

---

NOTE: Inimage

Simula standard sier ... og image="!25!";  
Det betyr isåfall at den innleste biten av image som ikke er terminert med \n kastes.  
Og at resultatet ikke er et 'one character image' - men et image med en ikke-blank

Noe må rettes - Text or formal definition.

---

NOTE: Simulation - RANK\_IN\_SQS

Simula Standard (under definisjonen av Class Simulation) sier:

```
ref (EVENT_NOTICE) procedure pred;  pred:- PRED;

procedure RANK_IN_SQS (afore); Boolean afore;
begin ref (EVENT_NOTICE) evt;
  evt:- SQS.last;
  while evt.EVTIME > EVTIME do  evt :- evt.pred;
  if afore then
    while evt.EVTIME = EVTIME do evt :- evt.pred;
  follow(evt)
end RANK_IN_SQS;
```

Her er procedure pred redefinert slik at 'pred' av det første elementet er selve hodet  
og ikke none som i Simset.

I Simula skal dette gi 'qua-check failed'.  
Noe som førte til 'cast'error i Java.

Proceduren RANK\_IN\_SQS må skrives om.

---