

# Contenido del Libro: Borrador 1

Kevin Esguerra Cardona

Mayo 30 del 2022

## 1. Prefacio

## 2. Introducción

## 3. Parte 1

- La historia del internet.
- La evolución del desarrollo web.
- Previa y programas necesarios (instalación).  
\*Solo se escribirá una vez este el resto del curso completo

## 4. Parte 2

- Fundamentos de HTML5.
  - (a) ¿Qué es HTML? y ¿Por qué HTML5?
  - (b) Partes de un documento HTML: `<html>`, `<head>` y `<body>`.
  - (c) Algunos componentes HTML:
    - Elementos.
    - Atributos.
    - Encabezados.
    - Párrafos.
    - Citaciones.
    - Comentarios.
    - Enlaces.
    - Imágenes.
    - Favicon.

- Tablas.
- Listas.
- Elementos de tipo Block e Inline.
- Clases.
- Atributo Id.
- Iframes.
- Rutas de archivos.
- `<head>/head`
- Elementos de diseño.
- Elementos para código de computadora.
- Elementos semánticos.
- Guía de estilo HTML.
- Conjunto de caracteres.
- Codificación URL en HTML.
- Formularios HTML.
- HTML Media.
- Recomendaciones en HTML.

\*A lo mejor pongo esta parte dentro de HTML Media

- Fundamentos de CSS3.

(a) ¿Qué es CSS? y ¿Por qué CSS3?

(b) CSS3

- Sintaxis.
- Unidades. \*CSS Units
- Selectores.
- Métodos de uso. \*Externo, interno e inline
- Comentarios.
- Colores.
- Fondos.
- Bordes.
- Margenes.
- Relleno. \*Padding
- Altura y ancho.

- Modelo de caja.
- Esquema CSS. \*CSS Outline
- Textos.
- Fuentes.
- Iconos.
- Enlaces.
- Listas.
- Tablas.
- Display.
- Max-width.
- Posicionamiento.
- z-index.
- Desbordamiento.
- Flotaciones.
- Inline-block.
- Alineaciones.
- Combinadores.
- Pseudo-clases.
- Pseudo-elementos.
- Opacidad.
- Barra de navegación. \*¿?
- Objetos desplegables.
- Selectores de atributos. \*Debe ir dentro de selectores
- Formularios.
- Contadores.
- Diseño web.
- Especificidad.
- Regla !important.
- Funciones matemáticas.
- Esquinas redondeadas.
- Imágenes con borde.
- Gradientes.
- Sombras.

- Efectos de texto.
- Transformaciones 2d y 3d.
- Transiciones.
- Animaciones.
- Tooltips.
- Estilos para imágenes.
- Reflección de imágenes.
- CSS Masking.
- Botones.
- Paginación.
- Interfaz de usuario.
- Variables.
- Media Queries.
- Flexbox.
- Grid.
- RWD (Responsive Web Design)
- Fundamentos de JavaScript
  - (a) ¿Qué es JavaScript? y ¿Por qué?
  - (b) JavaScript
    - JS Where To
    - JS Output
    - JS Statements
    - JS Comments
    - JS Variables
    - JS Let
    - JS Const
    - JS Operators
    - JS Arithmetic
    - JS Assignments
    - JS Data Types
    - JS Functions
    - JS Objects

- JS Events
- JS Strings
- JS String Methods
- JS String Search
- JS String Templates
- JS Numbers
- JS Number Methods
- JS Arrays
- JS Array Methods
- JS Array Iteration
- JS Array Const
- JS Dates
- JS Date Formats
- JS Date Get Methods
- JS Date Set Methods
- JS Math
- JS Random
- JS Booleans
- JS Comparisons
- JS If Else
- JS Switch
- JS Loop For
- JS Loop For In
- JS Loop For Of
- JS Loop While
- JS Break
- JS Iterables
- JS Sets
- JS Maps
- JS Typeof
- JS Type Conversion
- JS RegExp
- JS Errors

- JS Scope
- JS Hoisting
- JS Strict Mode
- JS this Keyword
- JS Arrow Function
- JS Classes
- JS Modules
- JS Json
- JS Debugging
- JS Style Guide
- JS Best Practices
- JS Mistakes
- JS Performance
- JS Reserved Words
- JS Async
  - \* JS Callbacks
  - \* JS Asynchronous
  - \* JS Promises
  - \* JS Async/Await
- JS HTML DOM
  - \* JS DOM Methods
  - \* JS DOM Document
  - \* JS DOM Elements
  - \* JS DOM HTML
  - \* JS DOM Forms
  - \* JS DOM CSS
  - \* JS DOM Animations
  - \* JS DOM Events
  - \* JS DOM Event Listener
  - \* JS DOM Navigation
  - \* JS DOM Nodes
  - \* JS DOM Collector
  - \* JS DOM Node Lists

- Proyecto práctico 1.

5. Parte 3.

- Fundamentos de la terminal de Windows (CMD).
- Git y Github: ¿Solo un servicio de almacenamiento?
- Proyecto práctico 2. \*Podría incluir PHP

6. Parte 4

- Fundamentos de bases de datos.
- Python: Una breve introducción a su sintaxis y su importancia en el desarrollo web actual.

7. Parte 5

- Django: Introducción, historia y su utilidad actual.
- Proyecto práctico 3.

8. Cierre del curso.