

スコアは UMC の 3 カテゴリーに分けられている。

う→U、ま→M、ち→C、お→O、こ→K、ん→N と
表記する。

[出目による得点]

出た目に応じて以下の得点が各カテゴリーに加算される。

出目	カテゴリー	得点
U	U	500
M	M	500
C	C	500
O	UMC	300
K	UMC	100
N	UMC	50

[役による得点]

役を成立させると以下の得点が各カテゴリに加算される。

同じ役が連続したターンで成立すると、コンボボーナスが加算される。

2 コンボで 2 倍、3 コンボで 4 倍、4 コンボ以上で 8 倍。

出目	カテゴリ	得点
UNC	U	1000
UNK	U	1000
MNK	M	1000
OMANK	M	5000
CNK	C	1000
CNCN	C	3000
OCNCN	C	10000

[ゼロ目]

同じ目が3つ以上現れると、そのロールまでに獲得した得点に以下の倍率ボーナスがかかる。

4つ以上のゼロ目の場合、倍率を1.0倍ずつ加算（マイナスの場合は-1.0）されたものがかかる。

元の倍率の±4.0倍上限がある。

倍率マイナス時に倍率マイナスがかかるとプラスに戻る。

出目	カテゴリ	倍率
UUU	U	2.0
MMM	M	2.0
CCC	C	2.0
OOO	UMC	1.5(強制プラス変換)
KKK	UMC	1.5
NNN	UMC	-3.0

[ルール]

○ダイスを振る（ロール）は基本 3 回。

1 つ以上役を成立させると残りロール数が 1 増加する。

○一度のロールで振れるダイスの数は基本 5 個。

1 度に複数の役が成立した場合次のロールでのダイス数が
成立役数-1 だけ増加する。

「OCNCN」成立時には次のロールでのダイスが
10 個になる。

○振ったダイスの目が確定しかけているとき、お椀を揺らす（ナッジ）ことが可能。

強弱は無いため再シャッフルと同義。

ナッジは 1 ロールで基本 5 回まで。

1 度に複数の役が成立した場合次のロールでのナッジ数が
成立役数-1 だけ増加する。

□椀外にダイスが飛び出すことはない。