
NOTE: Inimage

Simula standard sier ... og image="!25!";

Det betyr isåfall at den innleste biten av image som ikke er terminert med \n kastes.

Og at resultatet ikke er et 'one character image' - men et image med en ikke-blank

Noe må rettes - Text or formal definition.

NOTE: Simulation - RANK_IN_SQS

Simula Standard (under definisjonen av Class Simulation) sier:

```
ref (EVENT_NOTICE) procedure pred;  pred:- PRED;

procedure RANK_IN_SQS (afore); Boolean afore;
begin ref (EVENT_NOTICE) evt;
  evt:- SQS.last;
  while evt.EVTIME > EVTIME do  evt :- evt.pred;
  if afore then
    while evt.EVTIME = EVTIME do evt :- evt.pred;
  follow(evt)
end RANK_IN_SQS;
```

Her er procedure pred redefinert slik at 'pred' av det første elementet er selve hodet og ikke none som i Simset.

I Simula skal dette gi 'qua-check failed'.

Noe som førte til 'cast'error i Java.

Proceduren RANK_IN_SQS må skrives om.

NOTE: lowten

Simula Standard (**Chapter 9 Class "ENVIRONMENT"**) sier:

```
character procedure lowten(c); character c;
  if ... ! c is illegal as lowten;
    then  error("..." ! Lowten error ;)
  else begin
    lowten:= CURRENTLOWTEN; CURRENTLOWTEN:= c
  end lowten;
```

Changes the value of the current lowten character to that of the parameter. The previous value is returned. Illegal parameters are digits, plus ("+"), minus ("-"), dot (("."), comma (","), control characters (**i.e. ISO code<32**), DEL (ISO code 127), and all characters with ISO code greater than 127.

Her er ISO code 32 (SPACE) angitt som lovlig LOWTEN karakter.

Rett betingelsen i parantesen til: (**i.e. ISO code<=32**)
