NOTE: Parameter Specification

Simula Standard 5.4.2 sier:

Dette er åpenbart feil. Følger vi syntaxen så er no-type procedure ulovlig, og det var vel ikke meninga. No-type array er heller ikke tillatt, noe som arvet fra Algol skulle bety real array.

Jeg bruker følgende syntax:

NOTE: Inimage

Simula standard sier ... og image:="!25!"; Det betyr isåfall at den innleste biten av image som ikke er terminert med \n kastes. Og at resultatet ikke er et 'one character image' - men et image med en ikke-blank

Noe må rettes - Text or formal definition.

NOTE: Simulation - RANK_IN_SQS

Simula Standard (under definisjonen av Class Simulation) sier:

```
ref (EVENT_NOTICE) procedure pred; pred:- PRED;

procedure RANK_IN_SQS (afore); Boolean afore;
begin ref (EVENT_NOTICE) evt;
evt:- SQS.last;
while evt.EVTIME > EVTIME do evt:- evt.pred;
if afore then
while evt.EVTIME = EVTIME do evt:- evt.pred;
follow(evt)
end RANK_IN_SQS;
```

Her er procedure pred redefinert slik at 'pred' av det første elementet er selve hodet og ikke none som i Simset.

I Simula skal dette gi 'qua-check failed'. Noe som førte til 'cast'error i Java.

Proceduren RANK IN SQS må skrives om.

NOTE: lowten

Simula Standard (Chapter 9 Class "ENVIRONMENT") sier:

Ordet **Note** må byttes ut med **begin**

```
character procedure lowten(c); character c;
             if ...! c is illegal as lowten;
                 then error("..." ! Lowten error ;)
             else begin
                    lowten:= CURRENTLOWTEN; CURRENTLOWTEN:= c
             end lowten;
       Changes the value of the current lowten character to that of the
       parameter. The previous value is returned. Illegal parameters are
      digits, plus ("+"), minus ("-"), dot ("."), comma (","), control characters (i.e. ISO code<32), DEL (ISO code 127),
       and all characters with ISO code greater than 127.
Her er ISO code 32 (SPACE) angitt som lovlig LOWTEN karakter.
Rett betingelsen i parantesen til: (i.e. ISO code<=32)
  Simula Standard (Chapter 10 Class "INPUT-OUTPUT") sier:
The user's main program acts as if it were embedded as follows:
             BASICIO (inlength, outlength) Note ! prefixed block;
                    inspect SYSIN do
                    inspect SYSOUT do
                    begin <external-head>  end
             end prefixed block
```