

# Lebenszyklus JavaFX

Es gibt drei Lebenszyklus Methoden:

- `start()` - Der Startpunkt jeder Anwendung
- `stop()` - Eine leere Methode, welche überschrieben werden kann. Hier kann man definieren, was beim Schließen der Anwendung passieren soll
- `init()` - Eine leere Methode, welche überschrieben werden kann. Hier kann keine neue Szene oder Stage erstellt werden.

Weitere Methoden:

`launch()` - Wird in der main Methode aufgerufen und startet die Anwendung.

Ablauf:

1. Eine Instanz der Anwendung wird erstellt
2. Die `init()` Methode wird aufgerufen
3. Die `start()` Methode wird aufgerufen
4. Beim Schließen der Anwendung wird die `stop()` Methode aufgerufen

Zum Beenden einer Anwendung verwendet man am besten `Platform.exit()`

Andere Möglichkeit wäre `System.exit(0)`.

