

SELETOR	SIGNIFICADO	EXEMPLO
Seletor universal	Aplica-se em todos os elementos no documento	<code>*{}</code> Seleciona todos os elementos da página
Seletor de texto	Seleciona elementos pelo tipo	<code>H1, h2, h3 {}</code> Seleciona os elementos <code>&lt;h1&gt;</code> , <code>&lt;h2&gt;</code> e <code>&lt;h3&gt;</code>
Seletor de classe	Seleciona um elemento cujo atributo class tem o valor especificado depois do ponto	<code>.verde{}</code> Seleciona qualquer elemento cujo atributo class tem o valor "verde" <code>p.verde{}</code> Seleciona somente elemento <code>&lt;p&gt;</code> cujo atributo class tem o valor "verde"
Seletor de ID	Seleciona um elemento cujo atributo id tem o valor especificado após o símbolo de cerquilha ou jogo da velha	<code>#cabecalho{}</code> Seleciona o elemento cujo atributo id tem o valor "cabecalho"
Seletor de filho	Seleciona um elemento que é filho direto de outro	<code>li&gt;a {}</code> Seleciona quaisquer elementos <code>&lt;a&gt;</code> que são filhos de um elemento <code>&lt;li&gt;</code> (mas não outros elementos a na página)
Seletor de descendente	Seleciona um elemento que é descendente de outro elemento especificado (e não apenas filho direto desse elemento)	<code>p a {}</code> Seleciona quaisquer elementos <code>&lt;a&gt;</code> que residem dentro de um elemento <code>&lt;p&gt;</code> , mesmo se houver outros elementos aninhados entre eles
Seletor de irmão adjacente	Seleciona um elemento que é o irmão próximo de outro	<code>h1+p {}</code> Seleciona o primeiro elemento <code>&lt;p&gt;</code> depois de qualquer elemento <code>&lt;h1&gt;</code> (mas não outros elementos <code>&lt;p&gt;</code> )
Seletor de irmão geral	Seleciona um elemento que é um irmão de outro, embora ele não precise ser o elemento diretamente precedente	<code>h1~p {}</code> Se houvesse dois elementos <code>&lt;p&gt;</code> que fossem irmãos de um elemento <code>&lt;h1&gt;</code> , essa regra se aplicaria aos dois elementos