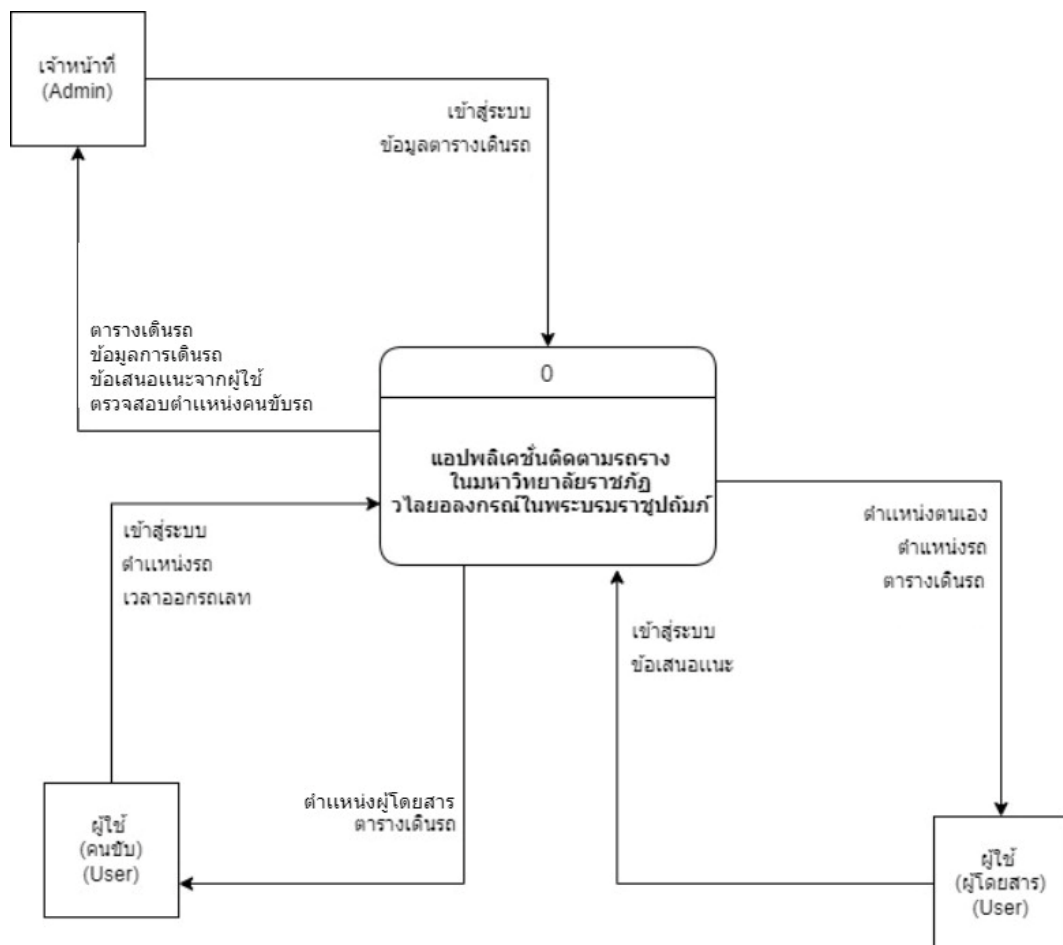


บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบแอปพลิเคชันติดตามรถรางในมหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

3.1 แผนภาพบริบท(Context Diagram)



รูปที่ 3.1 แผนภาพบริบท (Context Diagram)

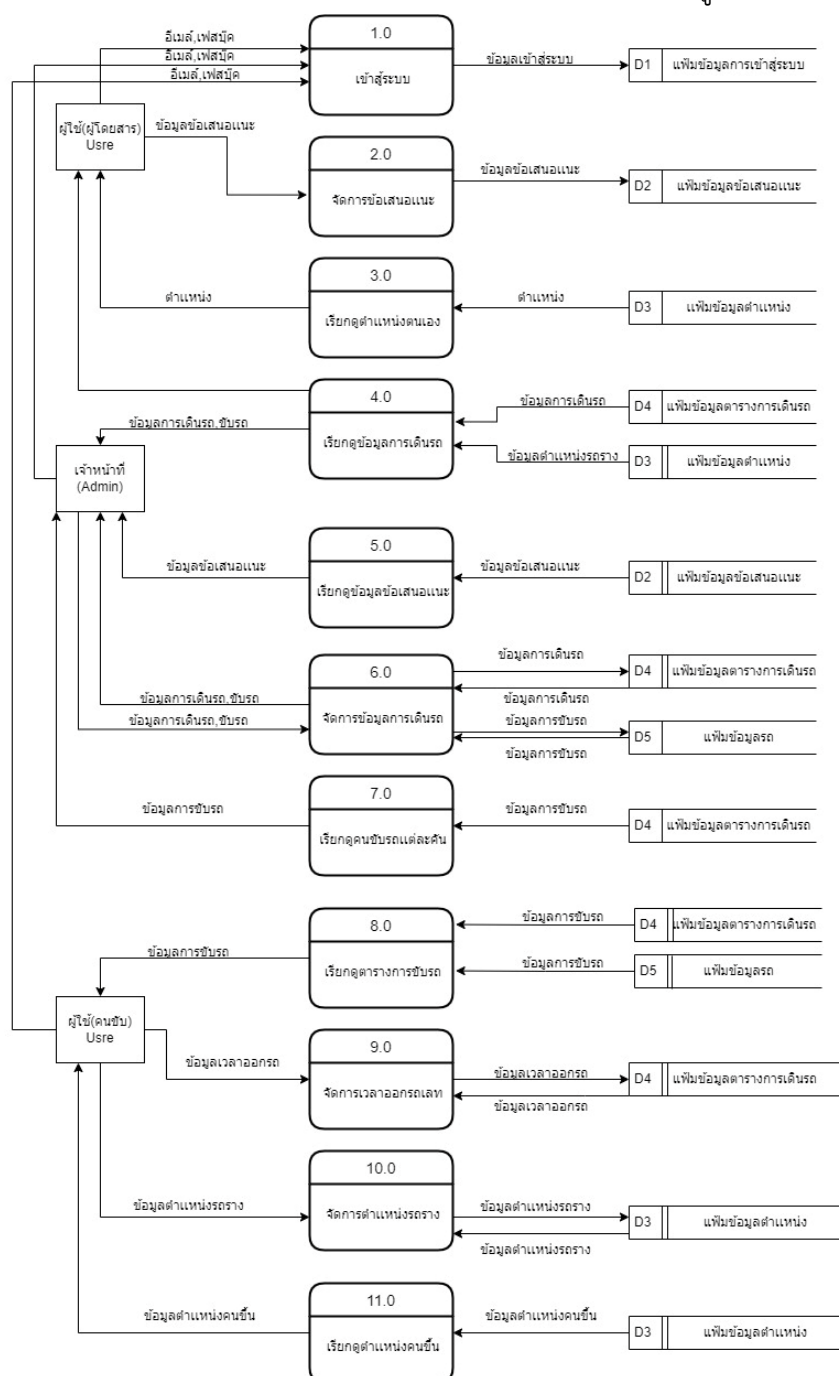
จากรูปที่ 3.1 แผนภาพบริบท เป็นแผนภาพกระแสข้อมูลระดับบนสุดที่แสดงภาพรวมของแอปเพื่อให้แสดงให้เห็นถึงการไหลของข้อมูลต่างๆในแอปพลิเคชันจากการวิเคราะห์ภาพรวมของแอปพลิเคชันติดตามรถรางในมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ สามารถอธิบายด้วยแผนภาพบริบทได้โดยแสดงถึงผู้ที่เกี่ยวข้องกับแอป ดังนี้

3.1.1 ผู้ใช้(ผู้โดยสาร)สามารถเข้าใช้งานแอปพลิเคชันโดยใช้การเข้าสู่ระบบผ่าน อีเมล ซึ่งหลังจากที่ผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบแล้ว ผู้ใช้สามารถเขียนข้อเสนอแนะต่อแอปได้ และสามารถเรียกดูข้อมูลตำแหน่งรถ ตำแหน่งตนเอง ตารางรถที่ผ่านการวิเคราะห์และอัปเดตแล้ว

3.1.2 ผู้ใช้(คนขับ)สามารถเข้าใช้งานแอปพลิเคชันโดยใช้การเข้าสู่ระบบผ่านข้อมูลเฟซบุ๊ก กูเกิล ซึ่งหลังจากที่ผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบแล้ว ผู้ใช้สามารถเขียนข้อเสนอแนะต่อแอปพลิเคชันได้ และสามารถเรียกดูข้อมูลตำแหน่งรถ ตำแหน่งตนเอง ตารางรถที่ผ่านการวิเคราะห์และอัปเดตแล้ว

3.2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)

แอปพลิเคชันติดตามรถรางในมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีหลักการทำงานหลักๆอยู่ที่ 11 อย่าง คือ เข้าสู่ระบบ จัดการข้อเสนอแนะ เรียกดูตำแหน่งตนเอง เรียกดูข้อมูลการเดินทาง เรียกดูข้อมูลข้อเสนอแนะ จัดการข้อมูลการเดินทาง เรียกดูคนขับรถแต่ละคัน เรียกดูตารางการขับรถ จัดการเวลาออกรถเลข จัดการตำแหน่งรถราง เรียกดูตำแหน่งคนขึ้น



รูปที่ 3.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0)

จากรูปที่ 3.2 เป็นแผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0) แบ่งการทำงานออกเป็น 11 กระบวนการดังนี้

กระบวนการ 1.0 เข้าสู่ระบบ ทั้งคนขับรถและผู้โดยสารสามารถเข้าใช้งานผ่านการล็อกอินได้ อีเมลของมหาลัย และอีเมลทั่วไป

กระบวนการ 2.0 จัดการข้อเสนอแนะ ผู้โดยสารที่เข้าสู่ระบบแล้ว สามารถกรอกข้อเสนอแนะ เพื่อให้ผู้พัฒนาได้นำไปปรับปรุง แก้ไข แอปพลิเคชันให้ดีขึ้น โดยข้อเสนอแนะจะถูกนำมาเก็บไว้ในฐานข้อมูล

กระบวนการ 3.0 เรียกดูตำแหน่งตนเอง ผู้โดยสารที่เข้าสู่ระบบสามารถเรียกดูตำแหน่งที่ตนเองอยู่ โดยการที่แอปพลิเคชันจะคำนวณละติจูด ลองจิจูด ในฐานข้อมูลจากนั้น แอปพลิเคชันจะทำการดึงข้อมูลมาจากฐานข้อมูลมาแสดง

กระบวนการ 4.0 เรียกดูข้อมูลการเดินทาง ผู้โดยสารและแอดมินที่เข้าสู่ระบบแล้วสามารถเรียกดูข้อมูลการเดินทางได้ เช่น ตารางเวลาเดินทาง โดยแอปพลิเคชันจะนำข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดง เรียกดูตำแหน่งรถรางได้ โดยที่แอปพลิเคชันจะคำนวณละติจูด ลองจิจูด ในฐานข้อมูลจากนั้น แอปพลิเคชันจะทำการดึงข้อมูลมาจากฐานข้อมูลมาแสดง

กระบวนการ 5.0 เรียกดูข้อมูลข้อเสนอแนะ แอดมินสามารถเรียกดูข้อเสนอแนะที่ผู้ใช้งานกรอกผ่านแอปพลิเคชัน โดยแอปพลิเคชันจะดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดง

กระบวนการ 6.0 จัดการข้อมูลการเดินทาง แอดมินสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลในตารางการเดินทางและตารางการขับรถได้

กระบวนการ 7.0 เรียกดูคนขับรถแต่ละคัน แอดมินสามารถเรียกดูคนขับรถแต่ละคันได้ โดยที่แอปพลิเคชันจะนำข้อมูลในฐานข้อมูลมาแสดง

กระบวนการ 8.0 เรียกดูตารางการขับรถ คนขับรถสามารถเรียกดูตารางการขับรถได้ โดยที่แอปพลิเคชันจะนำข้อมูลในฐานข้อมูลมาแสดง

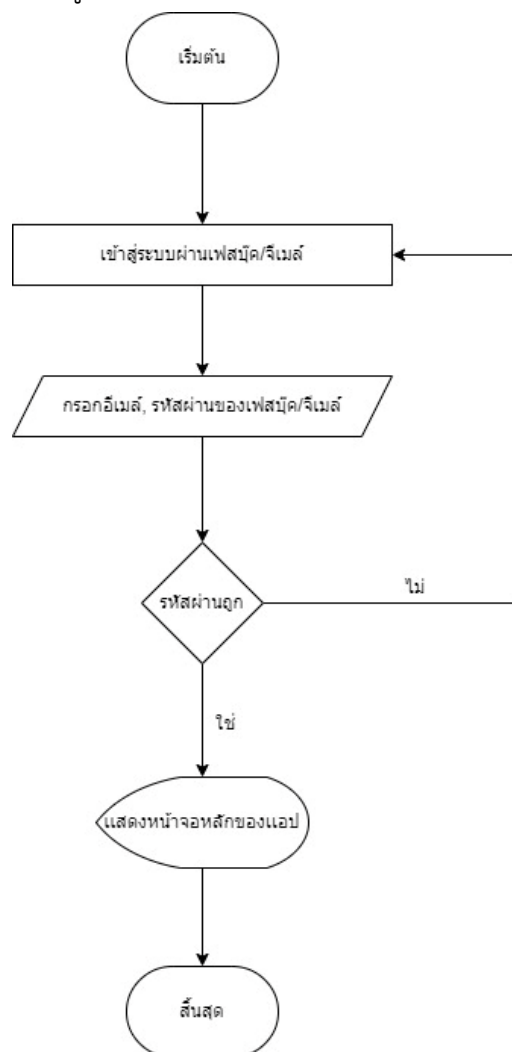
กระบวนการ 9.0 จัดการเวลาออกรถเลข คนขับรถสามารถเพิ่มเวลาที่รถออกเลขได้ผ่านแอปพลิเคชัน แล้วกดบันทึก จากนั้นแอปจะนำข้อมูลไปเก็บไว้ในฐานข้อมูล

กระบวนการ 10.0 จัดการตำแหน่งรถราง คนขับรถสามารถระบุตำแหน่งรถรางได้ โดยการคำนวณจากไอดีของผู้ใช้งาน และคำนวณจาก ละติจูด ลองจิจูด

กระบวนการ 11.0 เรียกดูตำแหน่งคนขึ้น คนขับรถที่เข้าสู่ระบบสามารถเรียกดูตำแหน่งของผู้โดยสารที่เข้าสู่ระบบแล้ว โดยการที่แอปพลิเคชันจะคำนวณละติจูด ลองจิจูด ในฐานข้อมูลจากนั้น แอปพลิเคชันจะทำการดึงข้อมูลมาจากฐานข้อมูลมาแสดง

3.3 ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart)

3.3.1 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบ กระบวนการทำงานที่ 1.0



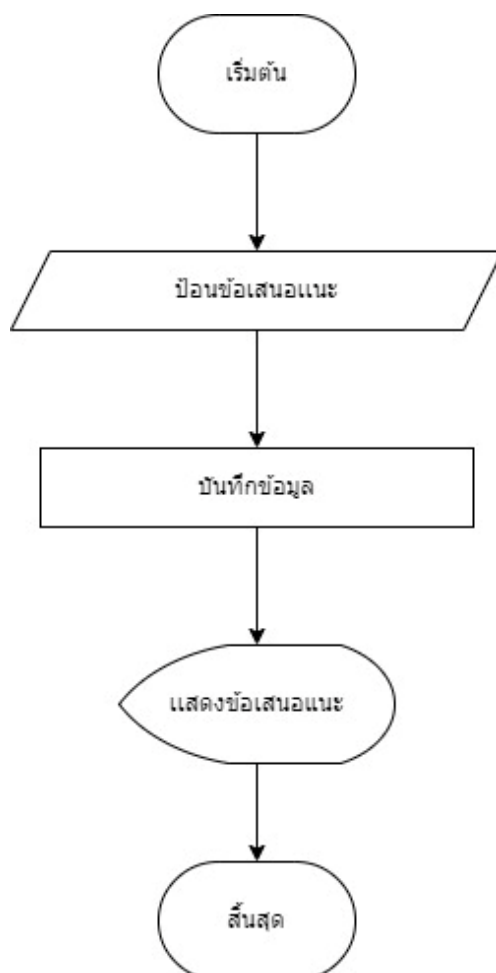
รูปที่ 3.3 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 3.3 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบมีขั้นตอน ดังนี้

1) ผู้โดยสาร คนขับรถ หรือแอดมินที่สามารถเข้าสู่ระบบผ่านปุ่มเข้าสู่ระบบบนแอปพลิเคชันติดตามรถราง จากนั้นระบบจะให้กรอกอีเมลและรหัสผ่านของเมล โดยจะใช้อีเมลปกติหรืออีเมลของมหาวิทยาลัยก็ได้ หลังจากนั้นระบบจะทำการตรวจสอบว่าผู้ใช้เคยเข้าใช้งานหรือยัง ถ้ายังระบบจะทำการสร้างให้อัตโนมัติ โดยอ้างอิงจากเมล

2) เมื่อระบบทำการสร้างผู้ใช้ใหม่แล้ว ผู้ใช้งานสามารถเข้าใช้งานได้โดยไม่ต้องสมัครใหม่ เพียงแค่เข้าใช้งานผ่านอีเมลเดิม

3.3.2 ผังกระบวนการจัดการข้อเสนอแนะ กระบวนการทำงานที่ 2.0

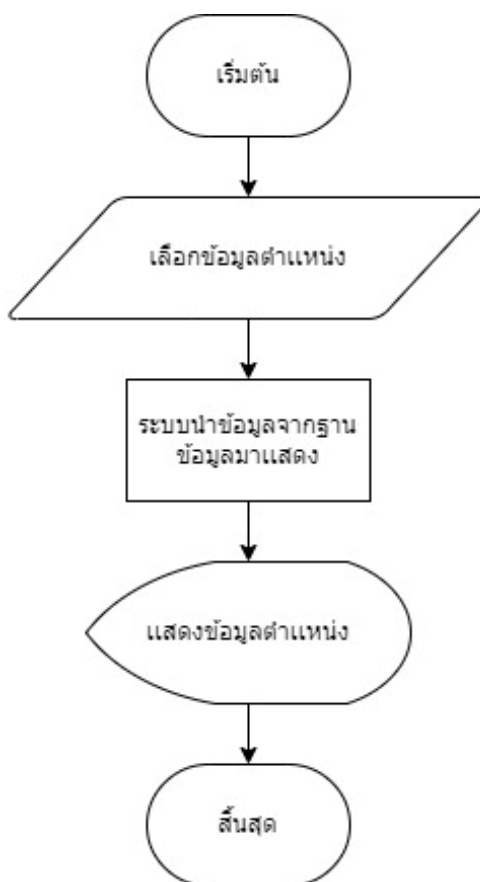


รูปที่ 3.4 ผังกระบวนการจัดการข้อเสนอแนะ

จากรูปที่ 3.4 ผังกระบวนการจัดการข้อเสนอแนะมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) ผู้โดยสารที่เข้าสู่ระบบแล้ว คลิกเขียนข้อเสนอแนะ
- 2) ป้อนข้อเสนอแนะ
- 3) กดบันทึกข้อมูล
- 4) ระบบแสดงข้อเสนอแนะที่กรอกไป

3.3.3 ฟังก์ชันการเรียกดูตำแหน่งตนเอง กระบวนการทำงานที่ 3.0

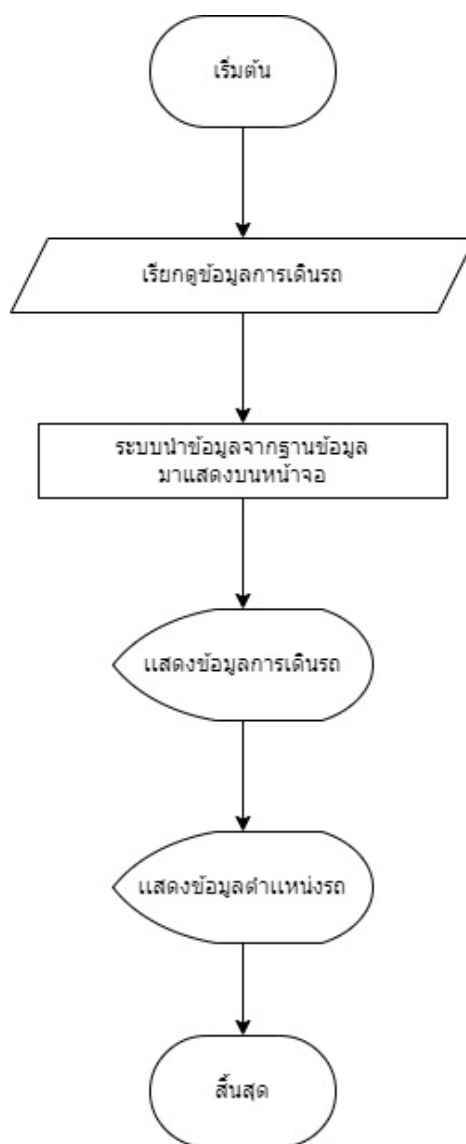


รูปที่ 3.5 ฟังก์ชันการเรียกดูตำแหน่งตนเอง

จากรูปที่ 3.5 ฟังก์ชันการเรียกดูตำแหน่งตนเองมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) คลิกเรียกดูตำแหน่ง
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลตำแหน่งที่ผ่านการคำนวณแล้วบนหน้าจอ

3.3.4 ผังกระบวนการเรียกดูข้อมูลการเดินทาง กระบวนการทำงานที่ 4.0

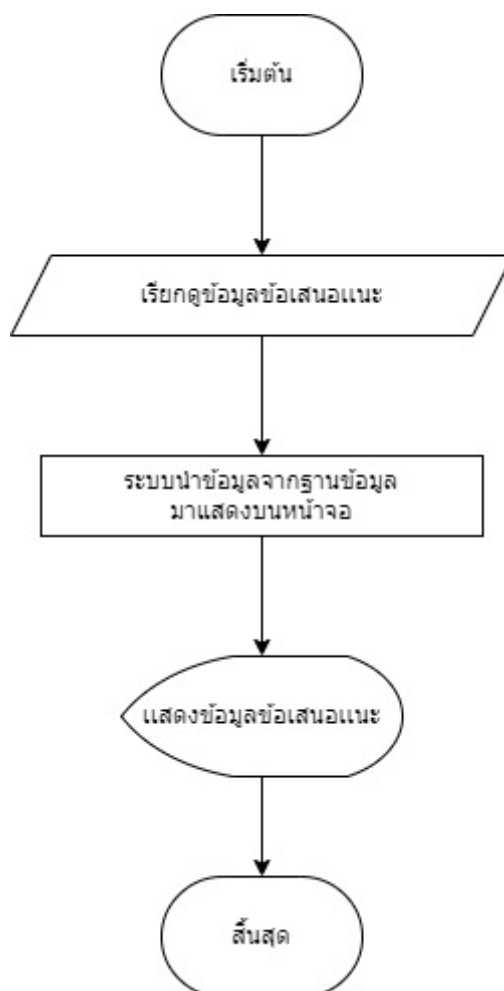


รูปที่ 3.6 ผังกระบวนการเรียกดูข้อมูลการเดินทาง

จากรูปที่ 3.6 ผังกระบวนการเรียกดูตำแหน่งตนเองมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) ผู้โดยสารและแอดมินคลิกเลือกข้อมูลที่ต้องการดู เช่น ตารางเดินทาง ตำแหน่งรถราง
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลที่ผู้ใช้งานเลือกขึ้นมาแสดงบนหน้าจอ

3.3.5 ผังกระบวนการเรียกดูข้อมูลข้อเสนอแนะ กระบวนการทำงานที่ 5.0

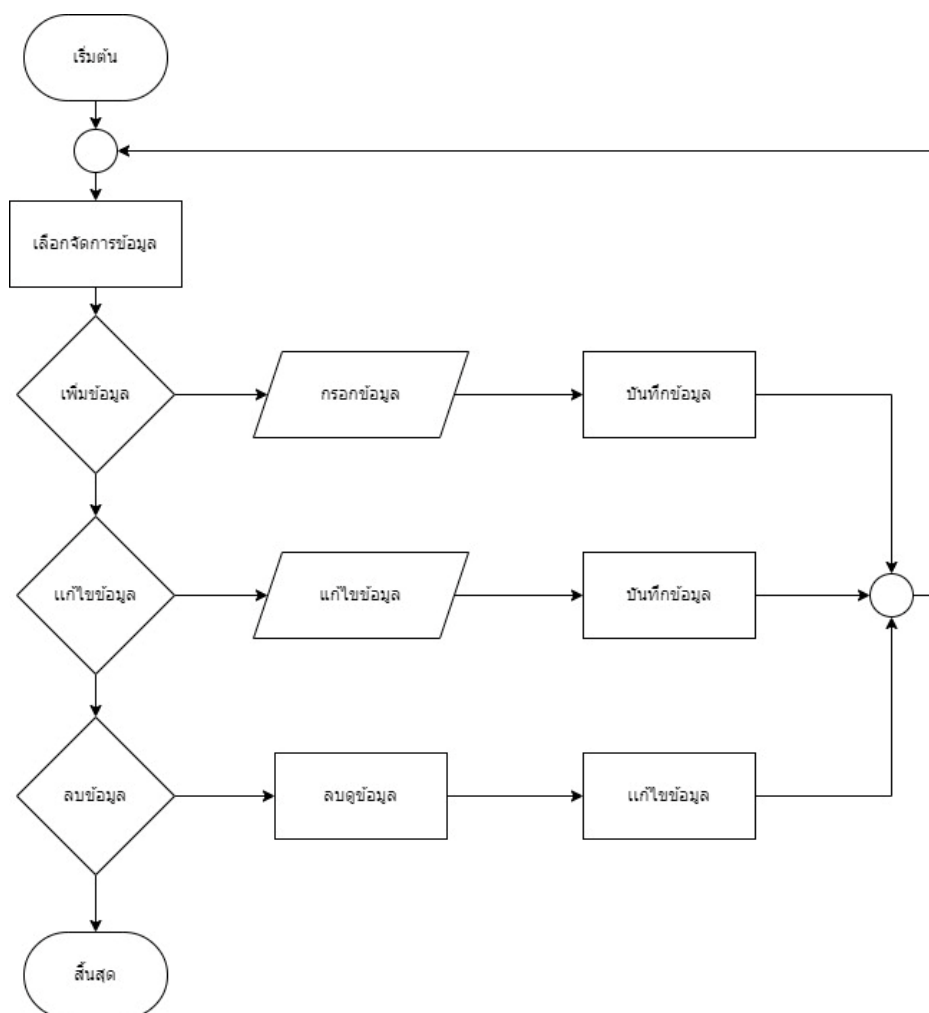


รูปที่ 3.7 ผังกระบวนการเรียกดูข้อมูลการเดินรถ

จากรูปที่ 3.7 ผังกระบวนการเรียกดูตำแหน่งตนเองมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) แอดมินคลิกเลือกดูข้อเสนอแนะ
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลที่แอดมินเลือกขึ้นมาแสดงบนหน้าจอ

3.3.6 ผังกระบวนการจัดการข้อมูลการเดินรถ กระบวนการทำงานที่ 6.0

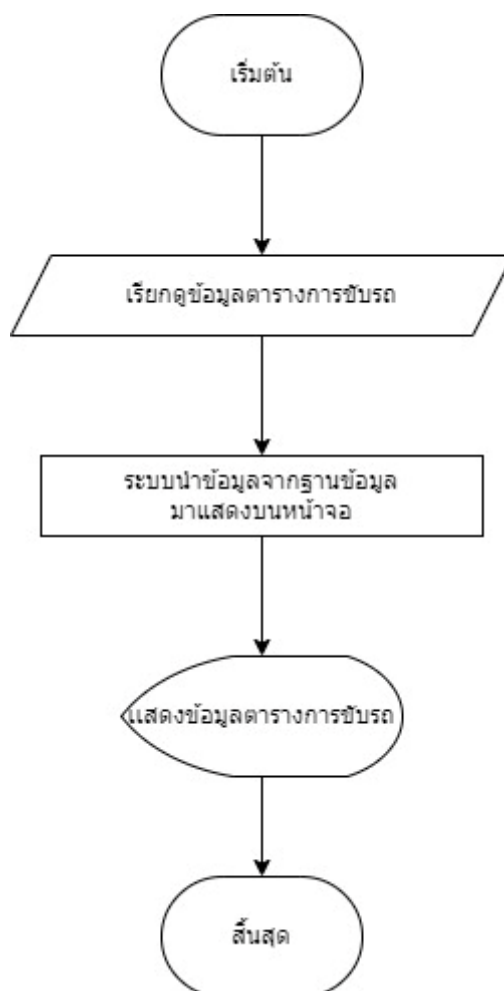


รูปที่ 3.8 ผังกระบวนการจัดการข้อมูลการเดินรถ

จากรูปที่ 3.8 ผังกระบวนการจัดการข้อมูลการเดินรถมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) แอดมินสามารถเรียกดูข้อมูลตารางการเดินรถและตารางการขับรถได้ หลังจากนั้นแอดมินสามารถเพิ่มข้อมูลอื่นๆได้
- 2) ถ้าหากแอดมินต้องการที่จะแก้ไขข้อมูลก็สามารถแก้ไขได้ โดยแก้ไขข้อมูลจากตารางที่เลือก แล้วทำการบันทึกลงไปใหม่
- 3) ถ้าหากแอดมินต้องการที่จะลบข้อมูลก็สามารถลบได้ โดยลบข้อมูลจากตารางที่เลือก จากนั้นก็กดปุ่มลบข้อมูลออกไป

3.3.7 ผังกระบวนการเรียกดูคนขับรถแต่ละคัน กระบวนการทำงานที่ 7.0

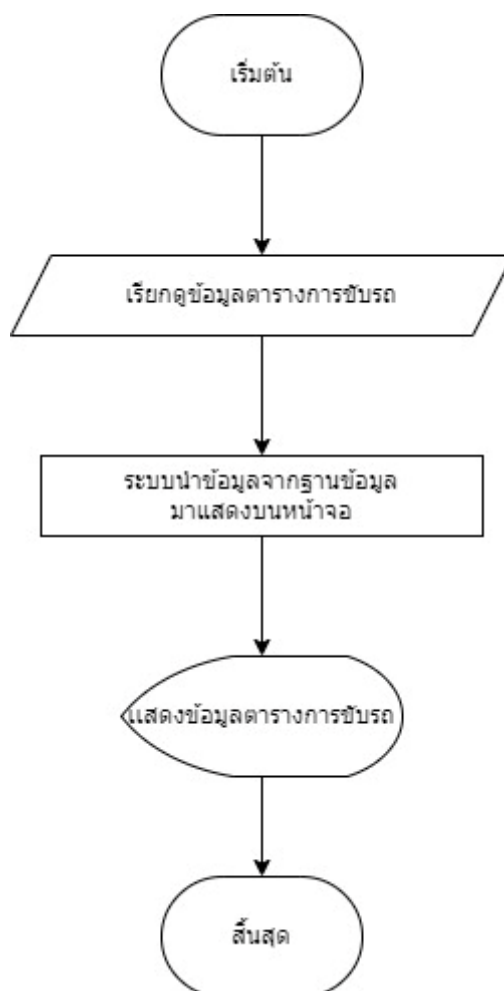


รูปที่ 3.9 ผังกระบวนการเรียกดูคนขับรถแต่ละคัน

จากรูปที่ 3.9 ผังกระบวนการเรียกดูคนขับรถแต่ละคันมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) แอดมินคลิกเลือกดูคนขับรถแต่ละคัน
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลที่แอดมินเลือกขึ้นมาแสดงบนหน้าจอ

3.3.8 ผังกระบวนการเรียกดูตารางการขับรถ กระบวนการทำงานที่ 8.0

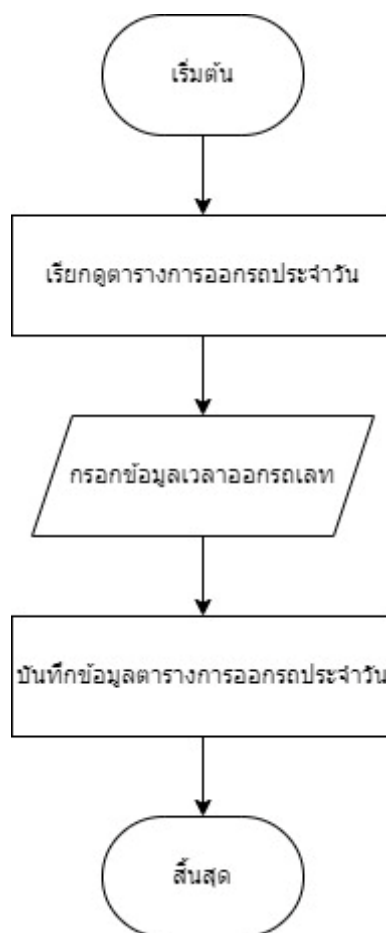


รูปที่ 3.10 ผังกระบวนการเรียกดูตารางการขับรถ

จากรูปที่ 3.10 ผังกระบวนการเรียกดูตารางการขับรถ มีขั้นตอน ดังนี้

- 1) คนขับรถคลิกเลือกดูตารางการขับรถ
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลที่ถูกเลือกขึ้นมาแสดงบนหน้าจอ

3.3.9 ผังกระบวนการจัดการเวลาออกรถเลข กระบวนการทำงานที่ 9.0

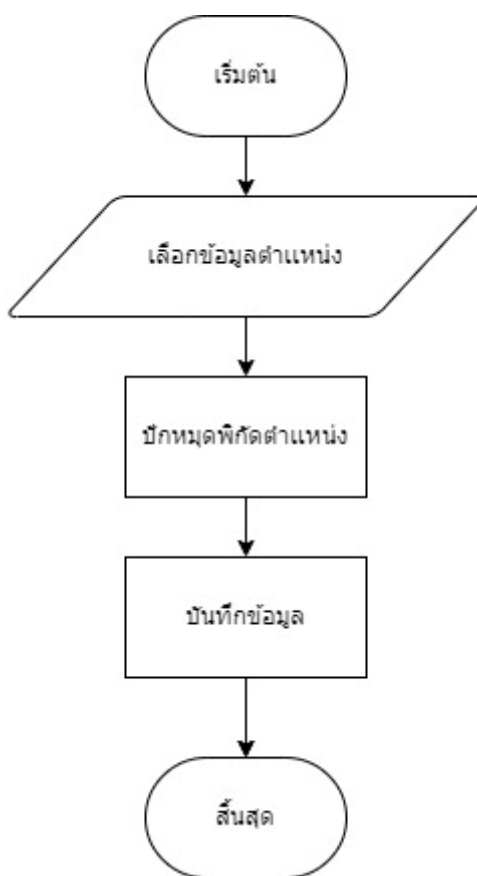


รูปที่ 3.11 ผังกระบวนการเรียกดูตารางการขับรถ

จากรูปที่ 3.11 ผังกระบวนการเรียกดูตารางการขับรถ มีขั้นตอน ดังนี้

- 1) คนขับรถที่เข้าสู่ระบบแล้ว คลิกเลือกรถที่ตนขับ ระบุเวลาออกรถเลข
- 2) ป้อนเวลารถที่ออกเลข
- 3) กดบันทึกข้อมูล

3.3.10 ผังกระบวนการจัดการตำแหน่งรกราง กระบวนการทำงานที่ 10.0

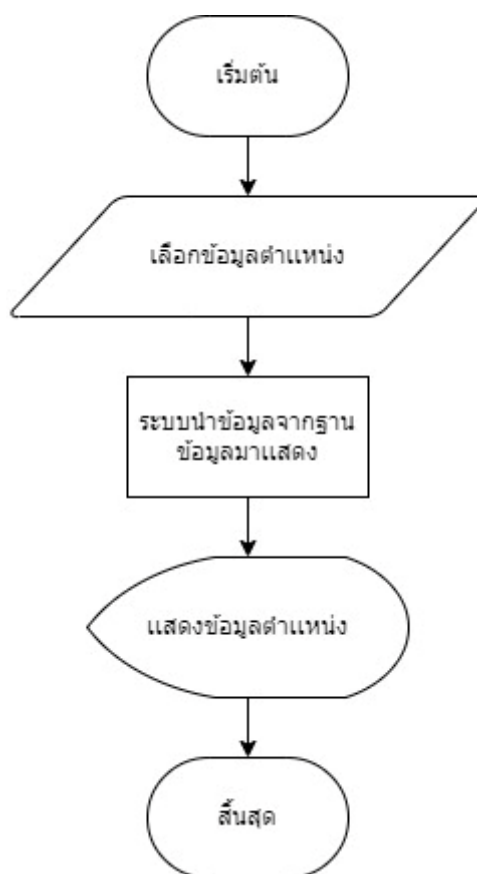


รูปที่ 3.12 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 3.12 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) คนขับรถสามารถระบุตำแหน่งของรกรางผ่านไอดีของตนเองได้ โดยคลิกเลือกปรับตำแหน่ง
- 2) กดปรับจุด โดยแอปพลิเคชันจะทำการคำนวณละติจูด ลองจิจูด

3.3.11 ผังกระบวนการจัดการตำแหน่งรถราง กระบวนการทำงานที่ 11.0



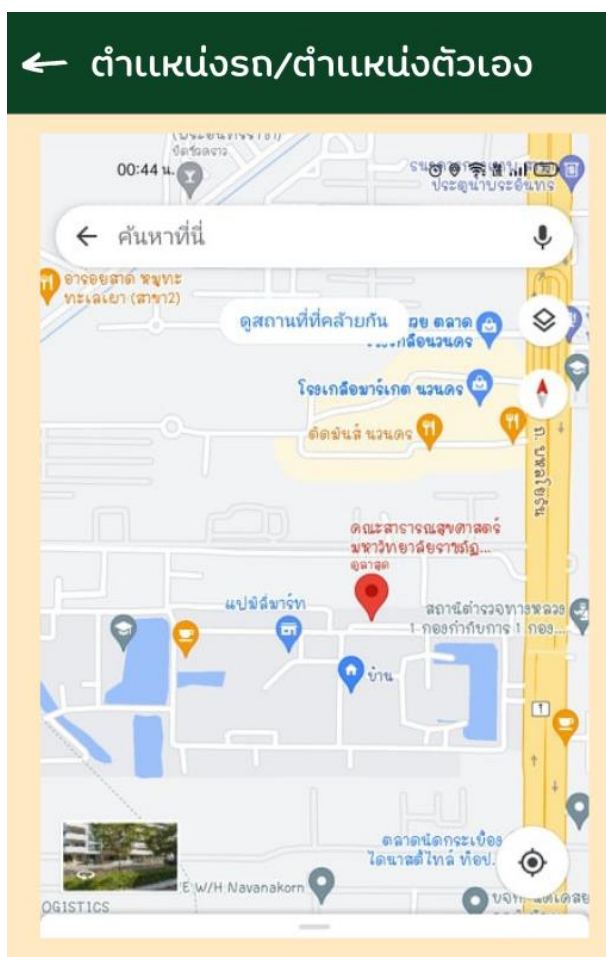
รูปที่ 3.13 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 3.13 ผังกระบวนการเข้าสู่ระบบมีขั้นตอน ดังนี้

- 1) คนขับรถคลิกเรียกดูตำแหน่ง
- 2) แอปพลิเคชันจะแสดงข้อมูลตำแหน่งที่ผ่านการคำนวณแล้วบนหน้าจอ

3.4 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)

3.4.1 สำเนาชั่วคราว (Soft Copy) ได้แก่ ตำแหน่งรกราง ตำแหน่งคนขึ้น ตำแหน่งคนขับ ตารางเดินรถ คนขับรถประจำวัน หน้าแรกของแอดมิน คนขับรถ ผู้โดยสาร



รูปที่ 3.14 หน้าจอแสดงตำแหน่งรกราง/ตำแหน่งตนเอง

เป็นหน้าจอแสดงตำแหน่งของรกรางและตำแหน่งของผู้โดยสารเอง ซึ่งตำแหน่งจะมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาหากมีการเคลื่อนที่ของเจ้าของไอดี

← ตารางเดินรถ			
จันทร์-ศุกร์			
เช้า			
07.00 น.	07.30 น.	08.00 น.	08.30 น.
09.00 น.	09.30 น.	10.00 น.	10.30 น.
11.00 น.	11.30 น.	12.00 น.	12.30 น.
บ่าย			
13.30 น.	14.00 น.	14.30 น.	15.00 น.
15.30 น.	16.00 น.	16.30 น.	17.00 น.
17.30 น.	18.00 น.	18.30 น.	
เสาร์-อาทิตย์			
เช้า			
08.30 น.	09.00 น.	09.30 น.	10.00 น.
10.30 น.	11.00 น.	11.30 น.	12.00 น.
12.30 น.			
บ่าย			
13.30 น.	14.00 น.	14.30 น.	15.00 น.
15.30 น.	16.00 น.	16.30 น.	17.00 น.
17.30 น.	18.00 น.	18.30 น.	19.00 น.

รูปที่ 3.15 หน้าจอตารางการเดินรถ

เป็นหน้าจอที่แสดง ตารางเวลาการเดินรถประจำวัน

←

คนขับรถประจำวัน

ตารางขับรถ

ชื่อ-สกุล	ทะเบียนรถ	วัน/เวลา

รูปที่ 3.16 หน้าจอคนขับรถประจำวัน

← หน้าแรก




แก้ไขตาราง
เดินรถ/ขับรถ




ประวัติ
การเดินรถ



ข้อเสนอแนะ
จากผู้ใช้



คนขับประจำวัน

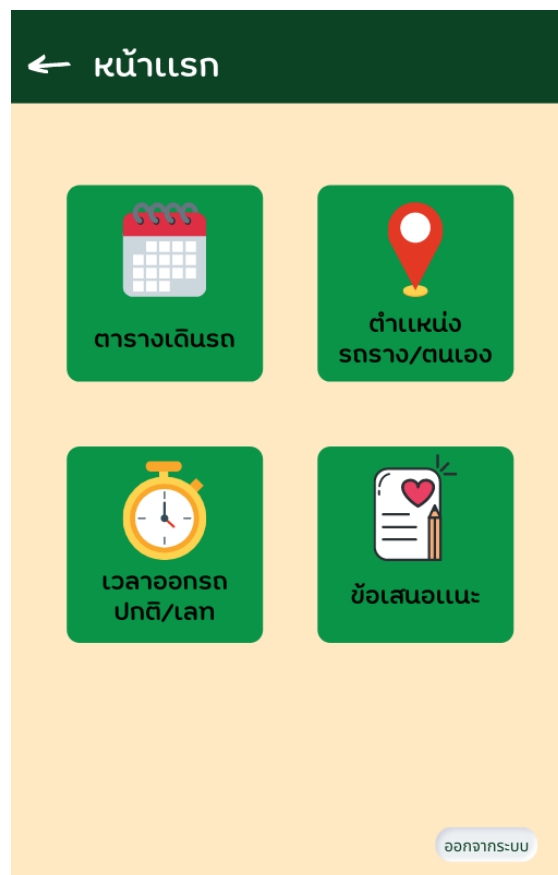


ตำแหน่งรถราง
ปัจจุบัน

ออกจากระบบ

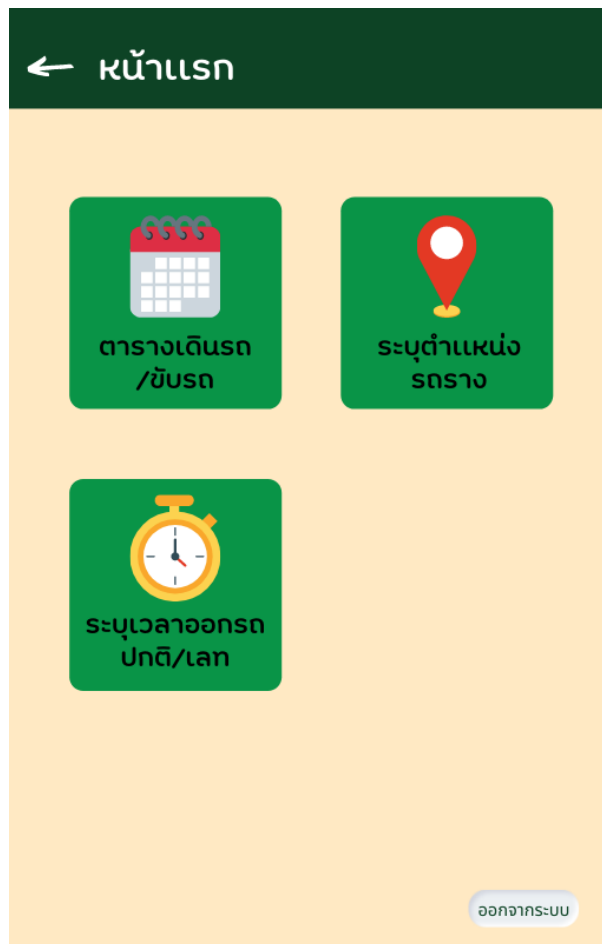
รูปที่ 3.17 หน้าแรกของแอดมิน

เป็นหน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่างๆของแอดมิน เช่น แก้ไขตารางเดินรถ เป็นต้น



รูปที่ 3.18 หน้าแรกของผู้โดยสาร

เป็นหน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่างๆของผู้โดยสาร เช่น เขียนข้อเสนอแนะ ดูตารางเดินรถ ดูตำแหน่งตนเอง ดูตำแหน่งรถราง เช็คเวลาออกรถเลิก



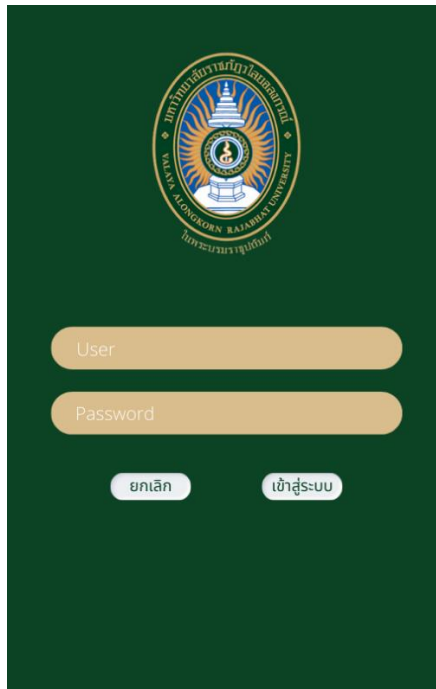
รูปที่ 3.19 หน้าแรกของคนขับรถ

เป็นหน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่างๆของคนขับรถ เช่น ดูตารางเดินรถ
ระบุตำแหน่งรถราง ระบุเวลาออกรถเลข

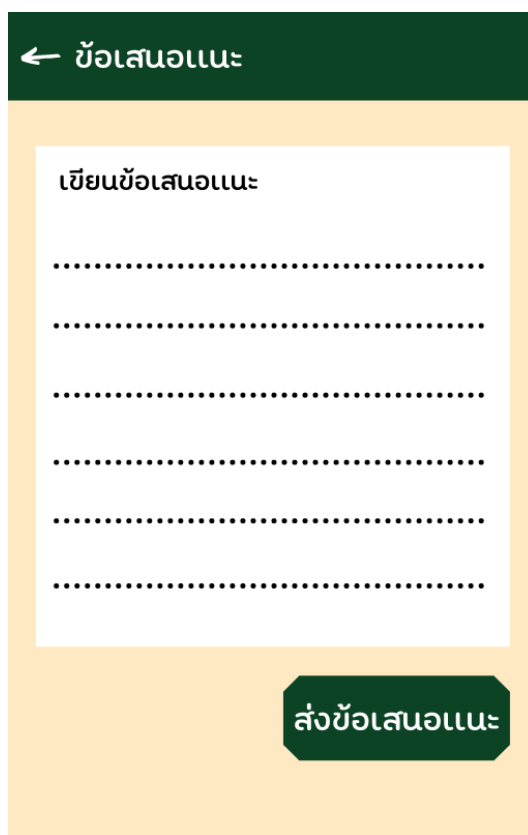
3.5 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Intput Design)

3.5.1 การออกแบบข้อมูลนำเข้า (Intput Design) เป็นการแสดงข้อมูลที่ป้อนเข้าสู่ระบบ

1) หน้าจอเข้าสู่ระบบ

The image shows a login interface on a dark green background. At the top center is the circular logo of Rajabhat Nakhon Phanom University, featuring a stupa and Thai text. Below the logo are two light brown, rounded rectangular input fields. The first field is labeled 'User' and the second is labeled 'Password'. At the bottom, there are two white buttons with black text: 'ยกเลิก' (Cancel) on the left and 'เข้าสู่ระบบ' (Login) on the right.

รูปที่ 3.20 หน้าจอเข้าสู่ระบบ



← ข้อเสนอแนะ

เขียนข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ส่งข้อเสนอแนะ

รูปที่ 3.21 หน้าจอเขียนข้อเสนอแนะ

เป็นหน้าจอที่ผู้โดยสารสามารถระบุข้อเสนอแนะต่อระบบได้

← ตารางขั้บรถ/เดินรถ

แก้ไข

ตารางขั้บรถ

ชื่อ-สกุล	ทะเบียนรถ	วัน/เวลา

แก้ไข

ตารางเดินรถ

07.00 น.	10.00 น.	13.00 น.	16.00 น.
07.30 น.	10.30 น.	13.30 น.	16.30 น.
08.00 น.	11.00 น.	14.00 น.	17.00 น.
08.30 น.	11.30 น.	14.30 น.	17.30 น.
09.00 น.	12.00 น.	15.00 น.	18.00 น.
09.30 น.	12.30 น.	15.30 น.	18.30 น.

บันทึก

รูปที่ 3.22 หน้าจอแก้ไขตารางการเดินรถ

เป็นหน้าจอที่แอดมินทำการแก้ไขตารางการเดินรถ แล้วบันทึกเข้าสู่ฐานข้อมูล

← เวลาออกรถปกติ/เลข

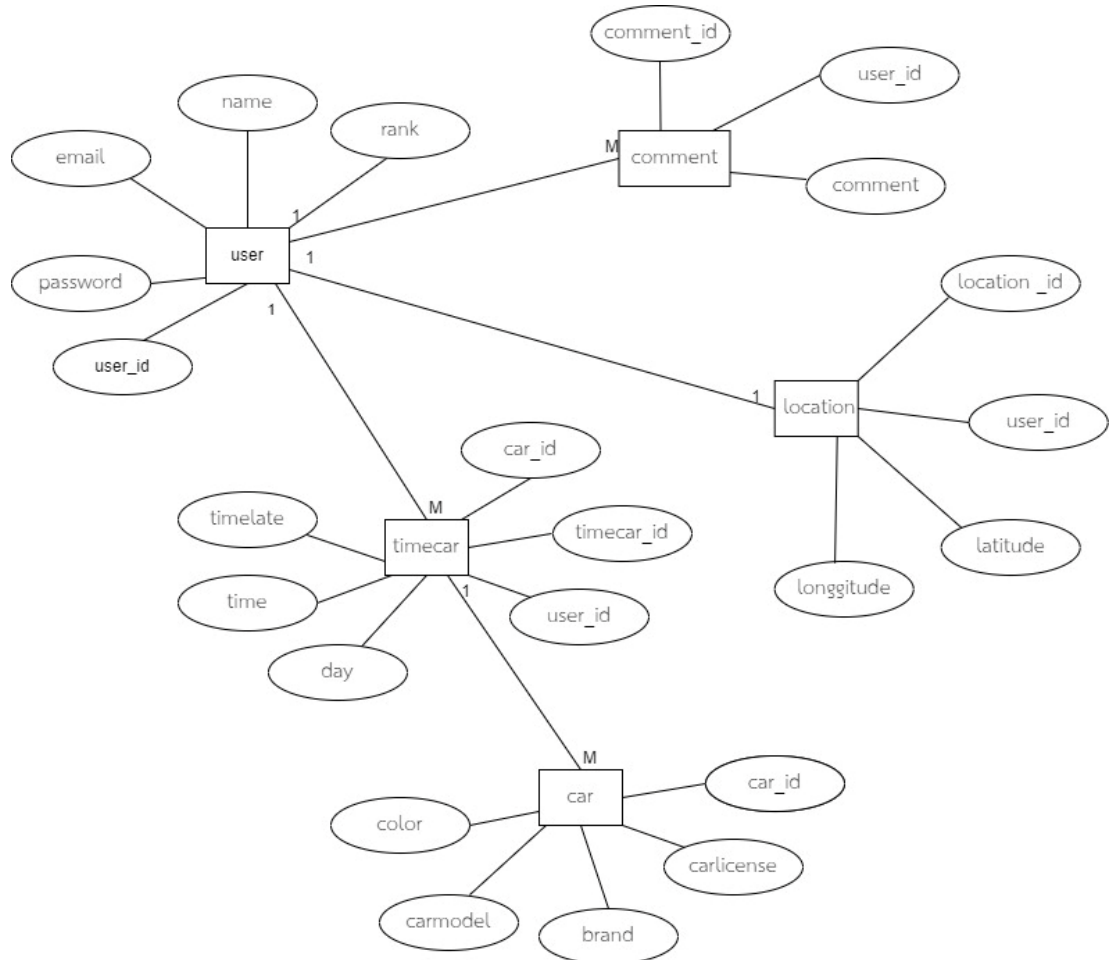
เวลาออกรถปกติ	เวลาที่เลข
07.00 น.
07.30 น.
08.00 น.
08.30 น.
09.00น.
09.30 น.
10.00 น.
10.30 น.
11.00น.
11.30 น.
12.00 น.

บันทึก

รูปที่ 3.23 หน้าจอรระบุเวลาออกรถเลข
เป็นหน้าจอที่คนขับกรอกรระบุเวลาออกรถเลข แล้วบันทึกเข้าสู่ฐานข้อมูล

3.5 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

3.6.1 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 3.24 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล

3.6.2 ตารางข้อมูล (Data Table)

ในการพัฒนาระบบนั้น จำเป็นต้องมีการจัดเก็บข้อมูลต่างๆ ลงบนฐานข้อมูลเช่นเดียวกันกับฐานข้อมูลของแอปพลิเคชันติดตามรถรางที่ต้องจัดเก็บข้อมูลลงบนระบบฐานข้อมูลโดยมีตารางดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงชื่อตารางในฐานข้อมูล

Diagram name	Diagram Description
Users	ตารางเก็บข้อมูลผู้ใช้งาน
Course	ตารางเก็บข้อมูลคอร์ส
Promotion	ตารางเก็บข้อมูลโปรโมชั่น
Reservation	ตารางเก็บข้อมูลการจอง

1) ตารางข้อมูลผู้ใช้ ใช้สำหรับเก็บข้อมูลของผู้เข้าใช้

ตารางที่ 3.2 ข้อมูลผู้ใช้ (User)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อม
user_id	bigint	20	รหัสผู้ใช้	PK	-
name	varchar	100	ชื่อผู้ใช้	-	-
email	varchar	100	อีเมล	-	-
password	varchar	20	รหัส	-	-
rank	varchar	50	ตำแหน่ง	-	-

2) ตารางข้อมูลตารางข้อมูลข้อเสนอแนะ ใช้สำหรับเก็บข้อมูลของข้อเสนอแนะ

ตารางที่ 3.3 ข้อมูลข้อเสนอแนะ(comment)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อม
comment_id	bigint	20	รหัสคำเสนอแนะ	PK	-
user_id	bigint	100	รหัสผู้ใช้	FK	user
comment	varchar	400	คำเสนอแนะ	-	-

3) ตารางตำแหน่ง ใช้สำหรับเก็บตำแหน่งของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบ

ตารางที่ 3.4 ตำแหน่ง(location)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อม
location_id	int	20	รหัสตำแหน่ง	PK	-
user_id	bigint	100	รหัสผู้ใช้	FK	user
latitude	varchar	400	ละติจูด	-	-
longgitude	varchar	400	ลองจิจูด	-	-

4) ตารางการเดินทาง ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียดของการเดินทางทั้งหมด เช่น วัน เวลา รหัสรถ เป็นต้น

ตารางที่ 3.5 การเดินทาง(timecar)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อม
timecar_id	int	20	รหัสตารางการเดินทาง	PK	-
user_id	bigint	100	รหัสผู้ใช้	FK	user
car_id	int	20	รหัสรถ	FK	car
day	varchar	20	วัน	-	-
time	varchar	20	เวลา	-	-
timelate	varchar	20	เวลาที่เลท		

5) ตารางรถ(car) ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียดของรถทั้งหมด เช่น รหัสรถ ทะเบียนรถ ยี่ห้อ รุ่น สี เป็นต้น

ตารางที่ 3.6 รถ(car)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อม
car_id	int	20	รหัสรถ	PK	-
carlicense	text	20	ทะเบียนรถ	-	-
brand	text	40	ยี่ห้อ	-	-
carmodel	text	20	รุ่น	-	-
color	text	20	สี	-	-

3.7 เครื่องมือและอุปกรณ์ทั้งหมดที่ใช้ในการพัฒนา

- 3.7.1 คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก (Note Book Computer) Processor- AMD Ryzen 5 3550H
with Radeon Vega Mobile Gfx 2.10 GHz
- 3.7.2 ระบบปฏิบัติการ Windows 10 Pro
- 3.7.3 หน่วยความจำ (RAM) 16 Gigabyte

3.8 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้ในการพัฒนา

- 3.8.1 Visual studio code เป็นอีดิเตอร์ที่ใช้ในการแก้ไขและปรับแต่งโค้ด
- 3.8.2 phpMyAdmin โปรแกรมที่ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เพื่อใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL
- 3.8.3 GitHub Desktop แอปพลิเคชันโอเพนซอร์สที่ใช้ Electron ซึ่งเขียนด้วย TypeScript และใช้ React GitHub ทำงานเป็นที่เก็บสำหรับซอร์สโค้ดและสามารถติดตั้งและใช้กับระบบปฏิบัติการประเภทต่างๆได้
- 3.8.4 Expo เป็น SDK ที่เข้ามาช่วยให้การพัฒนา App ด้วย react-native ง่ายขึ้นด้วยการจัดการสิ่งต่างๆที่จำเป็นในการทำงานให้กับ React-native เช่น Map, Video, Push โดยการทดสอบ App ผ่านอุปกรณ์จริงโดยไม่ต้องใช้สายเชื่อมต่อ