

# Contenido del Libro: Borrador 1

Kevin Esguerra Cardona

Mayo 30 del 2022

1. Prefacio
2. Introducción
3. Parte 1: Antecedentes
  - La historia del internet
  - La evolución del desarrollo web
  - Previas y programas necesarios (instalación)  
\*Solo se escribirá una vez este el resto del curso completo
4. Parte 2: El diseño web
  - Fundamentos de HTML5
    - (a) ¿Qué es HTML? y ¿Por qué HTML5?
    - (b) Partes de un documento HTML
    - (c) HTML
      - Elementos
      - Atributos
      - Encabezados
      - Párrafos
      - Citas
      - Comentarios
      - Enlaces
      - Imágenes
      - Favicon

- Tablas
  - Listas
  - Block e Inline
  - Clases
  - Identificadores
  - Iframes
  - Rutas
  - head
  - Elementos de diseño
  - code
  - Elementos semánticos
  - Guía de estilo HTML
  - Charset
  - URL
  - Formularios
  - HTML Media
- Fundamentos de CSS3.
  - (a) ¿Qué es CSS? y ¿Por qué CSS3?
  - (b) CSS3
    - Sintaxis
    - Unidades
    - Selectores
    - Métodos de aplicación
    - Comentarios
    - Colores
    - Fondos
    - Bordes
    - Márgenes
    - Rellenos
    - Anchos y alto
    - Modelo de caja
    - Esquema

- Textos
- Fuentes
- Íconos
- Enlaces
- Listas
- Tablas
- Display
- Ancho máximo
- Posicionamientos
- Índice Z
- Desbordamiento
- Flotación
- Inline-block
- Alineación
- Combinadores
- Pseudo-Clases
- Pseudo-Elementos
- Opacidad
- ¿Cómo hacer una barra de navegación? \*¿?
- Objetos desplegables
- Selectores de atributos
- Formularios
- Contadores
- Diseño web
- Especificidad
- Regla !important
- Funciones matemáticas
- Esquinas redondeadas
- Imágenes con borde
- Gradientes
- Sombras
- Efectos de texto
- Transformaciones

- Transiciones
- Animaciones
- Tooltips
- Estilos para imágenes
- Reflección de imágenes
- Masking
- Botones
- Paginación
- Interfaz de usuario
- Media Queries
- Flexbox
- Grid
- Responsive Web Design
- Proyecto práctico 1.

## 5. Parte 3: La web interactiva

- Fundamentos de JavaScript
  - (a) ¿Qué es JavaScript? y ¿Por qué ES6?
  - (b) JavaScript
    - JS Where To
    - JS Output
    - JS Statements
    - JS Comments
    - JS Variables
    - JS Let
    - JS Const
    - JS Operators
    - JS Arithmetic
    - JS Assignments
    - JS Data Types
    - JS Functions
    - JS Objects

- JS Events
- JS Strings
- JS String Methods
- JS String Search
- JS String Templates
- JS Numbers
- JS Number Methods
- JS Arrays
- JS Array Methods
- JS Array Iteration
- JS Array Const
- JS Dates
- JS Date Formats
- JS Date Get Methods
- JS Date Set Methods
- JS Math
- JS Random
- JS Booleans
- JS Comparisons
- JS If Else
- JS Switch
- JS Loop For
- JS Loop For In
- JS Loop For Of
- JS Loop While
- JS Break
- JS Iterables
- JS Sets
- JS Maps
- JS Typeof
- JS Type Conversion
- JS RegExp
- JS Errors

- JS Scope
- JS Hoisting
- JS Strict Mode
- JS this Keyword
- JS Arrow Function
- JS Classes
- JS Modules
- JS Json
- JS Debugging
- JS Style Guide
- JS Best Practices
- JS Mistakes
- JS Performance
- JS Reserved Words
- JS Async
  - \* JS Callbacks
  - \* JS Asynchronous
  - \* JS Promises
  - \* JS Async/Await
- JS HTML DOM
  - \* JS DOM Methods
  - \* JS DOM Document
  - \* JS DOM Elements
  - \* JS DOM HTML
  - \* JS DOM Forms
  - \* JS DOM CSS
  - \* JS DOM Animations
  - \* JS DOM Events
  - \* JS DOM Event Listener
  - \* JS DOM Navigation
  - \* JS DOM Nodes
  - \* JS DOM Collector
  - \* JS DOM Node Lists

- Proyecto práctico 2

6. Parte 4: Las bases de datos

- ¿Qué es una base de datos?
- Fundamentos de Bases de Datos
- Fundamentos PHP
- Fundamentos de la terminal (Windows)
- Git y Github
- Proyecto práctico 3

7. Parte 5: Los frameworks

- ¿Qué es una framework?
- Fundamentos de Python
- Fundamentos de Django
- Proyecto práctico 4

8. Cierre del curso.