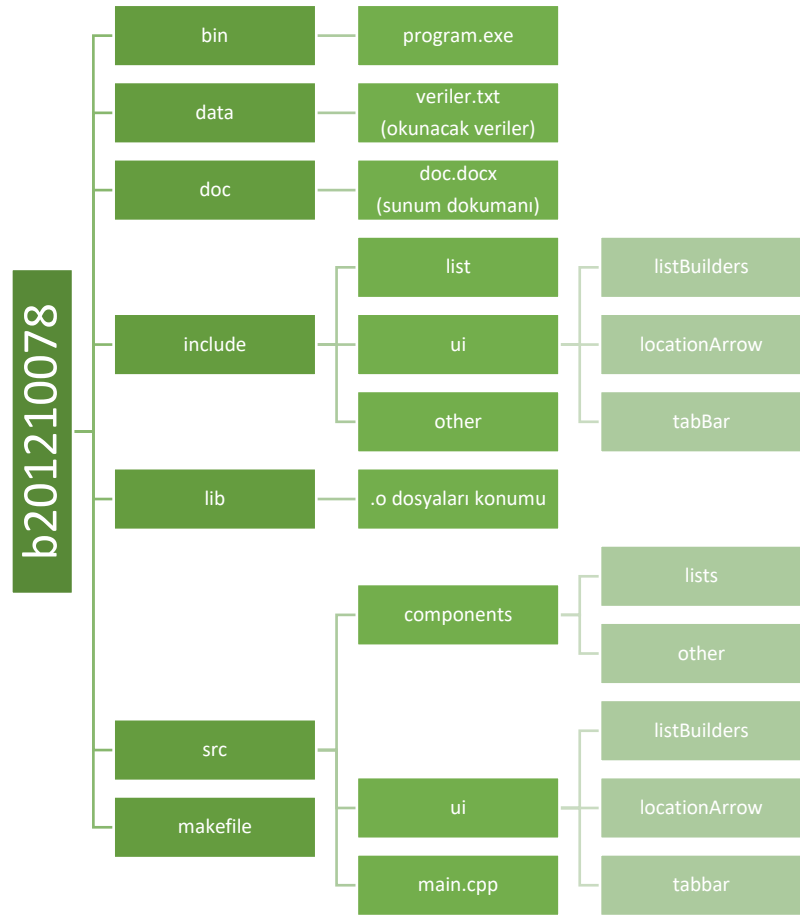
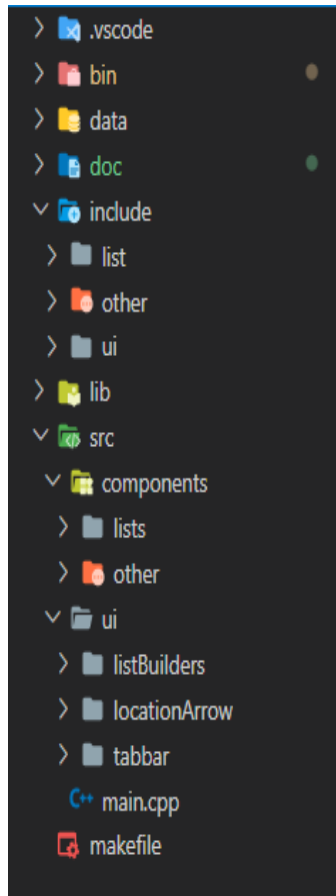


Ödev çift yönlü bağlı liste uygulaması



Klasör hiyerarşisi

Ödevime başlamadan önce henüz tasarım aşamasındayken ödevin modüler yapıda olmasına karar verdim ve ödevi parçalara böldüm.

Include üzerinden aktarmak gerekirse içerisinde arka plan işlemlerinin yapıldığı dosyalar vardır.

List:

(satirListesi.hpp, satirListesiNode.hpp, yoneticiListesi.hpp, yoneticiListesiNode.hpp)

Arka plan işlemleri: iki yönlü bağlı listelerde ekleme-çıkarma-bulma-gezme operasyonları.

UI:

(SLB.hpp, YLB.hpp, locationArrow.hpp, tabbar.hpp)

Arayüz bileşenleri: Satir listesi yazıcı, yönetici listesi yazıcı, lokasyon belirten oku ve tab bar dediğim sayfa bilgisi çubuğu.

Other:

(Content.hpp, Converter.hpp, StringMethod.hpp, actions.hpp)

Content.hpp: İçerisinde veri manipölasyonları yapılmaktadır, Sıralama algoritmaları bulunmaktadır. [Sıralama algoritmam](#).

Converter.hpp: İçerisinde, [./data/veriler.txt](#) yolundan verileri çekip çeviren metotlar bulunmaktadır.

StringMethod.hpp: C++ gömülü olarak 'trim' metodu yoktu ben de yazdım. Convert.hpp metotlarında okunan veriyi düzeltmede-formata sokmakta kullandım.

Actions.hpp: İçerisinde arayüzü ve arka yüzü kontrol eden metotlar bulunmaktadır.

Kullanıcı girdileri burada değerlendirilmekte ve girdiye göre aksiyon alınmaktadır.

Öğrendiklerim

İki yönlü bağlı liste veri yapısı, iteratörün çalışma mantığı, C++ pointer ve referans, makefile mantığı ve yazımı konularında kendimi geliştirdim daha iyi öğrendim.

Eksik kalan kısımlar

'p' Tuşu ya da iki kez ard arda basılan 'k' tuşu ile satir listesi silme işlemini eğer ki en son sayfanın en son seçiminde yaparsak program düzeltmeye zamanımın olmadığı bir noktadan dolayı kırılmaktadır. Bu durum haricinde bir problem yoktur.

+Ödev dokümanında 'q' tuşu ile programdan çıkış yaptırınız ifadesini göremedim bu sebepten dolayı 'q' tuşunu ödeve eklemedim.

Zorlandığım Kısımlar

Kodu modüler halde ilerletmek ve yazmak kolaydı ancak makefile'de sorunlar yaşadım neyse ki bunları bir saate çözebildim. Bu nokta benim için ödevi acaba sıfırdan daha basit bir halde mi yapsam noktasıydı.

Arayüz tasarımında fazlaca zorlandım değişken adresler(8-9 hane uzunluğunda) arayüzümü dinamik tasarlamam gerektiğini gösterdi. Estetiği yakalamak adına dinamik uzunlukta çizgi üreten metotlar, dinamik olarak değer saklayan ve lokasyonu her yeni çizdirmede tekrar hesaplayıp gerekli string çıktısını üreten satir metotları beni en çok zorlayan kısım burasıydı.

Mustafa BİÇER, B201210078, 1A

Son ödev teslim tarihinden sonra ödevi [githubımda](#) public hale getireceğim.