

Trasfondo

Premisa

Un estudiante universitario muere de cansancio mientras desarrolla un videojuego y despierta en un laberinto en tinieblas. De repente, una voz le dice que es un héroe convocado para acabar con el Custodio del Tiempo y detener el reloj del caos antes de que su tiempo se agote y una entidad más allá de la comprensión sea liberada.

Tono y estilo de diálogos

Guía de tono: Misticismo apocalíptico y arcaísmos solemnes (inspirado en Blasphemous), salpicado de guiños técnicos comprensibles.

Reglas de bocadillo: Hasta 90 caracteres en aproximadamente 3 líneas de texto.

Trasfondo expandido

Un estudiante anónimo de Ingeniería de Sistemas sucumbe al agotamiento durante la compilación final de su proyecto de Computación Gráfica. Al exhalar su último aliento, despierta en la Catedral-Laberinto de Axiom: corredores gótico-futuristas donde cada arco palpita al compás de un gran Reloj del Caos.

Una voz incorpórea —El Cronista— proclama: «Has sido forjado como Héroe Provisional. Rompe las agujas del tiempo o sé tragado por la entropía digital».

Campanada tras campanada, monstruos, reliquias y el propio héroe se alimentan del mismo pulso arcano... hasta que la duodécima exhale el abismo.

Personajes principales

El estudiante

- Rol: protagonista
- Descripción: Alma extenuada, cuerpo mortal. Clase jugable elegida al inicio.

- Motivación: Escapar y redimir su obra.
- Evolución narrativa: De víctima del código a su re-escritor.

El cronista

- Rol: Mentor/Narrador
- Descripción: Voz omnipresente, sarcasmo reverente.
- Motivación: Guiar... o contemplar la caída.
- Evolución narrativa: Se revela como el logging autoconsciente.

Custodio del Tiempo

- Rol: Antagonista final
- Descripción: Caballero arcano soldado a un reloj colosal.
- Motivación: Proteger la cuenta regresiva.
- Evolución narrativa: Se despieza, dejando ver su corrupción.

Entidad del Caos

- Rol: Amenaza latente
- Descripción: Deidad máquina sin forma. Habla en glitches.
- Motivación: Liberarse y reescribir la realidad.
- Evolución narrativa: Sólo surge si el héroe fracasa.

Personajes secundarios

Enemigos: Goblin, Chamán, Caballero oscuro, Custodio del Caos.

Diálogo clave

Introducción

1. Cronista (66): "Compilación quebrantada... Albedrío usurpado. Levántate, forastero."
2. Jugador (69): "Otra vigilia de penuria... mas este suplicio no yace en el aula."
3. Cronista (84): "Sean tus pasos lumbre o tizón; cada aliento nutrirá al Caos... o te forjará."

4. Cronista (88): "Antes de la duodécima campanada, destruye al Custodio o perecerás en el lodazal del olvido."

Interludio de mejora

- Cronista (75): "El código se ciñe a tu carne: catarsis que marca cicatrices de poder..."

Confrontación final

- Custodio del Caos (64): "Mi reloj no se doblega ante la menguada fe de la carne."
- Jugador (78): "Entonces templaré mi acero con tus engranajes; tu tiempo dejará de latir."
- Custodio del Caos (82): "Sella esta hora con tu sangre de bits y devela si es eterna tu osadía."

Final - victoria estándar

- Cronista (79): "Proceso consumado. El Caos yace encadenado... mas su sombra aún respira."
- Jugador (38): "¿Bastará para redimir mis créditos?"
- Cronista (82): "Escribe el evangelio del código antes de que despierte tu carne mortal."

Final - fracaso

- Entidad del Caos (glitch): "0xDEAD 0xBEEF 0xF00D..."
- Cronista (54): "Error fatal. El universo colapsa en 3... 2... 1..."

Eventos aleatorios

Evento	Bocadillo
Objeto raro	"Reliquia hallada; aún rezuma commits sin cerrar."
Daño crítico	"Tus fps espirituales descienden a cifras impías."
Pausa	"Recuerda: el agua no se codea sola."