

```
Algoritmo tarea8_ejrc1
    Escribir "Ingrese el peso W:"
    Leer w
    Si w > 2 Y w % 2 = 0 Entonces
        Escribir "SI"
    Sino
        Escribir "NO"
    FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc2
    Escribir "Ingrese ángulos A, B y C:"
    Leer a, b, c
    Si a + b + c = 180 Y a > 0 Y b > 0 Y c > 0 Entonces
        Si a = 90 O b = 90 O c = 90 Entonces
            Escribir "Rectángulo"
        Sino
            Si a > 90 O b > 90 O c > 90 Entonces
                Escribir "Obtusángulo"
            Sino
                Escribir "Acutángulo"
            FinSi
        FinSi
    Sino
        Escribir "Ángulos Inválidos"
    FinSi
FinAlgoritmo
```

```

Algoritmo tarea8_ejrc3
    Escribir "Coordenadas iniciales (x1, y1):"
    Leer x1, y1
    Escribir "Coordenadas finales (x2, y2):"
    Leer x2, y2
    dx = Abs(x1 - x2)
    dy = Abs(y1 - y2)
    Si (dx = 2 Y dy = 1) O (dx = 1 Y dy = 2) Entonces
        Escribir "Movimiento Válido"
    Sino
        Escribir "Inválido"
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc4
    Escribir "Edad, Fuerza (0-100) y Visión (0-1):"
    Leer edad, fuerza, vision
    Si edad ≥ 18 Y edad ≤ 25 Entonces
        Si fuerza > 80 Y vision ≥ 0.8 Entonces
            Escribir "Fuerzas Especiales"
        Sino
            Si fuerza > 50 Entonces
                Escribir "Infantería"
            Sino
                Escribir "No apto"
            FinSi
        FinSi
    Sino
        Si edad > 25 Y vision ≥ 0.9 Entonces
            Escribir "Estratega"
        Sino
            Escribir "No apto"
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc5
    Escribir "Ingrese año:"
    Leer i

    Si i % 2 = 0 Y i % 10 ≠ 0 Y i% 4 = 2 Y i ≥ 2000 Y i ≤ 3000 Entonces
        Escribir "Año de Oro"
    Sino
        Escribir "Año Ordinario"
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc6
    Escribir "Esquina 1 (x1, y1) y Esquina 2 (x2, y2):"
    Leer x1, y1, x2, y2
    Escribir "Punto (px, py):"
    Leer px, py
    Si (px = x1 O px = x2) Y (py ≥ y1 Y py ≤ y2) O (py = y1 O py = y2) Y (px ≥ x1 Y px ≤ x2) Entonces
        Escribir "Borde"
    Sino
        Si px > x1 Y px < x2 Y py > y1 Y py < y2 Entonces
            Escribir "Dentro"
        Sino
            Escribir "Fuera"
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc7
    Leer x1, y1, r1, x2, y2, r2
    distCuadrado = (x2 - x1)2 + (y2 - y1)2
    radiosCuadrado = (r1 + r2)2
    Si distCuadrado < radiosCuadrado Entonces
        Escribir "Traslanan"
    Sino
        Si distCuadrado = radiosCuadrado Entonces
            Escribir "Tangentes"
        Sino
            Escribir "No se tocan"
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```
Algoritmo tarea8_ejrc8
  Leer n // Número de 4 cifras
  d1 = Trunc(n / 1000)
  d2 = Trunc(n / 100) MOD 10
  d3 = Trunc(n / 10) MOD 10
  d4 = n MOD 10
  Si d1 = d4 Y d2 = d3 Entonces
    |   Escribir "Es Capicúa"
  Sino
    |   Escribir "No lo es"
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc9
  Leer a, b, c // c es el mayor
  Si a2 + b2 = c2 Entonces
    |   Escribir "Rectángulo"
  Sino
    |   Si a2 + b2 > c2 Entonces
      |     |   Escribir "Acutángulo"
    |   Sino
      |     |   Escribir "Obtusángulo"
    |   FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc10
  Leer f1, c1, f2, c2
  Si (f1 = f2 O c1 = c2) Y NO (f1 = f2 Y c1 = c2) Entonces
    |   Escribir "Válido"
  Sino
    |   Escribir "Inválido"
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```

Algoritmo tarea8_ejrc11
  Leer a, b
  Si a = 6 Y b ≤ 4 Entonces
    Escribir "Gana A"
  Sino
    Si b = 6 Y a ≤ 4 Entonces
      Escribir "Gana B"
    Sino
      Si a ≥ 5 Y b ≥ 5 Entonces
        Escribir "Llegar a 7 o muerte súbita"
      Sino
        Escribir "En juego"
      FinSi
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc12
  Leer d, m, bisiesto // bisiesto es logico
  valida = Falso
  Si m ≥ 1 Y m ≤ 12 Entonces
    Si m = 2 Entonces
      Si (bisiesto Y d ≥ 1 Y d ≤ 29) O (NO bisiesto Y d ≥ 1 Y d ≤ 28) Entonces
        valida = Verdadero
      FinSi
    Sino
      Si m=4 O m=6 O m=9 O m=11 Entonces
        Si d ≥ 1 Y d ≤ 30 Entonces
          valida = Verdadero
        FinSi
      Sino
        Si d ≥ 1 Y d ≤ 31 Entonces
          valida = Verdadero
        FinSi
      FinSi
    FinSi
  Si valida Entonces
    Escribir "Fecha Válida"
  Sino
    Escribir "Inválida"
  FinSi
FinAlgoritmo

```

```
Algoritmo tarea8_ejrc13
  Leer p
  Si p < 52 Entonces
    Escribir "Mosca"
  Sino
    Si p ≤ 63 Entonces
      Escribir "Ligero"
    Sino
      Si p ≤ 75 Entonces
        Escribir "Mediano"
      Sino
        Si p ≤ 91 Entonces
          Escribir "Pesado"
        Sino
          Escribir "Súper Pesado"
        FinSi
      FinSi
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc14
  Leer t, h
  Si t > 30 Y h > 80 Entonces
    Escribir "Sofocante"
  Sino
    Si t < 15 Y h > 80 Entonces
      Escribir "Frio Húmedo"
    Sino
      Escribir "Normal"
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc15
    Leer e1, e2, e3
    prom = (e1 + e2 + e3) / 3
    Si prom > 90 Entonces
        Si e1 = 100 O e2 = 100 O e3 = 100 Entonces
            Escribir "Oro con Honores"
        Sino
            Escribir "Oro"
        FinSi
    Sino
        Si prom ≥ 80 Entonces
            Escribir "Plata"
        Sino
            Escribir "Sin medalla"
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc16
    Leer ip, puerto, proto
    Si ip = "192.168.1.50" Entonces
        Escribir "Tráfico Bloqueado"
    Sino
        Si (puerto = 80 O puerto = 443) Y proto = "TCP" Entonces
            Escribir "Tráfico Permitido"
        Sino
            Si puerto = 53 Y proto = "UDP" Entonces
                Escribir "Tráfico Permitido"
            Sino
                Escribir "Bloqueado por defecto"
            FinSi
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo tarea8_ejrc17
  Leer lon, m, n, e
  Si lon < 8 Entonces
    Escribir "Insegura"
  Sino
    puntos = 0
    Si m Entonces
      puntos = puntos + 1
    FinSi
    Si n Entonces
      puntos = puntos + 1
    FinSi
    Si e Entonces
      puntos = puntos + 1
    FinSi
    Si puntos = 3 Entonces
      Escribir "Muy Fuerte"
    Sino
      Si puntos = 2 Entonces
        Escribir "Fuerte"
      Sino
        Escribir "Débil"
      FinSi
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
```

```

Algoritmo tarea8_ejrc18
  Leer s1, s2, s3
  Si Abs(s1-s2)>20 O Abs(s1-s3)>20 O Abs(s2-s3)>20 Entonces
    Escribir "Error de Sensor"
  Sino
    prom = (s1+s2+s3)/3
    Si prom > 80 Entonces
      Escribir "Alerta de Incendio"
    Sino
      Si prom > 60 Entonces
        Escribir "Alerta de Sobrecalentamiento"
      Sino
        Escribir "Estado Normal"
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo

```

```

Algoritmo tarea8_ejrc19
  Leer octeto
  Si octeto  $\geq$  1 Y octeto  $\leq$  127 Entonces
    Si octeto = 10 Entonces
      Escribir "Clase A - Privada"
    Sino
      Escribir "Clase A - Pública"
    FinSi
  Sino
    Si octeto  $\geq$  128 Y octeto  $\leq$  191 Entonces
      Si octeto = 172 Entonces
        Escribir "Clase B - Privada"
      Sino
        Escribir "Clase B - Pública"
      FinSi
    Sino
      Si octeto  $\geq$  192 Y octeto  $\leq$  223 Entonces
        Si octeto = 192 Entonces
          Escribir "Clase C - Privada"
        Sino
          Escribir "Clase C - Pública"
        FinSi
      FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo

```

```
Algoritmo tarea8_ejrc20
    Leer tipo, latencia
    Si tipo = "Voz" O tipo = "Video" Entonces
        Si latencia < 50 Entonces
            Escribir "Prioridad Alta"
        Sino
            Escribir "Prioridad Media"
        FinSi
    Sino
        Si tipo = "Descarga" Entonces
            Si latencia < 150 Entonces
                Escribir "Prioridad Baja"
            Sino
                Escribir "Prioridad Mínima"
            FinSi
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo
```