

Exercícios

Observações:

- O nome de cada variável criada deve respeitar as regras de nomenclatura de variáveis.
- Se uma variável não tiver seu valor alterado depois da inicialização, ela deve ser do tipo `const`.
- Comece cada resolução imprimindo na tela o texto "Resultado do exercício X", sendo X o número do exercício em questão.

1 - Escreva um programa executando os seguintes passos:

- Crie uma variável com o valor inicial igual a 2148. Esse valor não deve ser alterado.
- Crie uma segunda variável, dessa vez sem um valor inicial.
- Imprima na tela a seguinte mensagem: "O valor da primeira variável é \$valor", substituindo o termo iniciado em \$ pelo valor abrigado na sua variável.
- Atribua um valor numérico à segunda variável.
- Imprima na tela os textos "Minha segunda variável vale \$valor" e "o valor da soma das minhas duas variáveis é \$valor", substituindo o termo \$valor pelos valores correspondentes.
- Eleve a sua segunda variável ao quadrado e imprima esse resultado na tela. Após isso, divida esse resultado por 3 e coloque-o na tela novamente.

2 - Crie duas variáveis booleanas de valores iniciais distintos. Imprima na tela o resultado das operações *AND* e *OR* entre elas. Depois disso, crie uma terceira variável booleana, com o valor de sua escolha. Imprima na tela o resultado das operações *AND* e *OR* para as três variáveis disponíveis.