

信号処理 100 本ノック 解答

Yuma Kinoshita

1 線形代数の基礎

問 1 連立方程式

- (i) 拡大係数行列 $\tilde{A} = (A|b)$ に対し、拡大係数行列の左側が以下のような行列 (対角に相当する成分のみ 1 を含み、他の成分がすべて 0 である行列) となるよう、行基本変形を施す。

$$\begin{pmatrix} 1 & & & & & & 0 \\ & 1 & & & & & \\ & & \ddots & & & & \\ & & & 1 & & & \\ & & & & 0 & & \\ & & & & & \ddots & \\ 0 & & & & & & 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$

この結果得られる拡大係数行列の右側が元の方程式の解に相当する。よって解 x は、

$$x = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad (2)$$

である。

- (ii) • (i) と同様に拡大係数行列 $\tilde{A} = (A|b)$ を変形すると以下を得る (変形を途中でやめていることに注意)。

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{array} \right) \quad (3)$$

このことから、 $\text{rank}(A) \neq \text{rank}(\tilde{A})$ であり、 $Ax - b = 0$ は解を持たない。

- $\|Ax - b\|$ を最小とする x は、 $\|Ax - b\|^2$ を最小とする x と等しい。よって、 $\|Ax - b\|^2$ を最小とする x を考える。 $\|Ax - b\|^2$ は二次式だから、

$$\frac{\partial}{\partial x} \|Ax - b\|^2 = 0 \quad (4)$$

を満たす x を求めればよい。上式を解くと、

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b \quad (5)$$

を得る。したがって、

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}. \quad (6)$$

別解 1 $\|Ax - b\|^2$ を x の各要素について平方完成して最小値を求める

別解 2 $\|Ax - b\|^2$ を x の各要素について微分して、

$$\frac{\partial}{\partial x_1} \|Ax - b\|^2 = \frac{\partial}{\partial x_2} \|Ax - b\|^2 = 0 \quad (7)$$

を解き、最小値を求める。

(iii)• (i) と同様に拡大係数行列 $\tilde{A} = (A|b)$ を変形すると以下を得る.

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad (8)$$

よって, 解 x は, 任意の $t \in \mathbb{R}$ を用いて

$$x = t \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (9)$$

として与えられる.

- $\|x\|$ を最小とする x は, $\|x\|^2$ を最小とする x と等しい. よって, $\|x\|^2$ を最小とする x を考える. $\|x\|^2$ は二次式だから,

$$\frac{d}{dt} \|x\|^2 = 0 \quad (10)$$

を満たす x を求めればよい. 上式を解くと,

$$t = -\frac{2}{7} \quad (11)$$

を得る. したがって,

$$x = -\frac{1}{7} \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 9 \\ 2 \end{pmatrix}. \quad (12)$$

別解 1 $\|Ax - b\|^2$ を t について平方完成して最小値を求める

問 2 線形変換

(i) $y = ax + x_{\perp}$ より, $x^{\top} y = x^{\top} (ax + x_{\perp}) = a\|x\|^2$. a について整理すると,

$$a = \frac{1}{\|x\|^2} x^{\top} y \quad (13)$$

を得る.

(ii) $Ay = ax$ に (i) の結果を代入することで,

$$A = \frac{1}{\|x\|^2} x x^{\top} \quad (14)$$

を得る.

問 3 行列式と逆行列の存在条件

(i)

$$\det(V) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_1^2 & x_2^2 & x_3^2 & x_4^2 \\ x_1^3 & x_2^3 & x_3^3 & x_4^3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & x_2 - x_1 & x_3 - x_1 & x_4 - x_1 \\ 0 & x_2(x_2 - x_1) & x_3(x_3 - x_1) & x_4(x_4 - x_1) \\ 0 & x_2^2(x_2 - x_1) & x_3^2(x_3 - x_1) & x_4^2(x_4 - x_1) \end{vmatrix} \quad (15)$$

$$= \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & x_3 - x_1 & x_4 - x_1 \\ x_2(x_2 - x_1) & x_3(x_3 - x_1) & x_4(x_4 - x_1) \\ x_2^2(x_2 - x_1) & x_3^2(x_3 - x_1) & x_4^2(x_4 - x_1) \end{vmatrix} \quad (16)$$

$$= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_2 & x_3 & x_4 \\ x_2^2 & x_3^2 & x_4^2 \end{vmatrix} \quad (17)$$

$$= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & x_3 - x_2 & x_4 - x_2 \\ 0 & x_3(x_3 - x_2) & x_4(x_4 - x_2) \end{vmatrix} \quad (18)$$

$$= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_3 - x_2)(x_4 - x_2) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ x_3 & x_4 \end{vmatrix} \quad (19)$$

$$= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_3 - x_2)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3) \quad (20)$$

(ii) 行列 V が逆行列を持つための必要十分条件は、 $\det(V) \neq 0$ であることである。

$$\det(V) = (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_3 - x_2)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3) \neq 0 \quad (21)$$

より、 $i, j \in \{1, 2, 3, 4\}$ かつ $i \neq j$ であるすべての (i, j) について $x_i \neq x_j$ を満たすとき、行列 V は逆行列を持つ。

問 4 回転行列

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ とする.}$$

$$(i) \mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}, \mathbf{e}'_2 = \begin{pmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix}$$

(ii)

$$(\mathbf{e}'_1 \quad \mathbf{e}'_2) = \mathbf{R}_\theta (\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2) \quad (22)$$

より,

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \mathbf{R}_\theta \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (23)$$

したがって,

$$\mathbf{R}_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad (24)$$

(iii)

$$\boldsymbol{\nu} = \mathbf{R}_\phi \mathbf{R}_\theta \mathbf{e}_1 \quad (25)$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \mathbf{e}_1 \quad (26)$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \phi - \sin \theta \sin \phi \\ \sin \theta \cos \phi + \cos \theta \sin \phi \end{pmatrix} \quad (27)$$

(iv)

$$\mathbf{R}_{-\theta} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad (28)$$

であり,

$$\mathbf{R}_\theta \mathbf{R}_{-\theta} = \mathbf{R}_\theta \mathbf{R}_\theta = \mathbf{I} \quad (29)$$

(\mathbf{I} は単位行列) より, $\mathbf{R}_\theta^{-1} = \mathbf{R}_{-\theta}$.

問 5 エルミート行列

- (i) 任意の行列 $M \in \mathbb{C}^{n \times m}$ について, MM^H および $M^H M$ がエルミート行列となることを証明する. $(M\tilde{M})^H = \tilde{M}^H M^H$ より, $(MM^H)^H = (M^H)^H M^H = MM^H$ であるため, MM^H はエルミート行列. 同様に, $M^H M$ もエルミート行列.
- (ii) 任意のエルミート行列 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ について, すべての固有値が実数となることを証明する. 定義より, 行列 A の固有値 λ と固有ベクトル \mathbf{v} は, $A\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$ を満たす. よって,

$$\text{vecsymv}^H A \mathbf{v} = \text{vecsymv}^H \lambda \mathbf{v} = \lambda \text{vecsymv}^H \mathbf{v}. \quad (30)$$

また,

$$\text{vecsymv}^H A^H \mathbf{v} = (A \text{vecsymv})^H \mathbf{v} = (\lambda \text{vecsymv})^H \mathbf{v} = \bar{\lambda} \text{vecsymv}^H \mathbf{v}. \quad (31)$$

したがって, $\lambda = \bar{\lambda}$ でなければならないため, λ は実数.

- (iii) 任意のエルミート行列 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ について, A があるユニタリ行列 U で対角化されることを証明する.

問 6 特異値分解

(i) $A = U\Sigma V^H$ より,

$$AA^H = U\Sigma V^H(U\Sigma V^H)^H \quad (32)$$

$$= U\Sigma V^H V \Sigma^H U^H. \quad (33)$$

ここで, V はユニタリ行列だから, $V^H V = I$ (I は単位行列). よって,

$$AA^H = U\Sigma\Sigma^H U^H. \quad (34)$$

$\Sigma\Sigma^H$ は対角行列となるため, $\Sigma\Sigma^H = \Lambda$ とおけば,

$$AA^H = U\Lambda U^H \quad (35)$$

であり, これは, AA^H の固有値分解である. よって U は, AA^H の (ノルムが 1 に正規化された) 固有ベクトルを並べた行列として与えられる.

(ii) 同様に, $\Sigma^H \Sigma = \Lambda'$ とおけば,

$$A^H A = V\Lambda' V^H \quad (36)$$

であり, これは, $A^H A$ の固有値分解である. よって V は, $A^H A$ の (ノルムが 1 に正規化された) 固有ベクトルを並べた行列として与えられる.

(iii) $\Sigma\Sigma^H = \Lambda$ であり, Λ の (i, i) 要素は Σ の (i, i) 要素の自乗である. また, Λ は AA^H の固有値を対角に並べた行列である. したがって, Σ は, AA^H の固有値の平方根を対角並べた行列となる.

(iv) A が縦長行列であるため, AA^H の固有値分解より $A^H A$ の固有値分解のほうが簡単である. $A^H A$ の固有値分解のほうが簡単である.

$$A^H A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (37)$$

$$= \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \quad (38)$$

より, 固有値は 2, 3 であり, 対応する固有ベクトルはそれぞれ $(a, 0)^T, (0, b)^T$ である (ただし, a, b は任意のスカラー). よって, $a = b = 1$ とすれば,

$$V = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \Sigma = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 \\ 0 & \sqrt{3} \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (39)$$

を得る. また, $A = U\Sigma V^H$ より, $U = AV^H$

問 7 Moore-Penrose の擬似逆行列

方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ は、 A が正則行列であれば、その逆行列を用いて $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$ として解くことができる。任意の行列 A については、その擬似逆行列を用いて $\mathbf{x} = A^\dagger \mathbf{b}$ として一つの（近似）解を得ることができる。その解は、

- 方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ が決定系のときには、その解 \mathbf{x}
- 方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ が優決定系のときには、 $\|A\mathbf{x} - \mathbf{b}\|$ が最小となる \mathbf{x}
- 方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ が劣決定系のときには、 $A\mathbf{x} - \mathbf{b} = \mathbf{0}$ の解 \mathbf{x} のうち、 $\|\mathbf{x}\|$ が最小となる \mathbf{x}

に一致する。

(i)

$$A^\dagger = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \quad (40)$$

$$A^\dagger \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} \quad (41)$$

$$(42)$$

よって、問 1(ii) で計算した \mathbf{x} と等しい。

(ii)

$$A^\dagger = \frac{1}{735} \begin{pmatrix} 23 & -26 & 143 & 9 \\ 97 & 146 & -68 & 6 \\ -43 & -239 & 212 & 111 \\ -8 & 41 & 142 & -99 \end{pmatrix} \quad (43)$$

$$A^\dagger \mathbf{b} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -9 \\ -2 \end{pmatrix} \quad (44)$$

$$(45)$$

よって、問 1(iii) で計算した \mathbf{x} と等しい。