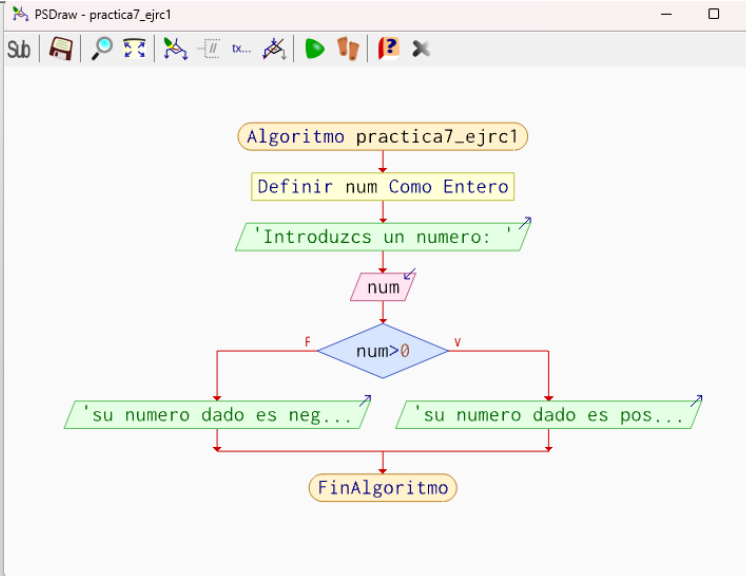


```

1 Algoritmo practica7_ejrc1
2   definir num Como Entero
3   Escribir "Introduzca un numero: " Sin Saltar
4   leer num
5   si num>0 Entonces
6       Escribir "su numero dado es positivo"
7   SiNo
8       Escribir "su numero dado es negativo"
9   FinSi
10  FinAlgoritmo
11

```



```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;

public class practica7_ejrc1 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = Integer.parseInt(reader.readLine());
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        }
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;
public class practica7_ejrc1_2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = scanner.nextInt();
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        }
        scanner.close();
    }
}

```

```

import javax.swing.JOptionPane;
public class practica7_ejrc1_3 {
public static void main(String[] args) {
    String input = JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un número:");
    int num = Integer.parseInt(input);
    if (num > 0) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es positivo");
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es negativo");
    }
}
}

```

Algoritmo practica7_ejrc2

definir num Como Entero

Escribir "Introduzca un numero: " Sin Saltar

leer num

si num>0 **Entonces**

..... **Escribir** "su numero dado es positivo"

SiNo

..... **Escribir** "su numero dado es negativo"

FinSi

si num==0 **Entonces**

..... **Escribir** "es cero"

FinSi

FinAlgoritmo

```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;

public class practica7_ejrc2 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = Integer.parseInt(reader.readLine());
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        }
        if (num == 0) {
            System.out.println("Su número dado es cero");
        }
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;
public class practica7_ejrc2_2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = scanner.nextInt();
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es cero");
        }
        scanner.close();
    }
}

```

```

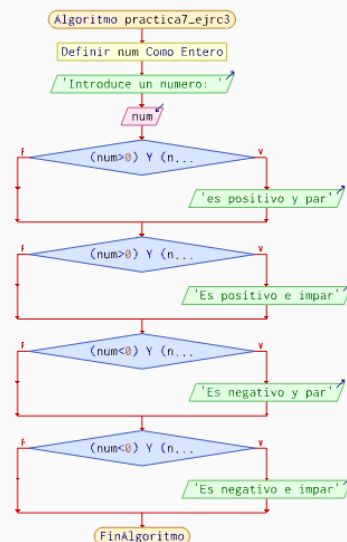
import javax.swing.JOptionPane;
public class practica7_ejrc2_3 {
    public static void main(String[] args) {
        String input = JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un número:");
        int num = Integer.parseInt(input);
        if (num > 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es negativo");
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es cero");
        }
    }
}

```

```

1  Algoritmo practica7_ejrc3
2  Definir num como entero
3  Escribir "Introduce un numero: " Sin Saltar
4  Leer num
5  si (num>0) Y (num MOD 2=0) Entonces
6  Escribir "es positivo y par"
7  FinSi
8  si (num>0) Y (num MOD 2>0) Entonces
9  Escribir "Es positivo e impar"
10 FinSi
11 si (num<0) Y (num MOD 2=0) Entonces
12 Escribir "Es negativo y par"
13 FinSi
14 si (num<0) Y (num MOD 2>0) Entonces
15 Escribir "Es negativo e impar"
16 FinSi
17 FinAlgoritmo
18

```



```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;
public class practica7_ejrc3 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = Integer.parseInt(reader.readLine());
        if (num > 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es positivo y par");
        }
        if (num > 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es positivo e impar");
        }
        if (num < 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es negativo y par");
        }
        if (num < 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es negativo e impar");
        }
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;
public class practica7_ejrc3_2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = scanner.nextInt();
        if (num > 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es positivo y par");
        } else if (num > 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es positivo e impar");
        } else if (num < 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es negativo y par");
        } else if (num < 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es negativo e impar");
        } else {
            System.out.println("El número es cero");
        }
        scanner.close();
    }
}

```

```

import javax.swing.JOptionPane;
public class practica7_ejrc3_3 {
    public static void main(String[] args) {
        String input = JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un número:");
        int num = Integer.parseInt(input);
        if (num > 0 && num % 2 == 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Es positivo y par");
        } else if (num > 0 && num % 2 != 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Es positivo e impar");
        } else if (num < 0 && num % 2 == 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Es negativo y par");
        } else if (num < 0 && num % 2 != 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Es negativo e impar");
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "El número es cero");
        }
    }
}

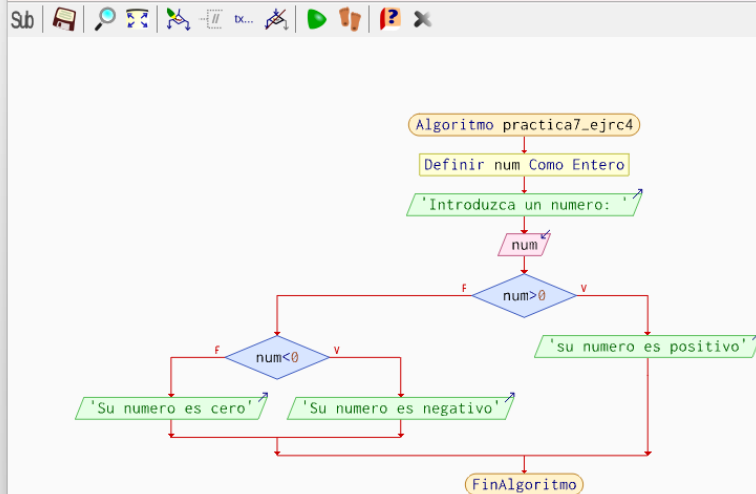
```

Algoritmo practica7_ejrc4

```

Definir num Como Entero
Escribir "Introduzca un numero: " Sin Saltar
Leer num
si num>0 Entonces
    Escribir "su numero es positivo"
SiNo
    si num<0 Entonces
        Escribir "Su numero es negativo"
    sino
        Escribir "Su numero es cero"
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo

```



```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;
public class practica7_ejrc4 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = Integer.parseInt(reader.readLine());
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es cero");
        }
    }
}

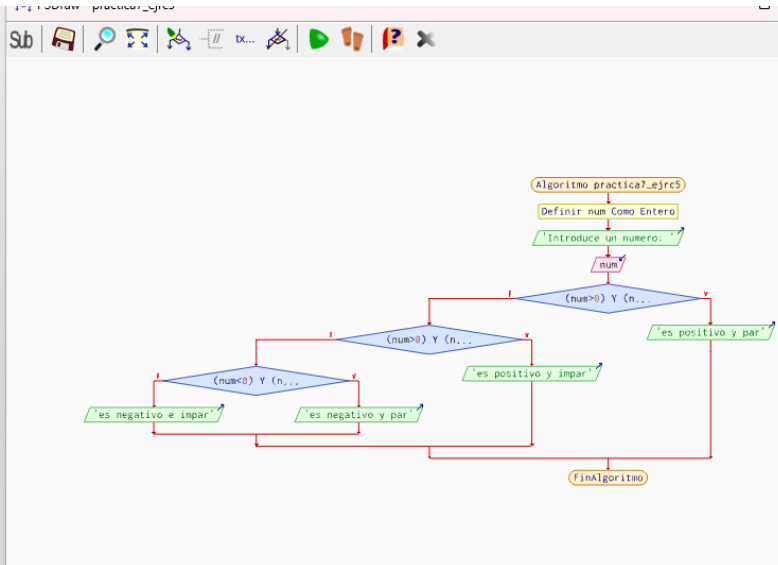
```

```
import java.util.Scanner;
public class practica7_ejrc4_22 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = scanner.nextInt();
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es cero");
        }
        scanner.close();
    }
}
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class practica7_ejrc4_23 {
    public static void main(String[] args) {
        String input = JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un número:");
        int num = Integer.parseInt(input);
        if (num > 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es negativo");
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es cero");
        }
    }
}
```

Algoritmo practica7_ejrc5

```
definir num Como Entero
Escribir "Introduce un numero: " Sin Saltar
leer num
si (num>0) Y (num MOD 2=0) Entonces
    Escribir "es positivo y par"
SiNo
    si (num>0) Y (num MOD 2>0) Entonces
        Escribir "es positivo y impar"
    SiNo
        si (num<0) Y (num MOD 2=0)
            Escribir "es negativo y par"
        SiNo
            Escribir "es negativo e impar"
        FinSi
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo
```



```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;
public class practica7_ejrc5 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = Integer.parseInt(reader.readLine());
        if (num > 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es positivo y par");
        } else if (num > 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es positivo e impar");
        } else if (num < 0 && num % 2 == 0) {
            System.out.println("Es negativo y par");
        } else if (num < 0 && num % 2 != 0) {
            System.out.println("Es negativo e impar");
        }
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;
public class practica7_ejrc5_2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduzca un número: ");
        int num = scanner.nextInt();
        if (num > 0) {
            System.out.println("Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            System.out.println("Su número dado es negativo");
        } else {
            System.out.println("Su número dado es cero");
        }
        scanner.close();
    }
}

```

```

import javax.swing.JOptionPane;
public class practica7_ejrc5_3 {
    public static void main(String[] args) {
        String input = JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un número:");
        int num = Integer.parseInt(input);
        if (num > 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es positivo");
        } else if (num < 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es negativo");
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su número dado es cero");
        }
    }
}

```