# **YOLO-Scope** 222C1178 李方信

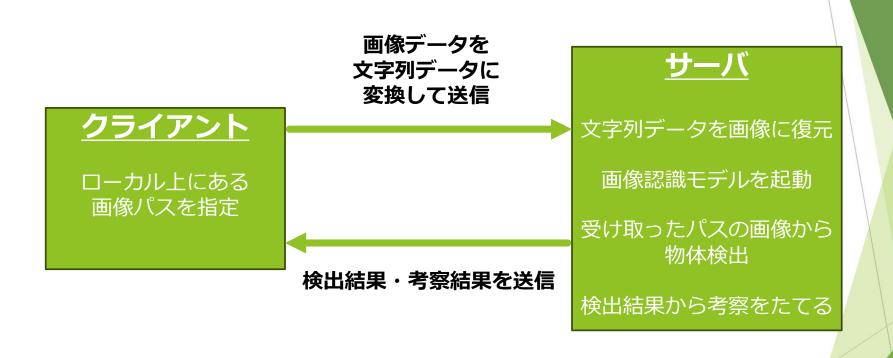
## 概要

▶ 画像でどのようなことが起きているかを考察させる

## 期待する動作

- ▶画像内の物体を認識
- ▶ 物体間の位置関係より画像内で何が起きているかを考察

# サーバシステム仕様



## 工夫した点

- ▶ クライアント => ユーザ体験を第一優先
  - ▶パス結合(os.path.join)を使用して写真ファイル名のみ 指定できるように
  - ▶ exitと入力するまで繰り返し実行できる
  - ▶ 画像データをbase64で文字列データにエンコード
  - ▶JSONリクエストで画像文字列データを送信 検出結果を受信
  - ▶ 受け取ったJSONデータの中身を加工し、 ユーザに結果がわかりやすいように表示

### 工夫した点

- **▶** サーバ
  - ▶ Falconによるシンプルかつ高性能なAPIを実現
  - ▶ 文字列データをbase64で画像データにデコード
  - ▶ JSONリクエストで画像データを解析・検出結果を送信
  - ▶ YOLOライブラリを用いたシステムの構築
  - ▶ 起動時にモデルの起動と学習をさせることで 余計な時間コストの削減
  - ▶ 検出結果の必要部分を辞書を格納したリスト型データ にまとめ、ユーザにわかりやすいような自然言語に加工

## 工夫した点

- ▶ 画像認識モデル CV2ではなく、今回のシステムに必要な物体検出に 最適なモデル(YOLO)を選択
- ► インターネット対応YOLOはローカル上の画像を参照する=>一度クライアントの画像をbase64で文字列に変え、サーバ側で画像に戻し、サーバ側に画像を保存させる
- ▶ ノイズの除去 認識率の低いものを一定の閾値で除去
- ▶ 考察ロジック 汎用性のきいた体系化された判定ロジック

# 今後の展望

- ► モデルのトレーニング サーバ側でモデルのトレーニングも可能であるため、 物体の認識精度の向上を計れる
- ▶ 考察ロジックの条件追加 条件の追加で簡単により多くの考察が可能に