Contenido del Libro: Borrador 1

Kevin Esguerra Cardona

Mayo 30 del 2022

- 1. Prefacio
- 2. Introducción
- 3. Parte 1
 - La historia del internet.
 - La evolución del desarrollo web.
 - Previas y programas necesarios (instalación).
 *Solo se escribirá una vez este el resto del curso completo

4. Parte 2

- Fundamentos de HTML5.
 - (a) ¿Qué es HTML? y ¿Por qué HTML5?
 - (b) Partes de un documento HTML: jhtmlį, jheadį y jbodyį.
 - (c) Algunos componentes HTML:
 - Elementos.
 - Atributos.
 - Encabezados.
 - Párrafos.
 - Citaciones.
 - Comentarios.
 - Enlaces.
 - Imágenes.
 - Favicon.

- Tablas.
- Tablas.
- Listas.
- Elementos de tipo Block e Inline.
- Clases.
- Atributo Id.
- Iframes.
- Rutas de archivos.
- jhead; j/head;
- Elementos de diseño.
- Elementos para código de computadora.
- Elementos semánticos.
- Guía de estilo HTML.
- Conjunto de caracteres.
- Codificación URL en HTML.
- Formularios HTML.
- HTML Media.
- Recomendaciones en HTML.
 - *A lo mejor pongo esta parte dentro de HTML Media
- Fundamentos de CSS3.
 - (a) ¿Qué es CSS? y ¿Por qué CSS3?
 - (b) CSS3
 - Sintaxis.
 - Unidades. *CSS Units
 - Selectores.
 - Métodos de uso. *Externo, interno e inline
 - Comentarios.
 - Colores.
 - Fondos.
 - Bordes.
 - Margenes.
 - Relleno. *Padding

- Altura y ancho.
- Modelo de caja.
- Esquema CSS. *CSS Outline
- Textos.
- Fuentes.
- Iconos.
- Enlaces.
- Listas.
- Tablas.
- Display.
- Max-width.
- Posicionamiento.
- z-index.
- Desbordamiento.
- Flotaciones.
- Inline-block.
- Alineaciones.
- Combinadores.
- Pseudo-clases.
- Pseudo-elementos.
- Opacidad.
- Barra de navegación. *¿?
- Objetos desplegables.
- Selectores de atributos. *Debe ir dentro de selectores
- Formularios.
- Contadores.
- Diseño web.
- Especificidad.
- Regla !important.
- Funciones matemáticas.
- Esquinas redondeadas.
- Imágenes con borde.
- Gradientes.

- Sombras.
- Efectos de texto.
- Transformaciones 2d y 3d.
- Transiciones.
- Animaciones.
- Tooltips.
- Estilos para imágenes.
- Reflección de imágenes.
- CSS Masking.
- Botones.
- Paginación.
- Interfaz de usuario.
- Variables.
- Media Queries.
- Flexbox.
- Grid.
- RWD (Responsive Web Design)
- Algoritmos y estructuras de datos con JavaScript
 - (a) ¿Qué es JavaScript? y ¿Por qué?
 - (b) JavaScript
 - JS Where To
 - JS Output
 - JS Statements
 - JS Comments
 - JS Variables
 - JS Let
 - JS Const
 - JS Operators
 - JS Arithmetic
 - JS Assignments
 - JS Data Types
 - JS Funtions

- JS Objects
- JS Events
- JS Strings
- JS String Methods
- JS String Search
- JS String Templates
- JS Numbers
- JS Number Methods
- JS Arrays
- JS Array Methods
- JS Array Iteration
- JS Array Const
- JS Dates
- JS Date Formats
- JS Date Get Methods
- JS Date Set Methods
- JS Math
- JS Random
- JS Booleans
- JS Comparisons
- JS If Else
- JS Switch
- JS Loop For
- JS Loop For In
- JS Loop For Of
- JS Loop While
- JS Break
- JS Iterables
- JS Sets
- JS Maps
- JS Typeof
- JS Type Conversion
- JS RegExp

- JS Errors
- JS Scope
- JS Hoisting
- JS Strict Mode
- JS this Keyword
- JS Arrow Function
- JS Classes
- JS Modules
- JS Json
- JS Debugging
- JS Style Guide
- JS Best Practices
- JS Mistakes
- JS Performance
- JS Reserved Words
- JS Async
 - * JS Callbacks
 - * JS Asynchronous
 - * JS Promises
 - * JS Async/Await
- JS HTML DOM
 - * JS DOM Methods
 - * JS DOM Document
 - * JS DOM Elements
 - * JS DOM HTML
 - * JS DOM Forms
 - * JS DOM CSS
 - * JS DOM Animations
 - * JS DOM Events
 - * JS DOM Event Listener
 - * JS DOM Navigation
 - * JS DOM Nodes
 - * JS DOM Collector

* JS DOM Node Lists

• Proyecto práctico 1.

5. Parte 3.

- Fundamentos de la terminal de Windows (CMD).
- Git y Github: ¿Solo un servicio de almacenamiento?
- Proyecto práctico 2. *Podría incluir PHP

6. Parte 4

- Fundamentos de bases de datos.
- Python: Una breve introducción a su sintaxis y su importancia en el desarrollo web actual.

7. Parte 5

- Django: Introducción, historia y su utilidad actual.
- Proyecto práctico 3.
- 8. Cierre del curso.