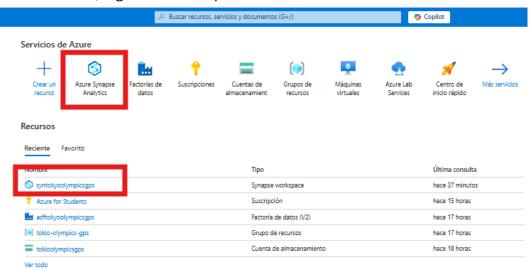
Laboratorio II: Creación de Pipelines en Azure Data Factory

Introducción

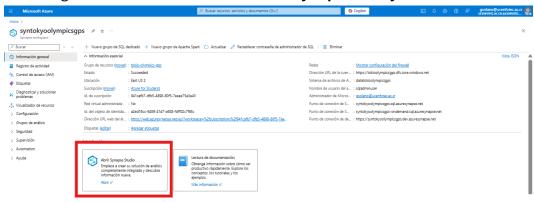
¡Automatiza el flujo de tus datos con Azure Data Factory! Este laboratorio te guía en la creación de un pipeline para ingerir datos desde una **LandingZone** hacia la capa **Bronze**, usando archivos como **Athletes.csv.** Aprenderás a configurar conexiones, mover datos y habilitar el registro para un proceso ETL robusto. Es ideal para dominar la ingesta de datos estructurados. ¡Lleva tus datos al siguiente nivel!

Paso 1: Ingresamos a Azure Synapse Analytics

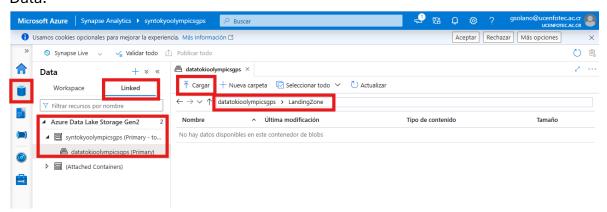
1. Primeramente, ingresamos a la plataforma de Microsoft Azure



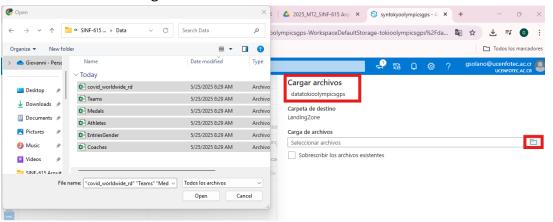
2. Ahora ingresamos a la instancia de Azure Synapse Analytics.



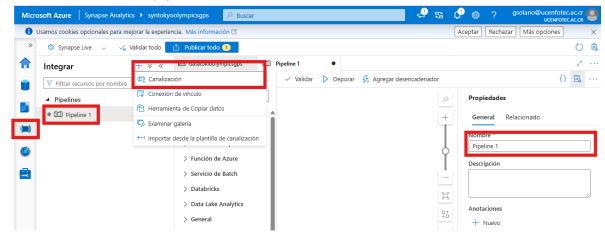
3. Procedemos a cargar los archivos que se encuentran en el aula vitual utilizando el siguiente flujo, clic en el cilindro de datos, clic en la pestaña Linked, clic en storage container (Data lake), clic en la carpeta LandingZone y procedemos carga los 6 archivos localizados en la segunda semana como Data.



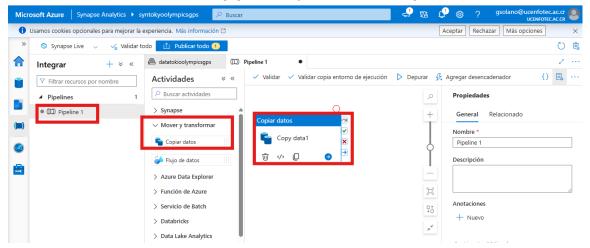
4. Procedemos a cargar los archivos



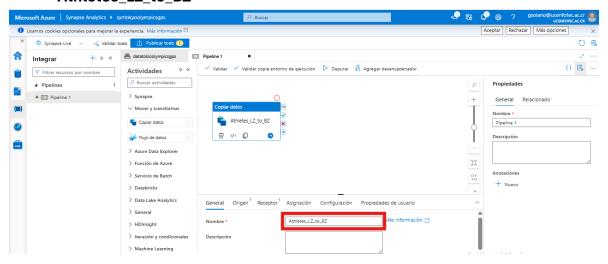
5. Procedemos a crear pipeline.



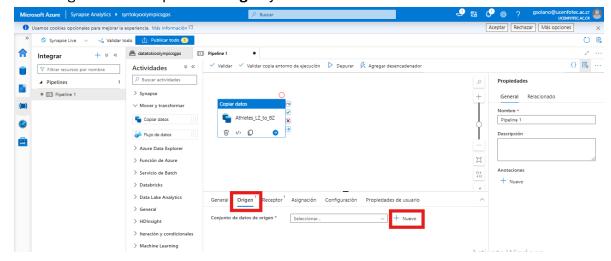
6. Seleccionamos nuestro pipeline 1 y arrastramos copiar datos al lienzo.



7. Seleccionamos nuestro **copiar datos** y le cambiamos el nombre **Athletes LZ to BZ**



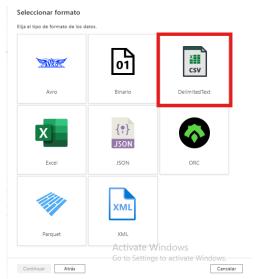
8. Nos dirigimos a la carpeta de Origen y le damos a Nuevo



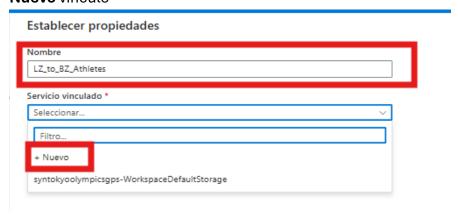
9. Seleccionamos Azure Data Lake Storage Gen 2 y le damos continuar.



10. Luego seleccionamos el CSV



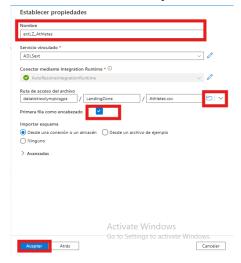
11. Le asignamos un nombre a la conexión **LZ_to_BZ_Athletes** y creamos un **Nuevo** vinculo



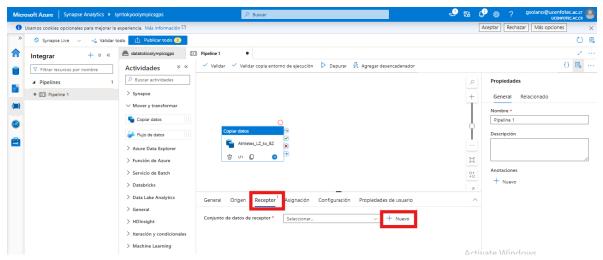
12. Creamos un nuevo servicio con el nombre de **ADLSext**, seleccionamos el **azure for students** en la supscripción y luego **tokioolympicsgps** como la cuenta de almacenamiento, le damos **prueba de conexión** y por último **crear**.

■ Azure Data Lake Storage Gen2		
Elija un nombre para el elei actualizar más adelante.	mento servicio vinculado. Este nombre no se puede	í
Nombre *		
ADLSext		
Descripción		
Conectar mediante Integration Rui	ntime t (i)	
AutoResolveIntegrationRuntin		
Tipo de autenticación	, i	
Clave de Cuenta		
Método de selección de cuenta		
From Azure subscription	nter manually	
Suscripción de Azure U		
Azure for Students (941cafb7-dfi	b5-4898-80f5-7eeee75a3e43)	
Nombre de cuenta de almacenan	niento *	
tokioolympicsgps	√ O	
Prueba de conexión ①	Activate Windows	١,
	Go to Settings to activat VEnnekión sprecta	
Crear Cancelar	& Prueba de conexión	٦
Cancelar	35, Proeba de conexión	J

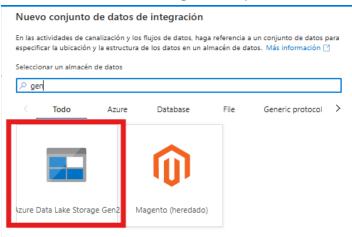
13. Por último, asignamos el nombre a la propiedad **extLZ_Athletes**, le damos clic a la carpeta y seleccionamos el archivo **Athletes.csv**, nos aseguramos que la función **Primera fila como encabezado** y le damos **aceptar**



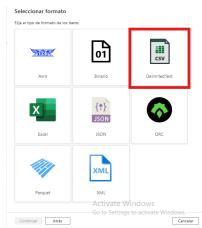
14. Creación del destino (**Receptor**), seleccionamos la pestaña de **receptor y** creamos una **nueva conexión.**



15. Seleccionamos Azure Data Lake Storage Gen 2 y le damos continuar.



16. Luego seleccionamos el CSV



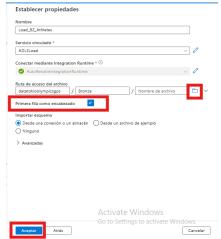
17. Le asignamos el nombre **Load_BZ_Athletes** y creamos un **Nuevo**

Establecer propiedades	
Nomore Load_BZ_Athletes	
Servicio vinculado *	
Seleccionar	~
Filtro	
+ Nuevo	
syntokyoolympicsgps-WorkspaceDefau + Nuevo	
ADLSext	

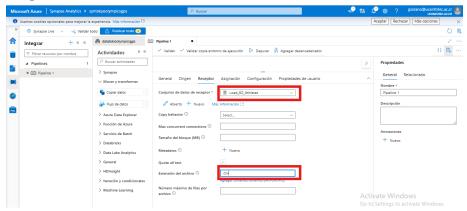
18. le asignamos el nombre **ADLSLoad**, seleccionamos el **azure for students** en la suscripción y luego **tokioolympicsgps** como la cuenta de almacenamiento, le damos **prueba de conexión** y por último **crear**.

Nuevo servicio vinculado		
Azure Data Lake Storage Gen2	⁄lás información ☐	
Elija un nombre para el elem- actualizar más adelante.	ento servicio vinculado. Este nombre no se puede	
Nombre *		
ADLSLoad		
Descripción		
Descripcion		
Conectar mediante Integration Runt	ime * ①	
AutoResolveIntegrationRuntime	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	9
Tipo de autenticación		
Clave de cuenta		
Método de selección de cuenta 🕕		
From Azure subscription	er manually	
Suscripción de Azure ①		
Azure for Students (941 cafb7-dfb5	5-4898-80f5-7eeee75a3e43)	
Nombre de cuenta de almacenamio	ento *	
tokioolympicsgps		,
Prueba de conexión ①	Activate Windows	
		Ξ.
	Go to Settings to activat 💇 🖟 🕅 🖟 🦸	
Crear Cancelar	💋 Prueba de conexi	ón

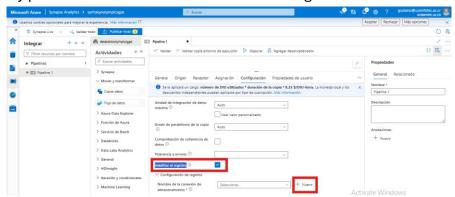
19. asignamos el nombre a la propiedad **Load_BZ_Athletes**, le damos clic a la carpeta y seleccionamos la carpeta marcada en rojo, además buscamos datatokyoolympicsgps/Bronze/Athletes_LZ.csv, nos aseguramos de que la función **Primera fila como encabezado** y le damos **aceptar**



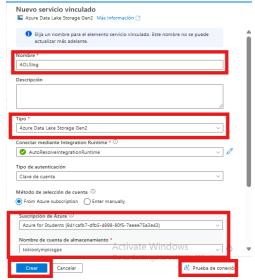
20. luego cambiamos la Extension del archivo a .csv



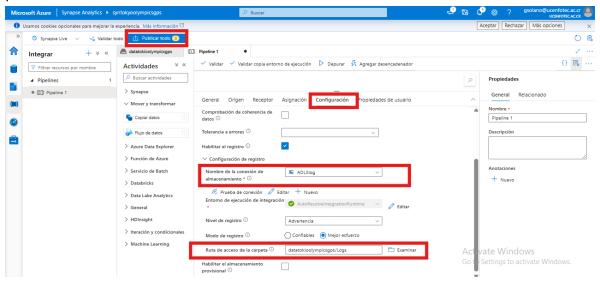
21. además, nos dirigiremos a la pestaña de **configuración** para **Habilitar el registro** y procedemos a crea un **Nuevo** data storage.



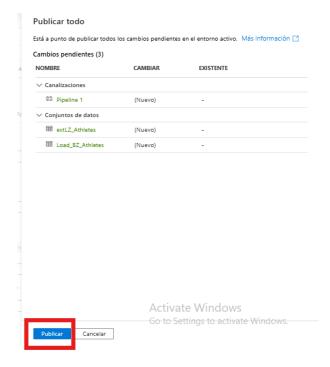
22. le asignamos el nombre de ADLSlog seleccionamos el tipo Azure Data Lake Storage Gen 2, seleccionamos el azure for students en la supscripción y luego tokioolympicsgps como la cuenta de almacenamiento, le damos prueba de conexión y por último crear.



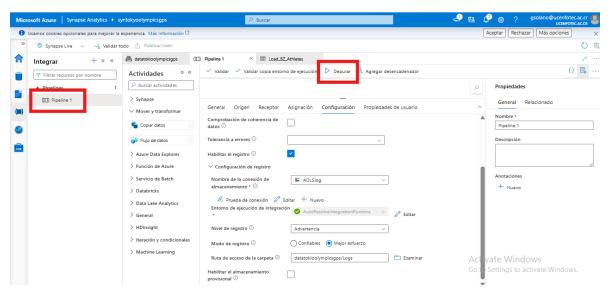
23. Una vez creado la conexión de almacenamiento procedemos a **examinar** la **Ruta de acceso de la carpeta** a **datatokioolympicsgps/Logs,** por ultimo procedemos a **Publicarlo todo.**



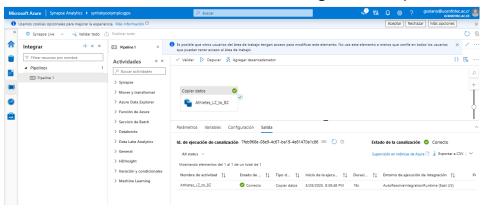
24. Por último, de damos al botón de publicar.



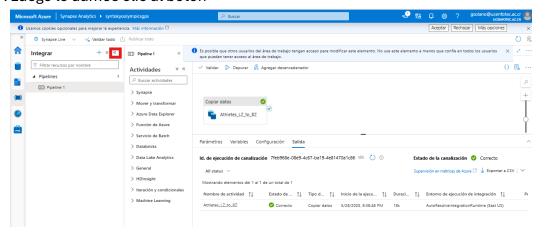
25. Luego, seleccionamos el pipeline 1 y le damos clic al botón Depurar.



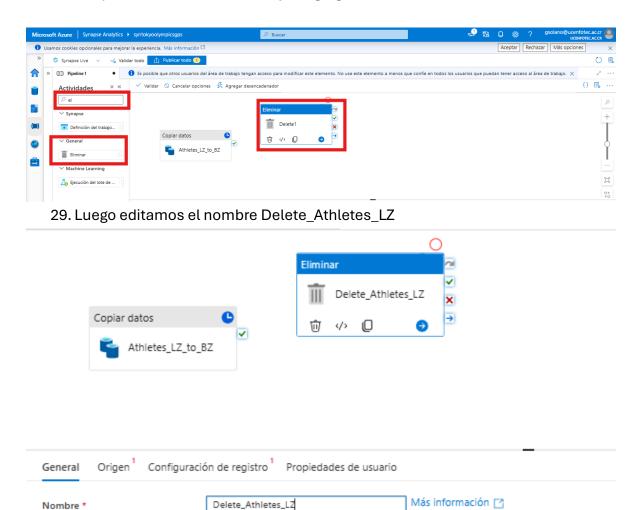
26. Al correr correctamente veremos los siguientes outputs



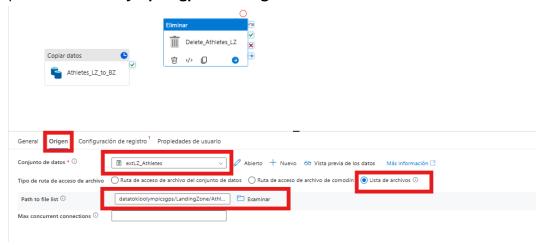
27. Luego le damos clic al botón <<



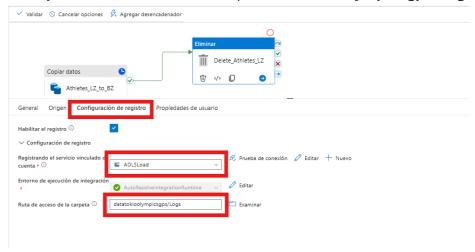
28. Después buscamos eliminar y lo agregamos al lienzo



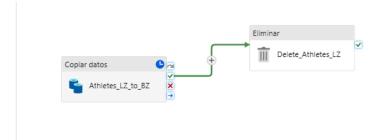
30. Procedemos a movernos a la pestaña de **Origen** seleccionamos el conjunto de datos **extLZ_Atheletes** luego damos clic a **lista de archivos** y buscamos el path **datatokioolympicsgps/LandingZone/Athletes.csv**



31. Nos movemos a la pestaña de **configuración de registro** y seleccionamos el **ADLSLoad** y la ruta de acceso de la carpeta **datatokioolympicsgps/Logs**



32. Anclamos el **copiar datos a eliminar,** cuando el proceso de copiar datos sea exitoso.



33. Validamos y procedemos a publicar

