Căutăm un programator pasionat de JavaScript (Node.js) și Python pentru a se alătura echipei noastre. Vei lucra la proiecte inovatoare care implică manipularea bazelor de date, gestionarea API-urilor și, cel mai important, antrenarea și manipularea inteligențelor artificiale.

1. Descărcarea Arhivei:

Descarcă arhiva:

https://drive.google.com/file/d/1CEx TnzAlTMEGqqq5O2QXKoz8fPOUjW8/view?usp=sharing care conţine cele 16 exemple de oferte pentru clienţi. Studiază structura, layout-ul, şi conţinutul acestora pentru a înţelege formatul standard.

2. Analiza Cerintelor Clientului:

 Analizează exemple de oferte pentru a identifica tipul de aplicație, tehnologiile necesare şi principalele funcționalități cerute.

3. Antrenarea Al-ului:

- Folosește un model de limbaj (LLM) open-source (ex: llama 3, gemma 2)
 pentru a antrena sau pentru a manipula Al-ul să genereze oferte.
- Asigură-te că Al-ul înțelege solicitarea clientului și poate reproduce structura și aspectul ofertelor generate de o firmă de IT pentru clienți, folosind exemple din arhivă.

4. Generarea Ofertei:

- Prin intermediul unui script, Al-ul va primi cerința clientului și o va analiza pe baza cunoștințelor din exemple.
- o Al-ul trebuie să genereze o ofertă detaliată pentru client care să includă:
 - Descrierea aplicației solicitate.
 - Tehnologiile folosite pentru dezvoltarea aplicației (ex: stack tehnologic front-end, back-end, baze de date, etc.).
 - Task-urile concrete și detaliate necesare pentru dezvoltarea aplicației, inclusiv cele care nu sunt menționate direct de client dar sunt necesare (ex: secțiuni financiare, facturare, etc.).

5. Validarea Ofertei:

 Revizuiește oferta generată de Al pentru a te asigura că toate cerințele clientului sunt îndeplinite și că structura și layout-ul sunt conforme cu exemplele din arhivă.

Exemplu de Solicitare de la Client:

Clientul solicită dezvoltarea unei aplicații de tip Glovo. Specifică următoarele secțiuni:

- Sistem de logistică a rider-ului.
- Înregistrarea restaurantelor în aplicatie.
- Primirea comenzilor de către clienți.
- Posibilitatea de a adăuga sau elimina produse din meniul restaurantului.
- Plata cu cardul.

Task-uri Adiționale Ne-meneționate de Client, dar Necesare:

- Secțiunea financiară: cum restaurantele solicită bani de la administratorii aplicației.
- Modalități de plată pentru rideri.
- Generarea automată a facturilor şi posibilitatea clientului de a descărca factura generată.

Instrucțiuni pentru Trimiterea Testului

1. Pregătirea Proiectului:

- Asigură-te că toate fișierele proiectului sunt organizate și actualizate într-un repository public pe GitHub.
- Adaugă un fișier README . md în repository. În acest fișier, explică detaliat:
 - Cum să rulezi proiectul.
 - Ce dependinte trebuie instalate.
 - Paşii folosiţi pentru a antrena/manipula şi rula Al-ul.
 - Opțional, adaugă și un video cu rezultatul final pentru a arăta cum funcționează aplicația în stadiu final.

2. Trimiterea Linkului pe WhatsApp:

- o După ce ai încărcat proiectul pe GitHub, copiază linkul către repository-ul tău.
- Trimite acest link direct pe WhatsApp.

3. Pregătirea pentru Întâlnire online:

- După ce vom revizui codul şi vom verifica funcţionarea acestuia, vom organiza o întâlnire online pe care o vom programa prin intermediul unui mesaj pe WhatsApp.
- o În timpul întâlnirii, vom discuta despre test, tehnologiile utilizate, poziția pe care o vei ocupa, remunerația și tipul de job (full-time, remote, etc.).