

Módulo 3 - Exercícios

Observações:

- O nome de cada variável criada deve respeitar as regras de nomenclatura de variáveis.
- Se uma variável não tiver seu valor alterado depois da inicialização, ela deve ser do tipo `const`.
- Comece cada resolução com o comentário em texto "Resolução do exercício X", sendo X o número do exercício em questão.

1 - Faça uma função que recebe as notas das 3 provas de um aluno e calcula a média dessas. Ao término do processo, devemos ter a mensagem "*a média desse aluno é x*" (sendo x o resultado do cálculo).

2 - Imagine agora que o aluno do item anterior não atingiu a média mínima pra passar, e por isso está de prova final. Faça uma nova função que calcula a média final desse aluno a partir de 4 notas, as das 3 primeiras provas + a nota da prova final. O cálculo deve ser o seguinte:

```
média_final = (média_antes_da_pf + pf)/2
```

Você deve usar a função do exercício 1 para calcular a média final. Faça as modificações que julgar necessário.

Ao término do processo, devemos ter a mensagem "*a média final desse aluno é x*" (sendo x o resultado do cálculo).

3 - Escreva uma função que recebe do usuário um valor de temperatura em graus Celsius e escreve na tela o texto:

***a temperatura correspondente em Fahrenheit é de x°F* (sendo x o resultado da conversão.)**

Obs: *temperatura em Fahrenheit = (9/5)*(temperatura em Celsius) + 32*

4 - Quando estava passeando em Nova York, Bruno se surpreendeu com uma realidade diferente da que conhecia. Ao tentar pagar um produto, ele percebeu que o valor cobrado era sempre um pouco maior do que o que estava presente na etiqueta da prateleira onde o achou. Isso acontece porque a etiqueta não contém o valor do imposto pago sobre o produto, que é calculado no caixa. Esse imposto é de 8,875% em cima do valor do produto. Faça uma função que recebe o valor do produto presente na etiqueta e registre na tela a frase:

O valor a ser pago é x (sendo x o resultado do acréscimo dos impostos sobre o valor inicial).