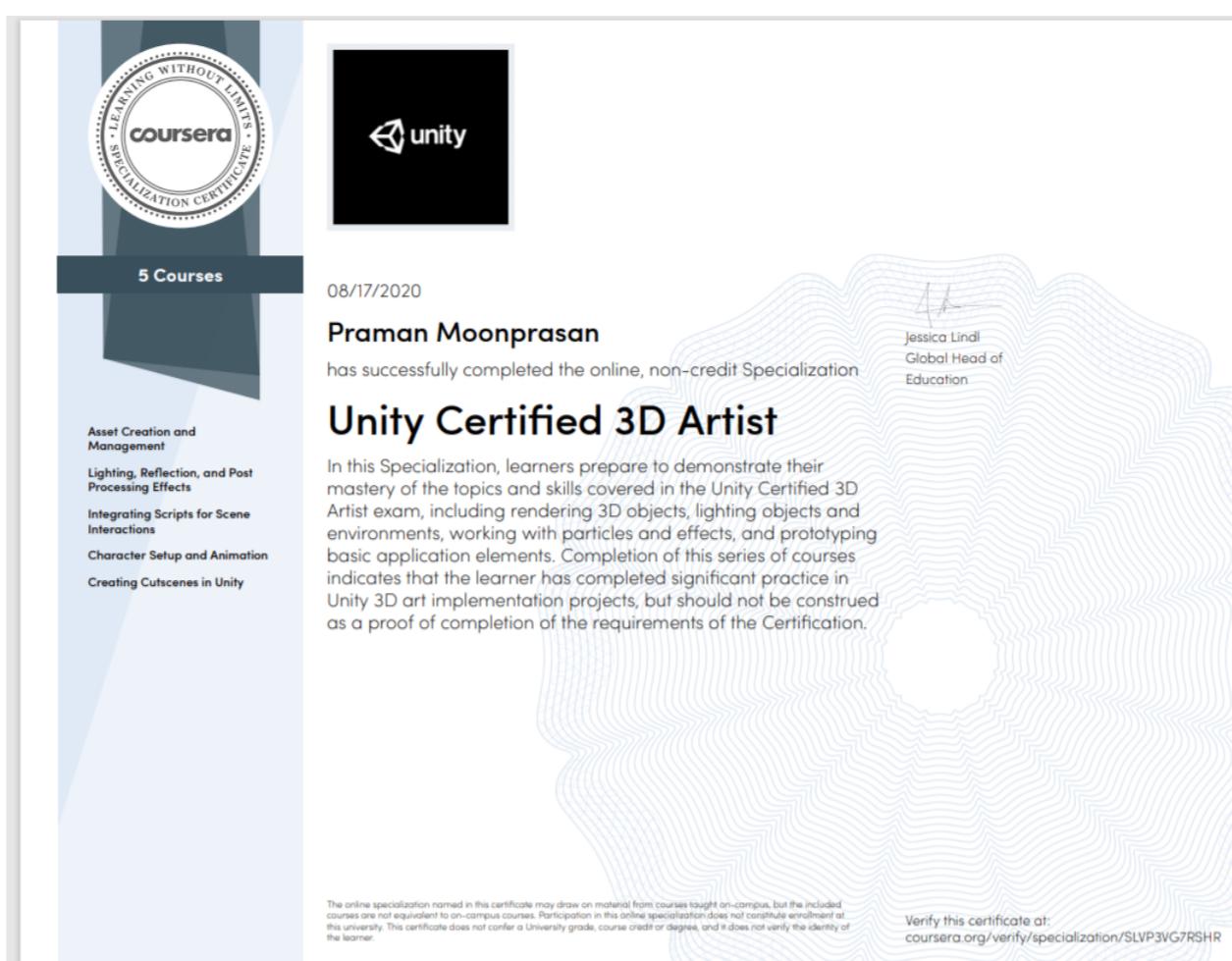
CERTIFICATE ที่เกี่ยวข้อง

-C# Programming for Unity Game Development Specialization



<https://www.coursera.org/account/accomplishments/specialization/certificate/GUTAKCE7JNXE>

-Unity Certified 3D Artist Specialization



<https://www.coursera.org/account/accomplishments/specialization/certificate/SLVP3VG7RSR>

-Unity Certified Programmer Exam Preparation Specialization



<https://www.coursera.org/account/accomplishments/specialization/certificate/EGZURHJX7U87>

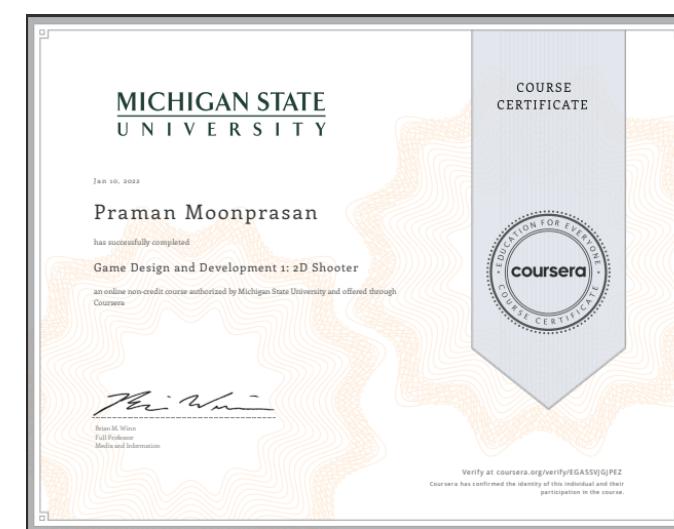
CERTIFICATE ที่เกี่ยวข้อง (2)

-Graphic Design Elements for Non-Designers Specialization



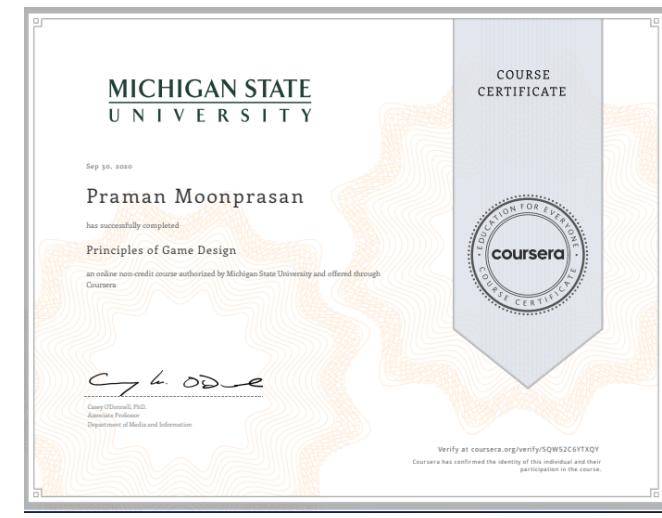
<https://www.coursera.org/account/accomplishments/specialization/certificate/QL7XFJC895L5>

-Game Design and Development 1: 2D Shooter



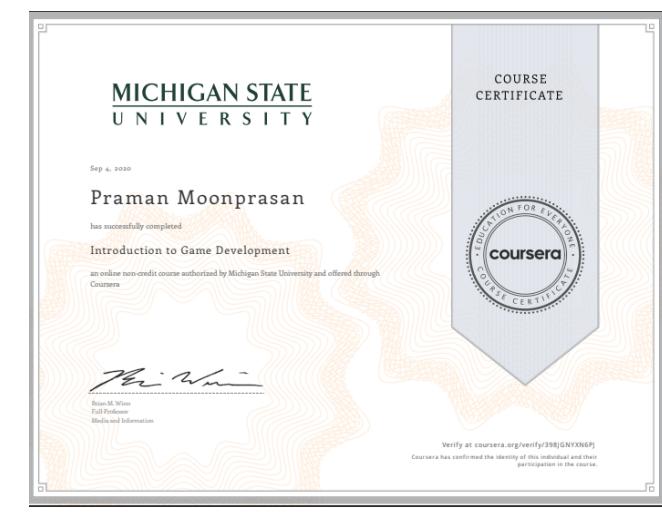
<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/EGA5SVJGJPEZ>

-Principles of Game Design



<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/5QW52C6YTXQY>

-Introduction to Game Development



<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/398JGNYXN6PJ>

เพิ่มเติมได้ที่

poppod.github.io และ linkedin.com/in/pramarn-moonprasarn-397b61104