

<div>ios</div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div></div>	
Famille	Unix
Langues	Multilingue (40 langues)
Type de noyau	Hybride
État du projet	En cours
Plates-formes	iPhone, iPad et iPod touch
Entreprise / Développeur	Apple
Licence	Propriétaire ; certaines parties sont disponibles sous Apple Public Source License
États des sources	Logiciel propriétaire (Darwin est open source ^[1])
Écrit en	C, C++, Objective-C, Swift et Java
Première version	iPhone OS 1
Dernière version stable	14.5 (18E199) (26 avril 2021)
Dernière version avancée	14.6 bêta (18F5046f) (22 avril 2021)
Méthode de mise à jour	OTA (depuis iOS 5), Finder (depuis macOS Catalina), iTunes (Windows et macOS pré-Catalina)
Environnement de bureau	Cocoa Touch (multi-touch, interface graphique)
Gestionnaire de paquets	App Store
Site web	www.apple.com/fr/ios
modifier 	

iOS, anciennement **iPhone OS**, le « i » de iOS étant pour iPhone d'où la minuscule, est le **système d'exploitation** mobile développé par Apple pour plusieurs de ses appareils. Il est dérivé de macOS dont il partage les fondations (le **noyau** hybride XNU basé sur le micro-noyau Mach, les services Unix et Cocoa, etc.). iOS comporte quatre couches d'abstraction, similaires à celles de macOS : une couche « Core OS », une couche « Core Services », une couche « Media » et une couche « Cocoa »^[2],^[Note 1]. Le **système d'exploitation** occupe au maximum 3 Go de la capacité mémoire totale de l'appareil, selon l'appareil.

Ce système d'exploitation n'avait aucun nom officiel avant la publication du **kit de développement** iPhone (SDK) le **6 mars 2008**. Jusqu'à cette date, Apple se contentait de mentionner que « l'iPhone tourne sous OS X »^[Note 2],^[4], une référence ambiguë au système d'exploitation source d'iOS, macOS. Ce n'est qu'à cette occasion que Scott Forstall présenta l'architecture interne du système d'exploitation, et dévoila alors le nom d'iPhone OS^[Note 3]. Ce nom a été changé le **7 juin 2010** pour iOS^[5]. La marque commerciale « IOS » était utilisée par Cisco depuis plus de dix ans pour son propre système d'exploitation, IOS, utilisé sur ses routeurs. Pour éviter toute poursuite judiciaire, Apple a acquis auprès de Cisco une licence d'exploitation de la marque « IOS »^[6].

Le kit de développement en question, disponible pour macOS, propose les outils nécessaires à la création d'une application pouvant tourner sous iOS. Si son **téléchargement** et son utilisation sont gratuits, la publication de telles applications requiert d'adhérer au programme des développeurs Apple, pour la somme de 99 \$ par an^[7]. Il n'en demeure pas moins que cette offre peut s'avérer intéressante pour bon nombre de développeurs, étant donnée la taille relative du marché créé par iOS.

En effet, lors de la présentation des iPhone XS, XS Max, XR et Apple Watch Series 4, en septembre 2018, le PDG d'Apple Tim Cook annonce que plus de deux milliards d'appareils mobiles fonctionnent sous iOS^[8]. De surcroît, le portail App Store, destiné à l'exposition de toutes les applications développées pour ce système d'exploitation, est souvent présenté comme un modèle économique couronné de succès^[9] : avec un catalogue de 2 200 000 applications^[10] pour un total de 170 milliards d'applications téléchargées^[10]. iOS représente environ 15 % des smartphones en septembre 2018^[11].

La dernière grande mise à jour, iOS 13, est présentée le 3 juin 2019 à la WWDC 2019 pour une mise en circulation officielle le 19 septembre de la même année. À ce jour, trois autres OS sont basés sur iOS : watchOS pour l'Apple Watch, iPadOS pour l'iPad et tvOS pour l'Apple TV. Lors de la WWDC 2019, Apple annonce qu’un nouveau nom sera désormais utilisé pour qualifier iOS sur iPad : il s’agit d'iPadOS.

■ Historique

■ Architecture logicielle

■ Interface

■ Activation et synchronisation

■ Utilisation du matériel

■ Le jailbreak

■ iPhone SDK

■ Limites et critiques

■ Concurrence

■ Annexe

	Dernière modification il y a 3 jours par Co…	
---------------	---	---------------

WIKIPÉDIA

Le contenu est disponible sous licence CC BY-SA 3.0 sauf mention contraire.

Conditions d'utilisation • Politique de confidentialité • Désactiver la version mobile