

# JavaFX Aufbau und Hintergrund

---

## Die Stage (Bühne)

Stage

- Wird der start (...) Methode übergeben wird automatisch erstellt
- Vergleichbar mit dem Startfenster
- Stage präsentiert eine oder mehr Szenen
- Wie im Theater jede Bühne kann eine oder mehr Szenen haben
- Bildet den Rahmen für den Inhalt

# JavaFX Aufbau und Hintergrund

---

## Die Scene (Szene)



- Werden auf der Stage präsentiert
- Die Klasse ist Container für den Inhalt
- Inhalt wird durch einen Szenengraphen verwaltet (Layout)
- **Wichtige Methode:**  
`stage.setScene(scene)`

# JavaFX Aufbau und Hintergrund

---

Stage

Scene

Scene Graph

## Scene Graph (Root Node)

- Eine Klasse die ein Layout vorgibt
- Inhalt wird anhand eines Layouts geordnet
- Unsichtbar
- **Wichtige Methode:**  
`getChildren.add(element)`

# JavaFX Aufbau und Hintergrund

---

## Die Nodes (Knoten)

Stage

Scene

Scene Graph

Node

Node

Node

Node

Node

Node

- Repräsentieren den Inhalt einer Anwendung
- Inhalt wie z.B. Button, Bilder oder Textfelder
- Inhalt wird durch einen Szenengraphen verwaltet (Layout)
- **Wichtige Methode:**  
`SceneGraph.getChildren.add(element)`

