

Contenido del Libro: Borrador 1

Kevin Esguerra Cardona

Mayo 30 del 2022

1. Prefacio/Introducción.

2. Parte 1

- La historia del internet.
- La evolución del desarrollo web.
- Previa y programas necesarios (instalación).

*Solo se escribirá una vez este el resto del curso completo

3. Parte 2

- Fundamentos de HTML5.
 - (a) ¿Qué es HTML? y ¿Por qué HTML5?
 - (b) Partes de un documento HTML: `<html>`, `<head>` y `<body>`.
 - (c) Algunos componentes HTML:
 - Elementos.
 - Atributos.
 - Encabezados.
 - Párrafos.
 - Citaciones.
 - Comentarios.
 - Enlaces.
 - Imágenes.
 - Favicon.
 - Tablas.

- Tablas.
- Listas.
- Elementos de tipo Block e Inline.
- Clases.
- Atributo Id.
- Iframes.
- Rutas de archivos.
- `<head>/head`
- Elementos de diseño.
- Elementos para código de computadora.
- Elementos semánticos.
- Guía de estilo HTML.
- Conjunto de caracteres.
- Codificación URL en HTML.
- Formularios HTML.
- HTML Media.
- Recomendaciones en HTML.

*A lo mejor pongo esta parte dentro de HTML Media

- Fundamentos de CSS3.
 - ¿Qué es CSS? y ¿Por qué CSS3?
 - Sintaxis.
 - Unidades. *CSS Units
 - Selectores.
 - Métodos de uso. *Externo, interno e inline
 - Comentarios.
 - Colores.
 - Fondos.
 - Bordes.
 - Margenes.
 - Relleno. *Padding
 - Altura y ancho.
 - Modelo de caja.

- Esquema CSS. *CSS Outline
- Textos.
- Fuentes.
- Iconos.
- Enlaces.
- Listas.
- Tablas.
- Display.
- Max-width.
- Posicionamiento.
- z-index.
- Desbordamiento.
- Flotaciones.
- Inline-block.
- Alineaciones.
- Combinadores.
- Pseudo-clases.
- Pseudo-elementos.
- Opacidad.
- Barra de navegación. *¿?
- Objetos desplegables.
- Selectores de atributos. *Debe ir dentro de selectores
- Formularios.
- Contadores.
- Diseño web.
- Especificidad.
- Regla !important.
- Funciones matemáticas.
- Esquinas redondeadas.
- Imágenes con borde.
- Gradientes.
- Sombras.
- Efectos de texto.

- Transformaciones 2d y 3d.
- Transiciones.
- Animaciones.
- Tooltips.
- Estilos para imágenes.
- Reflección de imágenes.
- CSS Masking.
- Botones.
- Paginación.
- Interfaz de usuario.
- Variables.
- Media Queries.
- Flexbox.
- Grid.
- RWD (Responsive Web Design)
- Algoritmos y estructuras de datos con JavaScript
- Proyecto práctico 1.

4. Parte 3.

- Fundamentos de la terminal de Windows (CMD).
- Git y Github: ¿Solo un servicio de almacenamiento?
- Proyecto práctico 2. *Podría incluir PHP

5. Parte 4

- Fundamentos de bases de datos.
- Python: Una breve introducción a su sintaxis y su importancia en el desarrollo web actual.

6. Parte 5

- Django: Introducción, historia y su utilidad actual.
- Proyecto práctico 3.

7. Cierre del curso.