// 1. Să se scrie un program care sa citească de la tastatura numele si vârsta dvs.si sa le afișeze

//#include <stdio.h>

//#include <stdlib.h>

//

//int main()

//{

// float a;

// char n[10];

//

// printf("Nume= ");

// scanf("%s", n);

//

// printf("Varsta= ");

// scanf("%g", &a);

//

// system("pause");

// return 0;

//}

//2. Sa se scrie un program C care afișează produsul a doua variabile întregi, citite de la tastatură.

//#include <stdio.h>

//#include <stdlib.h>

//int main()

//{

// int a, b, c;

// scanf("%d", &a);

// scanf("%d", &b);

// c = a \* b;

// printf("Produsul celor doua numere intregi este egal cu %d\n", c);

//

// system("pause");

// return 0;

//}

// 3. Sa se scrie un program C care convertește un unghi din grade în radiani (rad=grad\*pi/180)

//#include <stdio.h>

//#include <stdlib.h>

//int main()

//{

// float grad;

// double rad = 0, pi = 3.14;

//

// scanf("%g", &grad);

// rad = grad \* pi / 180;

//

// printf("Unghiul de %g grade are %g radiani\n", grad, rad);

//

// system("pause");

// return 0;

//}

// 4. Sa se scrie un program C care face conversia din grade Celsius în grade Fahrenheit, C = (F – 32) \* 5 / 9.

//#include <stdio.h>

//#include <stdlib.h>

//int main()

//{

// float C, F;

//

// scanf("%g", &C);

// F = C\*1.8 + 32;

//

// printf(" %g grade Celsius = %g grade Fahrenheit\n", C, F);

//

// system("pause");

// return 0;

//}

//5. Sa se scrie un program C care afișează cifra unitarilor unei variabile de tip întreg

//#include <stdio.h>

//#include <stdlib.h>

//int main()

//{

// int n, uc;

// scanf("%i", &n);

// uc = n % 10;

// printf("ultima cifra este %i\n", uc);

//

// system("pause");

// return 0;

//}

//6. Sa se scrie un program care citește de la tastatura lungimile laturilor unui triunghi si afișează aria acestuia, calculata cu formula lui Heron.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

int main()

{

float a, b, c, s, p ;

scanf("%f", &a);

scanf("%f", &b);

scanf("%f", &c);

p = (a + b + c) / 2;

s = sqrt(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));

printf("Aria triunghiului este %f\n", s);

system("pause");

return 0 ;

}

// 7. Se citesc de la tastatură două numere. Să se calculeze suma, produsul, diferența dintre cele două numere și să se interschimbe numerele.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main()

{

int a, b, s, p, d;

scanf("%d", &a);

scanf("%d", &b);

//suma

s = a + b;

printf("Suma este %d\n", s);

//produsul

p = a \* b;

printf("Produsul este %d\n", p);

//diferenta

d = a - b;

printf("Diferenta este %d\n", d);

//interschimbare

a = a + b;

b = a - b;

a = a - b;

printf("Numerele interschimbate sunt a= %d si b= %d\n", a, b);

system("pause");

return 0 ;

}

//8. Să se scrie un program C care să citească de la tastatură raza unui cerc, apoi să afişeze aria acestuia.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main()

{

float r, s, pi=3.14;

scanf("%f", &r);

s = pi \* r \* r;

printf("aria este %f\n", s);

system("pause");

return 0;