

L:

• Pscint:

Algoritmo Mi primer programa

Escribir "¡Hola mundo!" esto es el primer programa.  
Fin Algoritmo

Java:

```
public class HolaMundo {  
    public static void main (String [] args) {  
        System.out.println ("¡Hola mundo! Esto es mi primer programa");  
    }  
}
```

2:

Pso int:

## Algoritmo Operadores

Definir a, b, c, d, resultado como Real

a = 10; b = 5; c = 20; d = 2

resultado = (a + b) \* (c / d)

Escribir "El resultado es: ", resultado

FinAlgoritmo

Java:

```
public class Operadores {
```

```
    public static void main (String [] args) {
```

```
        double a = 10, b = 5, c = 20, d = 2;
```

```
        double resultado = (a + b) * (c / d);
```

```
        System.out.println ("El resultado es: " + resultado);
```

```
}
```

```
}
```

### 3. Psc Int

Algoritmo EntradaSalida

Definir nombre como Cadena  
Escribir "Escribe tu numero;"  
Leer numero  
Escribir "Bienvenido : ", numero  
Fin Algoritmo

Java:

```
import java.util.Scanner;  
public class EntradaDatos {  
    public static void main (String [] args) {  
        Scanner leer = new Scanner (System.in);  
  
        System.out.println ("Escribe tu numero : ");  
        String nombre = leer.nextLine();  
  
        System.out.print ("Bienvenido " + nombre);  
        leer.close ();  
    }  
}
```

Import java.io.BufferedReader;  
Import java.io.IOException;  
Import java.io.InputStreamReader;

```
public class PracticaBuffered {
    public static void main (String [ ] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print ("Introduce un dato: ");
        String dato = reader.readLine ();
        System.out.println ("Dato capturado mediante Buffer: " + dato);
    }
}
```

3 (cont.) Dibujar el siguiente algoritmo

```
i = 10  
j = 20  
k = 30  
l = 40  
m = 50  
n = 60  
o = 70  
p = 80  
q = 90  
r = 100  
s = 110  
t = 120  
u = 130  
v = 140  
w = 150  
x = 160  
y = 170  
z = 180
```